

Рельеф Долины Смерти оказался гораздо сложнее, чем предполагал Лакс. Здесь были и болота, и леса, и неровности рельефа, что затрудняло навигацию.

Так как они уже имели представление о том, с чем им придется столкнуться, три фракции, возглавляемые Лаксом, Эйнар и Валлом, обследовали окрестности, проверяя каждый уголок.

Через несколько часов они встретились в разбитом ими лагере и рассказали друг другу о своих результатах.

-Как мы и ожидали, в окрестностях нет ни животных, ни других форм жизни, кроме растительности, - сказал Эйнар, рисуя веткой на земле. - На северо-востоке находится болото. Некоторые участки довольно глубокие, но в основном они доходят нам до груди.

Валл, также державший в руке ветку, нарисовал что-то в юго-западном углу карты.

-Я отправился на окраину Долины Смерти, чтобы проверить, не вызову ли я какой-либо реакции со стороны нежити, - заявил Валл. - Однако армия скелетов не сделала ни единого движения, чтобы перехватить меня, и просто осталась на месте. Благодаря этому я смог перебраться на другую сторону и посмотреть, что находится за этой точкой. К сожалению, как и говорил Эйнар, я увидел только лес, болото и неровную местность. Я не увидел ни одного живого существа. Даже жужжания насекомых не было.

Лакс в душе вздохнул. Так как на окраинах подземелья ничего не было, им оставалось только идти к центру, который защищали полчища нежити, где самый слабый монстр был 4-го ранга.

Эйнар и Валл нахмурились. Они просто не могли придумать, как справиться с огромными полчищами нежити, чтобы добраться до центра Долины смерти, где, по их мнению, скрывался Чудовищный Тиран Смерти.

-Итак, каков план? - спросил Эйнар.

-А стоит ли вообще об этом спрашивать? - Валл фыркнул. - Так как нет другого пути, кроме как идти вперед, у нас не будет другого выбора, кроме как идти вперед.

Лакс, который все еще смотрел на карту, нарисованную на земле, оставался спокойным, что удивило двух подростков, которые были с ним.

-На самом деле, все не так плохо, как вы думаете, - сказал Лакс после нескольких минут молчания. - Хотя для этого нам потребуется много времени, я верю, что мы сможем одолеть полчища монстров. Однако для этого мне необходимо ваше полное сотрудничество.

Эйнар вскинул бровь, глядя на полуэльфа, который, казалось, разрабатывал в голове план.

-Ты привлёк мое внимание, - прокомментировал Валл. - Что касается моего сотрудничества, то позволь мне сначала выслушать тебя.

Эйнар кивнул головой в знак согласия. Хотя он был не против броситься на орду нежити, чтобы сразу разбить ее на куски, ему нужно было знать, окупятся ли его усилия в итоге.

-Поверьте мне, - сказал Лакс. - Даже если на это уйдет день или два, если мы достигнем определенного рубежа, даже если мы столкнемся с Чудовищным Тираном Смерти, у меня есть уверенность, что я смогу его убить.

Эйнар и Валл посмотрели на Лакса. Слова полуэльфа прозвучали так уверенно, что убедили их в том, что он сможет воплотить задуманное в жизнь.

Появление Асмодея, сумевшего приручить полевого монстра 5-го ранга, заставило всех по-новому взглянуть на рыжеволосого подростка.

Раз уж они зашли так далеко, то решили сначала проверить, сможет ли Лакс подтвердить свои слова. Естественно, полуэльф знал, о чем думают Эйнар и Валл.

Он решил ничего не говорить, пусть за него скажут его поступки.

-Итак, начнем совещание по стратегии зачистки этого этажа подземелья, - сказал Лакс с серьезным выражением лица.

Несколько часов спустя.

Долина смерти содрогнулась: бесчисленное множество нежити восстало из сна и атаковало Ориона, а также четырех поддерживающих его каменных големов.

Красноглазый король обсидиановых скелетов также присоединился к схватке, уничтожая всех скелетов, которые находились в зоне действия его обсидианового меча.

Диабло, Иштар, Асмодей, скелеты воины и великие скелеты лучники сражались изо всех сил, что контрастировало с Лаксом, который готовил рагу на скале, наблюдая за ходом битвы.

Варвары под предводительством Эйнара и воины под предводительством Валла также присоединились к битве.

