

--

- Вы получили скрытый квест "Прикосновение Драконов".

- Хотите ли вы принять этот квест?

<Да/Нет>

-----

Лакс уставился на подсказку перед собой, затем перевел взгляд на Кадмуса, чьи глаза были прикованы к его телу.

-Если я помогу тебе, кроме этих золотых монет, какие еще преимущества я могу получить? - спросил Лакс.

-Ты слишком жаден, полуэльф, - ответил Кадмус.

-Тогда ищи другого эльфа, который тебе поможет, - насмеялся Лакс. - Мне это неинтересно. Ты можешь забрать свое золото обратно.

Лакс даже глазом не моргнул, когда бросил мешочек с золотыми монетами обратно драконьему кобольду, глаза которого налились кровью.

Полуэльф получил титул "Переговорщик" после выполнения скрытого квеста. Это позволяло ему иметь больше шансов на победу в переговорах с кем бы то ни было, особенно с членами знати или королевской семьи.

Хотя он имел дело с драконьим кобольдом, который не был ни знатным, ни королевской персоной, это все равно были переговоры, поэтому он надеялся, что получит больше, приняв этот квест.

-Чего ты еще хочешь? - прорычал Кадмус. Очевидно, он был расстроен, потому что не мог использовать грубую силу, чтобы добиться своего в этой ситуации. Он знал, что Лакс теперь почетный рыцарь Королевства Гвевивен, и убийство благородного рыцаря предрешит не только его судьбу, но и будущее всего его клана.

-Я хочу получить долю от всего, что будет добыто в подземелье, - ответил Лакс. - Я хочу треть всех сокровищ, звериных ядер или любых других полезных предметов, которые будут найдены в нем.

Кадмус зарычал, из его рта вырвалась полоса пламени, и он сплюнул на землю рядом с собой.

-Хорошо, - согласился Кадмус сквозь стиснутые зубы.

-А можно еще мне вернуть этот мешочек? Мне сейчас не хватает золотых монет. - Лакс улыбнулся драконьему кобольду, что чуть не подтолкнуло последнего к тому, чтобы распалосовать когтями лицо полуэльфа.

-Бери! - Кадмус швырнул мешочек обратно рыжеволосому подростку, используя всю силу воли, на которую был способен. Если бы не требование Подземелья, чтобы эльф был частью группы, он никогда бы не пошел на переговоры с полуэльфом, который пытался вымогать у него деньги.

Получив мешочек с золотыми монетами, Лакс, наконец, согласился на задание. Через несколько секунд перед ним появилось несколько строк текста, отчего он выронил мешочек с золотом, и его челюсть практически отвалилась от лица.

"Вот дерьмо..." - подумал Лакс, читая информацию перед собой.

---

Скрытый квест: Прикосновение Драконов

Ранг сложности: S

Место проведения квеста: Грот Запретного Хранителя

Ранг подземелья: C

Режим подземелья: Адский режим

---

<Прикосновение Драконов>

(Цепной квест)

Глубоко под землей был обнаружен древний город. Узнайте секрет, который был погребен вместе с его гибелью в Гроте Запретного Хранителя.

Бонусные награды будут начисляться в зависимости от выбора, который вы сделаете в этом квесте.

---

Основные награды по завершении квеста.

- Зелье интеллекта

Это зелье добавляет +50 постоянных очков интеллекта тому, кто его употребит. За всю жизнь вы можете употребить только одно зелье интеллекта.

- Книга навыков 2-го ранга по вашему выбору.

Вы сможете выбрать любой навык 2-го ранга и ниже из Грота Запретного Хранителя.

1 000 золотых монет

+2,000 очков репутации клана кобольдов Хейзбек

----

Лакс не ожидал, что ранг сложности квеста будет S, что заставило его задуматься, может ли он отказаться от только что принятого квеста.

-Хм, могу ли я отказаться? - спросил Лакс у ворчливого Дракониического Кобольда.

Вместо ответа Кадмус положил свою когтистую руку на плечо Лакса, не давая ему двинуться с места.

-А ты хочешь? - спросил Кадмус. Хотя его когтистая рука, удерживающая Лакса на месте, не оказывала никакого давления, полуэльф понимал, что Дракониический Кобольд не позволит ему уйти, не после того, как ему раскрыли секреты Древних Руин.

