

-Бабушка, я ухожу.

-Береги себя.

-Манма!

-Береги себя, Эйко, - сказала Вера, легонько поглаживая малышку слизь, которая была на голове у Лакса, и глядя на последнюю нежными глазами.

-Айрис, я ухожу, - сказал Лакс синеволосой красавице, которая не могла смотреть ему прямо в глаза.

-Будь осторожен, старший брат, - сказала Айрис, подняв голову, чтобы посмотреть на Лакса. Ее лицо было свекольно-красным, что заставило полуэльфа задуматься, не заболела ли она.

-Ты в порядке?

-Да. Мне просто грустно, потому что старший брат уходит.

Лакс подумал, что Айрис чувствует себя одиноко, поэтому он придвинулся к ней и обнял ее, от чего лицо юной красавицы стало еще краснее.

-Ма! - сказала Эйко, сползая с головы Лакса и целуя лоб своей мамы на прощание.

-Будь осторожна, Эйко, - ответила Айрис, поцеловав Эйко в ответ. - Смотри, чтобы твой папа не изменял мне.

-Мама?

Рыжеволосый подросток слегка ущипнул Айрис за щеки, прежде чем сделать несколько шагов назад.

-Не волнуйся, Айрис, - сказал Лакс, приложив сомкнутый кулак к груди. - Просто доверься мне.

Айрис улыбнулась, кивнув головой.

-Я доверяю тебе, старший брат.

-Пойдем, Эйко, - Лакс легонько похлопал слизь по голове, давая понять, что они собираются отправиться в Элизиум.

Словно поняв, что хотел сказать ее папа, Эйко улыбнулась и приготовилась к отъезду.

-Открыть! Небесные врата!

Короткая вспышка света окутала тела Лакса и Эйко, после чего они полностью исчезли, оставив только Веру и Айрис.

Вера положила руку на плечо Айрис и улыбнулась ей.

-Не волнуйся, Лакс никогда не нарушает обещаний, - сказала Вера. - Если он сказал, что выиграет турнир, он его выиграет.

-Я знаю, бабушка, - ответила Айрис. - Я доверяю ему.

-----

Когда Лакс появился в Деревне Листьев, первое, что он сделал, это разыскал своего мастера, Рэндольфа, а затем заглянул в кондитерскую бабушки Энни. Он оставил обоим старейшинам сообщение, чтобы они передали Колетт и остальным, если те будут его искать, что он будет ждать их в Бронзовом Склепе в обещанное время.

Так как Лакс вернулся в Элизиум на день раньше, он планировал отправиться в Бронзовый Склеп, чтобы проверить, на что похож Адский Режим, и подготовить подробный план того, как он и его друзья смогут бросить ему вызов во второй раз.

Так как он вернулся рано, то пришел за час до захода солнца. Из-за особенностей подземелья Бронзовый Склеп открывался только ночью.

Когда Лакс направился к кладбищу, он увидел трехметрового монстра, который бродил по окрестностям. Его голубые глаза жутко светились в темноте, когда он шел на задних лапах. Длинный хвост, выходящий из его задней части, был похож на хвост скорпиона, всегда готового к удару.

Это был не кто иной, как Альфа-монстр 2-го ранга кладбища Деревни Листьев под именем Зверь-Упырь.

Лакс не двигался с места, потому что заметил группу гномов, приближающихся к Альфа-монстру. Это была та же группа, что сражалась вместе с ними против мутировавшего золотоглазого багрового богомола в Садах Фигаро.

"Должно быть, это часть их выпускной церемонии", - подумал Лакс, потирая подбородок. - "Наверное, я просто посмотрю. Мне интересно посмотреть, как они собираются вместе

противостоять этому монстру."

--

<Зверь-упырь>

- Апекс-существо кладбища Деревни Листьев

- Альфа-монстр 2-го ранга

Здоровье: 60,000 / 60,000

Мана: 8,000 / 8,000

Сила: 150

Интеллект: 40

Живучесть: 150

Ловкость: 150

Проворство: 100

Активные навыки: Ядовитый Прыжок, Ужасный Вой, Веселье Упыря, Призыв Другра

Пассивные навыки: Кража Здоровья, Каменная Кожа.

---

Лакс знал, что даже если упырь был слабее по сравнению с мутировавшим золотоглазым багровым богомолем, с которым они сражались в саду Фигаро, это не означало, что первый был менее опасен.