Кай и Кин привели в бой членов племени Рован.

Их стратегия была такова: каменные големы заманивали монстров на окраину поля боя, где их

все дружно убивал. Роль Лакса заключалась в том, чтобы оставаться на самой высокой точке поля боя и сразу же предупредить всех о появлении Чудовищного Тирана Смерти.

Лакс никому не раскрывал секрет навыка Дьябло. Он сам проверил его и с удовольствием узнал, что после смерти скелетов 4-го ранга пассивный навык в броне Дьябло активируется и увеличивает его атаку и защиту на пять очков.

Полуэльф планировал долгую и страшную битву, чтобы атака Дьябло достигла такого уровня, что даже монстр ранга Псевдо-Деймос испытывал бы охрененную боль при каждом ударе его именного существа.

Атаки Дьябло имели элемент Эфира, что означало, что они наносили чистый урон всему, во что попадали, независимо от того, насколько высока была его защита. В то время Лакс считал, что это довольно приятная вещь, так как не до конца понимал, как работает этот навык.

Однако, сразившись с сильными боссами, он понял, насколько смертоносны атаки Дьябло, ведь они игнорировали все виды защиты и позволяли нанести противнику сильнейший удар, как только его атака и защита достигали определенного порога.

Если атака Дьябло достигала шестизначного значения, то даже противник с миллионами здоровья не мог отмахнуться от атак Скелета Наездника, что было одним из козырей Лакса в бою.

"Я уверен, что они тоже поймут это позже" - подумал Лакс. - "Но пока я молчу, подозрения Эйнара и Валла так и останутся подозрениями".

Кровавый пыл - способность неполноценная, поэтому Лакс не собирался никому рассказывать о том, что его Скелет Наездник обладает ею. Пока он молчит, даже если кто-то и спросит, у него появиться только больше вопросов, а не меньше.

Как и ожидал полуэльф, нежить в конце концов одолела защитников, вынудив их отступить. Орион и каменные големы прикрывали отступление подростков, а затем рассыпались в прах.

Скелеты воины тоже погибли в бою, и только Дьябло остался на поле боя, сохранив половину очков здоровья. Его способность "кража здоровья" не работала, поэтому он не мог восстановить очки здоровья в затяжном бою.

Это свидетельствовало о том, что Тиран Смерти также следил за ходом сражения. Этот монстр был способен свести на нет все способности к исцелению и восстановлению, что делало его очень сложным противником.

Лакс уже ожидал такого исхода, поэтому не переживал. Он просто приказал Дьябло отступить в самое дальнее место на карте, к лесу. Как только его очки здоровья начали

восстанавливаться, это означало, что он вышел из зоны действия способностей Тирана Смерти.

Как только здоровье Дьябло полностью восстановится, полуэльф снова призовет свою нежить для нового раунда битвы.

Прошел час...

Прошло два часа...

Прошло еще больше часов...

Эйнар безостановочно рубил врагов, и его плечи начали неметь. Боевой топор в его руке тоже стал очень тяжелым, заставляя его прилагать больше усилий при каждом ударе.

Даже Валл принял человеческий облик, потому что не мог долго поддерживать трансформацию. Они сражались уже несколько часов, и их силы были на пределе.

Сражаться с монстром 4-го ранга было нелегко. Хотя каменные големы заманивали по несколько десятков за раз, это все равно требовало больших усилий.

В конце концов, подростки полностью покинули поле боя, чтобы дать всем отдохнуть и восстановить силы. Осталась только нежить, которая продолжала атаковать врагов одного за другим, еще больше увеличивая силу атаки Дьябло.

Вдруг Лакс увидел, как в центре Долины Смерти вспыхнуло что-то красное.

-Ну что, наконец-то ты показался, а? - Лакс с улыбкой посмотрел на гигантский череп, чьи смертоносные глаза теперь смотрели в его сторону.

Несмотря на то, что Чудовищный Тиран Смерти появился, он не двинулся с места. Вместо этого он продолжал призывать все новых и новых солдат нежити для сражения за него, отчего усмешка на лице полуэльфа стала еще шире.

Лакс знал, что если Тиран Смерти не сделает шаг в ближайшее время, то сила Дьябло достигнет шестизначной цифры, и он станет грозным противником как для живых, так и для мертвых.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3147139>