-Я не хочу.

-Хорошо. Ты сделал правильный выбор.

Кадмус взглянул на стражников у ворот, которые обнажили оружие, увидев, как он схватил полуэльфа, находившегося под их защитой.

-У тебя есть два часа на подготовку, - прорычал Кадмус, освобождая плечо Лакса. - Мы уйдем до восхода солнца. А теперь иди.

Лакс неохотно кивнул головой и вернулся в гостиницу, чтобы собрать свои вещи. Он также попросил Арона, который был начальником стражи Деревни Листьев, передать его мастеру, Рэндольфу, сообщение, что он покинет Деревню Листьев на неделю или две.

Выйдя за ворота, Кадмус схватил тело Лакса и взлетел в небо. Он не собирался позволять гномам следовать за ним, поэтому решил замести следы: несколько минут он летел на север, а затем сменил направление, повернув на запад.

Лакс понимал, почему Дракониий Кобольд скрывал местоположение Древних Руин, ведь это могло привлечь внимание гномов, которые не упустили бы шанс заполучить еще больше сокровищ.

---

После часа полета Кадмус опустился на землю, в долину, которая находилась в нескольких километрах от крепости Норрии.

Там он направился к огромному валуну, который был окружен лианами. Как только дракониий кобольд приземлился, он выпустил Лакса и толкнул валун в сторону, открыв узкий вход.

-Заходи, - приказал Кадмус.

Лакс кивнул, входя в узкую пещеру, которая была достаточно большой, чтобы Кадмус мог пройти, только присев на землю.

По пути было несколько светящихся кристаллов, так что Лакс без труда разглядел, что перед ним. Минуты проходили в тишине, полуэльф и дракониий кобольд шли ровным шагом.

Пройдя почти полчаса, они наконец пришли в просторную пещеру, где образовалось подземное озеро.

Кадмус пошел вдоль берега озера, пока не дошел до другого туннеля, ведущего вглубь земли.

Полуэльф следовал за драконьим кобольдом, тайно нанося на карту пути, по которым они шли. В глубине души он усмехнулся, обнаружив, что Кадмус пытается сбить его чувство направления, чтобы помешать ему запомнить путь, по которому они шли.

"Он слишком осторожен", - подумал Лакс, следуя за Драконьим Кобольдом, который водил его кругами по подземному лабиринту.

Наконец, спустя три часа, Кадмус выбрал правильный путь и привел Лакса к тому месту, где были обнаружены Древние Руины.

Когда они добрались до места назначения, Лакс не мог не присвистнуть от огромных размеров подземного города. По его подсчетам, даже если бы в него поместилось десять Деревень Листьев, они бы уместились и еще осталось бы свободное место.

Повсюду виднелись кобольды, большинство из них копались в земле, пытаясь раскопать весь город из его погребенного состояния.

-Пойдем, подземелье находится в самом конце города, - сказал Кадмус, таща Лакса вперед. - Ты сможешь осмотреть достопримечательности, когда мы вернемся.

Лакс ничего не ответил и просто позволил Кадмусу вести его к входу в Подземелье, в то время как его глаза блуждали по этому месту.

Все кобольды смотрели на него недружелюбно, как будто он был вором, который пришел украсть их сокровища.

"Что ж, в некотором смысле, я и вправду пришел украсть их сокровища", - подумал Лакс, не обращая внимания на пристальные взгляды кобольдов, которые остановили свою работу, чтобы понаблюдать за ним.

Эйко, сидевшая на макушке Лакса, тоже оглядывалась по сторонам. Для нее это было что-то новое, и она смотрела на эту сцену с неподдельным любопытством.

После двадцати минут ходьбы они, наконец, добрались до входа в подземелье.

Лакс залюбовался рисунком на воротах, на котором была вырезана голова дракона. По правде говоря, он одновременно и боялся, и радовался тому, что найдет внутри Подземелья.

Хотя он не знал, активируется ли после входа еще один сюжетный режим, так как он был с кобольдами, у него было чувство, что если он правильно разыграет свои карты, то получит невообразимые награды, которые будут похожи на те, что он получил в Территории Орков.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3055339>