

По мере того как различные гильдии продвигались к Священному Подземелью, расположенному в центре Скрытой Территории, они не теряли бдительности, готовясь к любым непредвиденным обстоятельствам.

Даже Лакс вызвал Дьябло и Пазузу, и они шли рядом с ним, чтобы быть уверенными в том, что смогут среагировать, если их хозяину будет угрожать опасность.

Эйко, сидевшая на макушке Лакса, с любопытством смотрела налево и направо. Она смогла подняться в ранге после того, как съела ядра зверей, оставшиеся после вспышки монстров в городе Уайтбридж.

Конечно, этих ядер было недостаточно, но, узнав о дилемме слизи, Айрис использовала свой запас ядер, чтобы Эйко могла увеличить свою силу перед экспедицией в Скрытую Территорию.

Благодаря этому у слизи появилось множество новых способностей, в том числе она добавила к своему отряду еще двух слизей, которых назвала Сейбер и Клауд.

<Эйко>

"Мир - моя устрица!"

- Именной монстр слизь

- Ранг: С

- Прогресс (0 / 20,000)

Здоровье: 7,600 / 7,600

Мана: 32 500 / 32 500

Сила: 92

Интеллект: 650

Живучесть: 152

Ловкость: 92

Проворство: 92

Специальные навыки: Мимикрия [EX], Регенерация [EX], Семейные узы [EX], Речь [EX], Копать [EX], Хранение [EX], Иммунитет к яду [EX], Истинное Зрение [EX], Скрытность [EX].

Навыки Призыва: Призыв Блэки (Дьявольская Слизь), Призыв Уайти (Ангельская Слизь), Призыв Рокки (Каменная Слизь), Призыв Мая (Водяная Слизь), Призыв Сабер (Саблевидная Слизь), Призыв Клауд (Воздушная Слизь).

Активные навыки: Водная Пуля, Водяной Шар. Огненная пуля, Огненный шар, Воздушная пуля, Воздушный Шар, Каменная Пуля, Каменный Шип, Теневая Пуля, Теневой Шар, Перемещение, Телепортация, Лечение, Массовое Лечение, Бешеный Спринт, Лунный Взрыв, Элементарные Щиты, Удар, Тяжелый Удар, Палящий Луч, Огненная Стена, Опутывающие Лианы, Нахождение Флоры или Фауны, Липкая Паутина

Пассивные навыки: Сверхъестественное Уклонение, Очень Крепкий, Мужество

Титулы: Мамина и папина дочка, Охотница за сокровищами,

Примечание: Эта малышка слизь - настоящий главный герой!

--

<Хранение [EX]>

- Эйко может поглощать предметы и хранить их в своем теле.

- Максимальный вес предметов, которые могут храниться в ее теле, составляет десять тонн.

- Может хранить живых существ в течение короткого периода времени.

- Максимальное количество существ, которые можно хранить внутри тела, - три.

- Максимальная продолжительность хранения живых существ в теле - три часа.

<Истинное Зрение [EX]>

- Эйко может видеть невидимых существ, скрытые проходы, а также других существ, места или

вещи, которые невозможно увидеть обычным зрением.

<Охотница за сокровищами>

Эйко может с большой точностью определять наличие сокровищ поблизости от себя.

-Мумуму! - Эйко ворчала над головой Лакса, потому что она могла обнаружить множество сокровищ, которые были разбросаны в Скрытой Территории.

К сожалению, она также чувствовала сильных монстров, охраняющих эти сокровища, поэтому не могла их достать.

Папа также сказал ей, что она не должна совершать необдуманных поступков, потому что место, где они сейчас находятся, очень опасно. Поэтому она так и осталась сидеть на голове полуэльфа.

-Не волнуйся, Эйко, - сказала Лакс по телепатии. - Когда мы станем сильнее, мы всегда сможем вернуться сюда с помощью специальных свитков телепортации, которые я давно получил.

-Па!

После выполнения квеста Рождение Мерзости Лакс получил несколько наград, и среди них была возможность выбрать одну из четырех особых наград, которая досталась ему в качестве бонуса.

Этими четырьмя наградами были Адский Конь, Золотой Жетон Гвеливена, Яйцо Монстра и четыре свитка телепортации, которые позволяли ему напрямую телепортироваться в любые места, где он побывал, независимо от установленных ограничений.

То есть, раз он уже вошел в Скрытую Территорию, то мог вернуться туда в любой момент в будущем.

Это позволит ему исследовать и собирать ресурсы внутри, даже если это место останется закрытым для внешнего мира. Для Лакса это была одна из причин, по которой он принял приглашение Кай присоединиться к ее фракции и войти в Скрытую Территорию.

Внезапно вокруг раздалось несколько гудящих звуков, и деревья в лесу задрожали.

Лакс столкнулся с подобной ситуацией еще в Садах Фигаро, и он сразу же вызвал Иштар, а также дюжину Великих Скелетов Лучников, чтобы перехватить приближающуюся угрозу, которая надвигалась на них.

-Комары! - крикнул Энлиль, зависнув над головами всех собравшихся, и раскинул руки, создавая мощные порывы ветра, которые дули наружу, не давая тысячам комаров, летевших в их сторону, продвигаться вперед.

Это были не обычные комары, а комары 3-го ранга, которые назывались комарами с беспощадным ядом.

Как и следовало из названия, их укусы впрыскивали в жертву яд, парализуя все тело, что позволяло комарам сосать кровь, а их жертвы беспомощно наблюдали за тем, как они превращаются в высохшую шелуху, лишённую крови.

Валл тут же превратился в элегантного золотого прыгающего паука Альфа ранга и сплел вокруг них паутину, создав смертельную ловушку для комаров, сумевших уклониться от атак Энлиля.