Он знал, что одна маленькая ошибка может уничтожить весь отряд, и их тела навечно останутся здесь, на кладбище Деревни Листьев.

Конечно, это произойдет только в том случае, если упырь не полакомится их трупами после убийства.

-Всем приготовиться!

Воин Щита, который также был лидером группы, ударил мечом по своему щиту, активируя защитные баффы.

-Что бы ни случилось, держитесь позади меня. Если он призовет драугров, мечники будут сражаться с ними отдельно. Маги, сосредоточьте огонь на упыре, лечение должно быть направлено на меня!

-Да!

Лакс наблюдал, как отряд из одного воина щита, двух мечников, двух магов и одного целителя вступил в бой с упырем.

-Сбалансированная команда, - пробормотал Лакс, наблюдая за предстоящей битвой. - Пазузу, иди сюда.

Демонический защитник появился рядом с Лаксом и ждал его приказов.

-Вмешайся, если считаешь, что им угрожает смертельная опасность, - приказал Лакс. - Если нет, ничего не делай.

Пазузу кивнул, сузив глаза, чтобы посмотреть на упыря, который теперь вступил в бой с бросившим ему вызов отрядом гномов.

С яростным ревом упырь призвал двух драугров, чтобы они сражались рядом с ним, и прыгнул на воина щита, вытянув острые как бритва когти.

Воин щита не отступил и использовал свой Заряд Щита, чтобы встретить врага лоб в лоб. Это был стандартный навык для воинов щита, позволяющий им сократить дистанцию и держать противника на расстоянии.

Когда они столкнулись, в ночи раздался визжащий звук, похожий на звон металла, ударяющегося друг о друга.

Два мечника сражались с драуграми один на один, не позволяя им атаковать воина щита, а также магов и целителя, находившихся в тылу.

Их командная работа была на высоте, и Лакс не переставал восхищаться их стилем боя, который, казалось, был специально разработан для сражения с упырями. После победы над драуграми оба мечника выпили по бутылке зелья здоровья, чтобы восстановить здоровье, а затем помогли воину щита сразиться с Альфа-монстром.

"Они сделали все необходимые приготовления к этой битве", - Лакс кивнул головой в восхищении. - "Если ничего не пойдет не так, то они смогут победить упыря без проблем".

Заклинания постоянно летели в сторону упыря, оттесняя его назад всякий раз, когда он собирался одолеть трех авангардистов, которые не давали монстру атаковать своих магов. Постепенно его здоровье уменьшалось.

Однако упырь все еще был альфа-монстром, поэтому в некоторых случаях ему удавалось отправить в полет одного человека из авангарда своими мощными атаками.

Целитель хорошо выполнил свою работу и помог своим союзникам восстановиться как можно быстрее, чтобы упырь не смог одержать верх.

Лакс наблюдал за битвой с серьезным выражением лица, запоминая схемы атак упыря. Если группа ранга Апостолов сможет победить его, ему и его друзьям придется ждать, пока он снова не появится.

Обычно те, кто достиг уровня Апостола, бросали вызов карбункулу, красноглазому богомолу, а также упырю в качестве последнего испытания перед тем, как покинуть Зону новичков.

Они оставили Короля Лесных Волков в покое, так как это было то, что никто из них не мог победить, если только несколько групп ранга Апостола не будут работать вместе, чтобы бросить ему вызов.

По оценке Лакса, чтобы победить полевого босса, нужна была команда из пятидесяти человек, по крайней мере, из ранга Апостолов. Все, что ниже этого ранга, было просто самоубийством.

Битва продолжалась полчаса, и группа Апостолов вышла из нее победителем. Лакс улыбнулся, наблюдая, как гномы с улыбками на лицах радостно приветствуют друг друга.

-Я буду скучать по ним, - пробормотал Лакс, думая о Колетт и остальных. Он знал, что когда он, наконец, пройдет квалификацию, чтобы отправиться в Элизиум в крепости Вильдгард, его телепортируют на Человеческие территории, где находится их фракция.

Это было в десятках тысяч километров от Деревни Листьев, и Лакс не знал, увидит ли он своих друзей снова после того, как решит перебраться в Земли Людей.

Лакс понимал, что у каждого свой путь в жизни. Если им суждено встретиться, то он и его друзья-гномы обязательно пересекутся снова, так или иначе.