

Когда подростки взобрались на горы у долины, Легион Скелетов прекратил их преследование.

Все они вернулись на поле боя и снова легли на землю, как ни в чем не бывало.

Лакс, Эйнар и Валл собрались вместе, чтобы обсудить дальнейшие действия.

-Нет никакой информации, которую мы могли бы использовать при исследовании этого подземелья, - сказал Эйнар. - С этого момента нам нужно просто внимательно следить за окружающей обстановкой. Мы же не хотим оказаться в окружении этой огромной армии нежити. Из нее просто нет выхода.

Лакс и Валл кивнули головами. Они были одного мнения.

-У меня такое чувство, что этот этаж подземелья - просто одна большая область, в центре которой находится армия нежити, - прокомментировал Валл. - Возможно, нам нужно добраться до центра, чтобы зачистить его. Но это явно самоубийство. Пока мы не поймем, как устроено это Подземелье, лучше потратить некоторое время на разведку. Это займет много времени, но будет безопаснее сначала проверить окраины, чем сражаться с этой армией нежити в лоб.

Лакс потер подбородок, обдумывая свои дальнейшие действия. По правде говоря, после того, как они убежали от армии нежити, он получил уведомление о квесте, в котором рассказывалось, как появилась Долина Смерти.

<Цветок Смерти>

Ранг квеста: S

- В далеком прошлом два враждующих королевства сражались за господство в Долине Смерти. Битва была настолько ожесточенной, что в ней погибло бесчисленное множество людей.

- Однако перед самым завершением битвы в долину смерти прибыл третий участник, который уничтожил основную часть войск и заставил их поспешно отступить с поля боя.

- С тех пор никто не осмеливался войти в долину, опасаясь, что бесчисленное множество погибших в ней людей утащит их всех в загробный мир. Ваша задача - уничтожить третью сторону, скрывающуюся в Долине смерти, и добиться того, чтобы их тирания закончилась раз и навсегда.

<Цель квеста>

- Убейте чудовищного тирана смерти.

<Награда за квест>

+10 скелетов к навыку призыва скелетов

+10 скелетов к навыку призыва скелетов лучников

+2 голема к навыку призыв голема

+2 мага скелета к навыку призыв мага скелета

+5,000 очков телосложения

+500 000 золотых монет

- Наследие Бехолдера

- Цветок Смерти

Награды за квесты были довольно простыми, за исключением Наследия Бехолдера, а также Цветка Смерти.

Полуэльф не знал, являются ли Цветок Смерти и Священный Белый Лотос одним и тем же, но у него было ощущение, что это не обычный цветок.

Единственное, что его волновало, - это как сообщить своим союзникам о страшном противнике, с которым им предстоит столкнуться, и как он умудрился наткнуться на столь важную информацию, впервые попав в Священное Подземелье.

Возможно, заметив его молчание, Кая, которая всегда все делала по собственному разумению, ткнула его копытом в спину.

-Что случилось? - спросила Кая. - Только не говори, что эти скелеты тебя напугали. Ты ведь должен быть некромантом, верно? Почему бы тебе не позволить своей нежити сражаться с ними в лоб. Кроме того, у тебя есть Обсидиановый Король Скелетов в качестве лакея. Хотя он и продержится в бою с армией нежити всего десять минут, он все равно сможет задержать их на некоторое время.

Лакс бросил долгий взгляд на Кабаниху, а затем перевел взгляд на Эйнара и Валла, которые ждали его мнения по поводу возникшей проблемы.

-Перед тем, как я покинул Академию, кто-то прислал мне анонимное письмо о чудовище, с которым мы столкнемся, если бросим вызов вратам, на которых написано слово "Смерть", - сказал Лакс со спокойным выражением лица. - В письме было имя врага, с которым нам придется столкнуться, если мы выберем этот путь.

Полуэльф попытался решить эту проблему, используя анонимное письмо в качестве основы. Хотя это и звучало подозрительно, но все же было неплохой альтернативой, чтобы у других не возникло излишних подозрений по поводу того, что он собирался сказать.

-Анонимное письмо? - сказала Кая. - И что там написано?

-В нем говорилось, что если вы бросите вызов Вратам Смерти, где находится Священный Белый Лотос, остерегайтесь чудовищного тирана Смерти, который повелевает нежитью. Он будет вашим главным врагом, и лишь немногие выжили после его смертоносного взгляда и дожили до наших дней.

-Что ты сказал?! - Эйнар не мог поверить в услышанное и, схватив Лакса за одежду, поднял его в воздух. - Эй, скажи мне, что ты шутишь? Ты хочешь сказать, что монстр, с которым нам предстоит встретиться, - это Чудовищный Тиран Смерти?! Ты хоть знаешь, что это такое?!

