

Лакс, сидевший на вершине своего варга, Джеда, с серьезным выражением лица смотрел на военные трофеи, полученные за победу над Королем Мутировавших Громовых Волков.

<Трагедия деревни Листьев>

- Экстренный квест

- Ранг сложности: S

- В лесу появилось очень редкое чудовище, которое никогда не встречалось на территории Норрии.

- Король громовых волков может считаться владыкой территории и имеет возможность контролировать всех зверей, включая альфа-монстров, на близлежащих территориях.

- Из-за своей агрессивной и терроризирующей природы Король громовых волков будет искать ближайшее поселение и убивать всех на своем пути, не оставляя после себя ни одного выжившего.

Цель квеста: Победить Короля Громового Волка и спасти деревню Листьев от полного уничтожения.

Провал квеста: Если Деревня Листьев будет полностью уничтожена и останется только 20% всего населения (включая солейцев).

<Награды>

5 000 золотых монет

10 000 очков репутации Деревни Листьев.

5 000 Очков репутации крепости Норрии.

200 очков репутации Королевства Гвеливен

1 Ядро мутировавшего короля громовых волков

1 Ядро карбункула

1 Ядро красноглазого богомола ужаса

1 ядро зверя-упыря

+1,000 очков к Наследию Бессмертного Завоевателя Драконов

+1,000 очков навыков

+5 к навыкам призыва скелетов

+1 к навыку призыва големов

+1 Кровь мутировавшего короля громовых волков

<Бонусные награды>

- Кристалл Хранителя (Мифический ранг)

--

<Кристалл Хранителя>

- Кристалл Хранителя способен отразить любую атаку монстра ниже ранга Дредноута.

- После того, как Кристалл Хранителя будет вложен в определенное место, он не может быть перенесен в другое место.

- Дает постоянное увеличение на 10% успеха производства ремесел, алхимии, кузнечного дела и любых ремесел, сделанных в Деревне Листьев.

- Все, кто находится в Деревне Листьев, получают 100%-ный бафф на регенерацию здоровья и маны, который будет действовать в течение часа после того, как они покинут деревню.

Лакс внимательно следил за Кристаллом Хранителя, который он получил в качестве награды за победу над Королем Громовых Волков.

"Если информация о Кристалле Хранителя правдива, то это, конечно, хорошо", - подумал Лакс.
- "С ним Деревня Листьев больше не будет беспокоиться о вспышках монстров".

Лакс уже решил отдать кристалл Хранителя Седвину, чтобы усилить защиту деревни, которая сыграла важную роль в его жизни в Элизиуме.

Главной причиной, по которой полуэльф не покинул Деревню, когда мог, было желание помочь им в сражении со следующей вспышкой монстров, которая должна была произойти через год. Он до сих пор помнил ужас первой вспышки монстров, которая чуть не унесла его жизнь.

Это была последняя цель, которую он поставил перед собой, прежде чем он мог без сожаления уйти и продолжить свой путь в Элизиуме. Обретение Кристалла Хранителя стало приятным сюрпризом, ведь он обеспечит безопасность Деревни Листьев на сотни лет.

Но больше всего Лакса удивило то, что после победы над Королем Громовых Волков он получил его мутировавшую кровь, которая позволяла любому монстру волчьего типа обрести его способности.

<Кровь Мутировавшего Короля Громовых Волков>

- Позволяет монстрам волчьего типа мутировать и обрести силу Короля Громовых Волков.

- Существа, наделенные этой кровью, получают способность к эволюции.

"Эта кровь Мутировавшего Короля Громовых Волков пригодится для повышения расы и ранга Джеда", - думал Лакс, глядя на пузырек с кровью, который он уже решил отдать Джеду позже. В Элизиуме вид и раса монстра играли важную роль в его силе.

Даже если существа имели одинаковый ранг, это не означало, что их силы были равны. Идеальным примером этого был Кеоза, Кристальный Дракон, который сейчас находился внутри Жетона Золотого Дракона Лакса.

Если бы Король Громовых Волков достиг ранга Аргоншта, он бы все равно проиграл Кеозе, если бы они сражались. Такова была разница в расах.

В Элизиуме было очень мало монстров, способных противостоять драконам. Фениксы, Цилины и другие мифические расы также относились к этой категории.