Хотя одиночный комар не представлял для них угрозы, от многотысячного роя комаров им было не так-то просто защититься.

В этом комарином рое были сотни комаров 4-го ранга, которые назывались рогатыми арлекинами. Но это было еще не все. В самом центре роя находился полевой монстр 5-го ранга, который был печально известен тем, что уничтожал целые деревни и города, командуя своей огромной комариной армией.

Его звали Дьявольский Комар Судьбы, тело которого было покрыто красными и черными полосами, что делало его невероятно смертоносным.

Лакс смотрел на четырехметрового летающего комара вдалеке, используя свой Сборник Элизиума для проверки информации о нем.

<Дьявольский Комар Судьбы>

- Ужасный Комар

- Полевой босс 5-го ранга

Здоровье: 900,000 / 900,000

Мана: 250 000 / 250 000

Сила: 300

Интеллект: 500

Живучесть: 900

Ловкость: 1000

Проворство: 1000

Активные навыки: Ядовитое Жало, Повышение Ловкости, Атака Ярости, Ядовитый Спрей, Небесная Атака, Удар Жалом, Гипервзрыв, Повышение Уклонения.

Пассивные навыки: Повышенная Стойкость, Роковое Рвение, Кража Здоровья, Тактик.

Титулы: Повелитель Роя

<Повелитель роя>

- Увеличивает атаку и защиту роя под своим командованием на 20%

<Роковое Рвение>

- Когда здоровье монстра опускается ниже пятидесяти процентов, урон от его атаки увеличивается на 50%.

Используя свое превосходство в воздухе и численность, комары атаковали людей, которых было больше в пять раз меньше.

Несмотря на все усилия Энлиля и Валла сдержать комаров, мощь роя все же обрушилась на них.

Все подростки, пришедшие сюда, были элитой своих гильдий. Большинство из них уже сражались с Вспышкой Монстров, поэтому они знали, что делать, когда приходится иметь дело с монстрами, численность которых значительно превышала их собственные.

К сожалению, даже с учетом их опыта, некоторые из них все равно были пронзены иглоподобными ртами комаров, в результате чего их отравляло и парализовало.

Из-за того, что трупы бесчисленных комаров окружали их, боевое пространство становилось все меньше, движения защитников становились все более вялыми, что давало комарам возможность наносить смертельные укусы в слепые зоны, отчего их оборона рушилась.

Десятки искалеченных юношей и девушек были беспомощно унесены комарами, высасывавшими их кровь в воздухе.

Эта адская сцена продолжалась несколько минут, пока более половины комариного роя не было уничтожено из-за всеобщего возмущения, вызванного тем, что на их глазах убивали их друзей и товарищей.

Диабло, чья сила возросла в разы из-за количества мертвых существ вокруг него, создал зону поражения, которая мгновенно уничтожала всех комаров, оказавшихся в зоне его действия.

Двое из племени Рован были застигнуты комарами врасплох и унесены во время стычки.

Лакс ничего не мог сделать, чтобы спасти их, поэтому он сосредоточился на том, чтобы не допустить гибели остальных членов своей команды.

Кай уже использовала Вторую форму и превратилась в Хильдисвини, прочная шкура которого не позволяла комариным укусам проникнуть глубоко в его защиту.

Кин несколько раз щелкнул рукояткой меча, разделяя комаров на две половинки и мгновенно убивая их.

Эйко уже вызвала всех своих слизей, и они создали защитный периметр вокруг нее.

Айрис вызвала пять зверей-компаньонов, благодаря которым ни одна прядь ее волос не была тронута комариным роем, налетевшим на них в массовом порядке.

Это позволило Лаксу успокоиться и сосредоточиться на уничтожении как можно большего количества комаров.

Он, как и сильные члены экспедиции, внимательно следил за Дьявольским Комаром Судьбы, который просто парил в небе. Они знали, что он только и ждет удобного случая, чтобы нанести

удар и уничтожить сильных бойцов, мешающих его рою одержать верх.

Энлиль, постоянно создававший мощные торнадо, которые засасывали комаров в воздух и разрывали их на части, был главной угрозой для роя на поле боя.

Однако никто не мог приблизиться к нему, так как эльф был настоящим мастером манипулирования стихией ветра. Как летающим существам, им необходим ветер, чтобы перемещаться в воздухе, но эльф эффективно создал вокруг себя защитную зону, способную отогнать любого комара, приблизившегося к нему на расстояние до ста метров.

Кроме того, Валл был еще одной занозой в заднице, из-за которой комары были невероятно раздражены. Парень-паук создал вокруг деревьев купол из липкой паутины, эффективно заманивая их в ловушку и привязывая.

В своей паучьей форме он был очень проворным, поэтому любой комар, попытавшийся приблизиться к нему, оказывался разрезанным на части невидимыми нитями, которые он заранее приготовил, что заставляло их опасаться приближаться к нему.

Когда комары поняли, что защитники уже нашли правильный способ сражаться с ними, Дьявольский Комар Судьбы закричал и приказал отступить.

Причина отступления заключалась не в том, что он не мог одолеть подростков на земле.

Он отступил потому, что остальных монстров в лесу привлек запах крови и трупов на поле боя, и они покинули свои жилища, чтобы присоединиться к битве.

-Черт! Нам нужно срочно в Священное Подземелье! - прорычал варвар Эйнар. - Другие звери идут! Если мы останемся здесь, нас зажмут со всех сторон! Бегите, пока можете!

Услышав предупреждение варвара, все сразу же побежали в сторону Священного Подземелья. Более сотни человек уже погибли во время сражения с комарами, и еще больше погибнет, если они останутся.

Несмотря на то, что все бежали, они следили за тем, чтобы их строй был максимально плотным.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3145449>