Даже Валл, который обычно был самым спокойным человеком в их группе, побледнел, услышав, что враг, с которым им предстоит столкнуться, - это Чудовищный Тиран Смерти.

Этот монстр часто встречался в высокоуровневых подземельях нежити с рангом сложности А и выше.

Проще говоря, чудовищный тиран смерти был мировым боссом ранга Псевдо-Деймос, похожим на адамантитового голема, которого они видели по пути в Священное подземелье. Это был непростой противник, и все восстанавливающие и исцеляющие способности не действовали под его взглядом.

Хуже всего было то, что любой погибший воскресал в виде нежити и становился его рабом на всю жизнь. Единственный способ освободиться от этой нечестивой кабалы - убить Чудовищного Тирана Смерти.

Тираны Смерти, как правило, были бывшими Бехолдерами. Это были гигантские шарообразные монстры с щупальцеобразными выступами (иногда называемыми глазными стеблями) на теле, в которых находились глаза, и одним гигантским центральным глазом в центре основного тела.

Это были поистине ужасающие существа, и никто не хотел сталкиваться с ними при

исследовании лабиринтов или любых других древних руин из-за их гнусности.

Застать его в засаде было практически невозможно, так как его многочисленные глаза могли видеть под любым углом. Кроме того, каждый из них обладал собственной способностью. Его глаза могли окаменить, очаровать, вселить страх, замедлить, парализовать, ослепить и мгновенно убить врага.

Бывало, что все эти способности использовались одновременно, чтобы покончить с врагом одним махом. Кроме того, они были очень устойчивы к воздействию магии, так как центральный глаз излучал антимагическое поле, не позволяющее нанести ему магический урон.

Тиран Смерти - это Бехолдер, которому приснилось, что он существует за гранью смерти, или кто-то или что-то превратилось в него из-за вмешательства извне. В любом случае он сохранял свой интеллект и приобретал несколько других способностей, благодаря которым все живые существа оказывались под его властью.

-Теперь я понимаю, почему никто не смог покорить Адское Подземелье, - прокомментировал Ксандр, один из Пяти Владык и член племени Рован.

-Если у четырех врат, представляющих Болезнь, Войну, Голод и Смерть, есть монстр псевдо-Деймос, то это означает, что в центре Золотых врат, которые, как я полагаю, откроются после покорения всех четырех врат, будет находиться монстр ранга Деймос или, возможно, даже псевдо-Аргонавт.

Те, кто услышал слова Ксандера, вздрогнули, представив себе практически невыполнимую задачу, которая стояла перед ними.

По какой-то причине в Священном Подземелье одновременно могли находиться только пятьсот человек. В это число входили и те, кто бросал вызов подземелью отдельно от остальных. По этой причине Шесть Королевств, Академия Барбатоса и племя Рован при открытии Скрытой Территории могли направлять лишь ограниченное число людей.

Из-за жадности и стремления к власти они никогда не думали о том, чтобы сформировать команду из пятисот человек, чтобы бросить вызов подземелью как единому целому, и предпочитали действовать меньшими силами, надеясь, что полученная выгода перевесит опасности, с которыми столкнется их ограниченное число.

Лакс, которого Эйнар все еще поднимал в воздух, легонько коснулся рукой запястья варвара.

-Независимо от того, с чем мы столкнулись, у нас нет другого выбора, кроме как противостоять этому, - ответил Лакс. - Ты пришел сюда, зная, с какими опасностями нам предстоит столкнуться. У тебя, у меня и у всех присутствующих здесь нет другого выбора, кроме как продолжать двигаться вперед. Или ты хочешь сказать, что сдаешься? Если это так, то ты

можешь покинуть это место по своему усмотрению.

Эйнар фыркнул, но опустил Лакса и позволил ему снова встать на ноги. Он не собирался причинять полуэльфу никакого вреда. Просто его тело двигалось само по себе, и не успел он опомниться, как уже держал полуэльфа на руках.

Как и говорил полуэльф, он пришел сюда, зная, какие опасности его ожидают. Его просто удивило, что противник, с которым им придется столкнуться, окажется настолько зловещим, что ему захотелось убедиться в правдивости информации, которой поделился с ними Лакс.

-Давайте отдохнем здесь часок, - сказал полуэльф, глядя на далекое поле боя в центре долины.
- После этого мы разделимся на группы и разведем окрестности. Если больше ничего не найдем, готовьтесь к нелегкой битве. С этого момента нам точно придется нелегко.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3145530>