Монстры более низкого ранга, такие как Король Громовых Волков, были просто недостаточны сильны, чтобы угрожать чистокровному дракону того же ранга.

После того, как Лакс закончил проверять награды, полученные за выполнение срочного квеста, он заметил еще одно уведомление в своей Книге Душ, которое преподнесло ему очень приятный сюрприз.

"Я не ожидал, что смогу завершить это квест таким образом", - подумал Лакс, глядя на награды за скрытый мифический квест Деревни Листьев, который никто не смог пройти в прошлом.

<Мифический квест>

(Рождение легенды)

- Победите альфа-монстра на Аспийских равнинах.

Карбункул (1/1)

- Победите Альфа-монстра кладбища Деревни Листьев.

Зверь-упырь (1/1)

- Победите Альфа-монстра сада Фигаро

Красноглазый богомол ужаса (1/1)

- Победите полевого босса в лесу Хертвуд

Король лесных волков (1/1)

< Награды >

- 500 очков навыков

- 50 очков телосложения

- 50 очков характеристик

- Комплект снаряжения Деревни Листьев (мифический)

[Наследие Фавна]

- Один случайный мифический предмет, эксклюзивный для Деревни Листьев

[Конец Страданий - Разрушитель потерянной надежды].

<Бонусные награды>

Титул: Вечный страж

5 000 очков репутации Деревни Листьев

<Вечный страж>

- Увеличивает физические и магические атаки на 10%

- Увеличивает защиту на 10%

- Увеличивает магическое сопротивление на 10%

- При защите деревни, города, крепости или поселения все характеристики увеличиваются на 100%.

- При защите деревни, города, крепости или поселения физические и магические атаки увеличиваются на 100%.

- При защите деревни, города, крепости или поселения физическая и магическая защита увеличивается на 100%.

- При защите деревни, города, крепости или поселения регенерацию здоровья и маны увеличивается на 200%.

- При защите деревни, города, крепости или поселения очки здоровья увеличиваются на 200%.

- При защите деревни, города, крепости или поселения вы сможете использовать навык "Призыв Стража".

- При защите деревни, города, крепости или поселения, вы сможете вызвать зверя-хранителя, если он существует.

- Вы сможете мгновенно телепортироваться в Деревню Листьев в любое время, независимо от вашего текущего ранга.

<Призыв Хранителя>

- При защите деревни, города, крепости или поселения характеристики всех членов вашей гильдии увеличиваются на 100%.

- При защите деревни, города, крепости или поселения физические и магические атаки всех членов вашей гильдии увеличиваются на 100%.

- При защите деревни, города, крепости или поселения физическая и магическая защита всех членов вашей гильдии увеличивается на 100%.

- Этот навык также распространяется на всех существ под вашим командованием.

Лакс чуть не упал со спины Джеда, увидев информацию о титуле, который он получил, пройдя мифический квест Деревни Листьев.

-О... Мой... Бог, - пробормотал Лакс, перечитав информацию о титуле Вечного Хранителя во второй раз, чтобы убедиться, что глаза его не обманывают.

"Это правда", - подумал Лакс, потирая лицо обеими руками. - "Какая удивительная способность."

Помимо бонусов, которые давал титул Вечного Хранителя, он также давал новаторскую

способность, которая обходила установленные правила Элизиума.

Что это было за правило? Это была способность возвращаться в деревню новичков независимо от ранга. Это была просто неслыханная способность. Хотя элизиумцы могли попасть в любую точку своего мира, то же самое нельзя было сказать о солейцах.

Как только они переходили в ранг Апостола, через десять дней им приходилось покидать деревню новичков, независимо от того, нравилось им это или нет.

Пока Лакс все еще оправлялся от шока, рядом с ним появился Торам, командующий крепости Норрии.

-Лакс, мальчик мой, что ты ел в последнее время? - спросил Торам дразнящим тоном. - Я давно тебя не видел, а тут ты в одиночку сражаешься с Королем Громовых Волков. Скажи мне, Лакс, что за медовуху ты пил? Я тоже хочу немного.

Лакс нервно захихикал, не в силах придумать, что ответить командующему Норрии, который смотрел на него так, словно собирался препарировать его, чтобы узнать, все его секреты.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3073295>