

"Кажется, я сильно недооценил силу Баронара", - думал Лакс. - "Если он станет нашим союзником, то завершить этот квест станет намного проще".

Прежде чем они отправились к следующей цели, шаман орков посоветовал им сначала разобраться с Танабуром, а потом уже нападать на других военачальников орков.

Было две причины, по которым Баронар сказал им сначала разобраться с Танабуром, а потом с остальными.

Во-первых, Баронар и Танабур не очень хорошо ладили друг с другом. Однако это не было главной причиной, по которой первый настаивал на том, чтобы напасть на военачальника орков первым. Дело было в том, что Танабур командовал кавалерией варгов орков.

Варги были демоническими волками, которых орки обычно использовали в качестве ездовых животных. Это были быстрые, сильные и очень проворные существа, которые без колебаний нападали на более крупных врагов. Они были особенно бесстрашны, когда путешествовали стаями.

Танабур мог легко послать подкрепление другим военачальникам, если те подвергались нападению. Баронар был уверен, что его соперник мог бы помочь ему. Просто тот предпочел закрыть глаза на боевые рога, прозвучавшие как сигнал о помощи, когда их лагерь атаковали Лакс и Барка.

-Если он будет уничтожен, вам не придется сражаться с другими военачальниками орков в формате "два против двух", - объяснил Баронар. - Как только он будет уничтожен, вы сможете выбрать любого другого военачальника, не опасаясь, что на вас нападут с тыла.

Лакс и Барка сочли это предложение весьма разумным, поэтому они сразу же отправились на юг, чтобы разобраться с военачальником орков Танабуром.

С помощью Эйко, проникшей в их лагерь и напоившей их бесцветным ядом, который приготовил Баронар, варги, а также орки, сидевшие на них, заснули, и атака на южный лагерь прошла без заминок.

Танабур лежал на земле, задыхаясь, а большой меч Барки находился всего в сантиметре от его шеи.

-Баронар, ты грязный предатель! - в гневе закричал Танабур. - Я знал, что тебе нельзя доверять!

Танабур скрежетал зубами от злости, глядя на шамана орков, совершенно не обращая внимания на клинок, который в любой момент мог перерезать ему шею.

-Все это из-за твоей глупости, Танабур, - усмехнулся Баронар. - Держу пари, ты смеялся, когда приказывал своим подчиненным не посылать подкрепление в мой лагерь. Это лишь последствия твоей недальновидности!

-Заткнись, слабак, собиратель костей!

-По крайней мере, я не орк, который трахает своего варга, потому что женщины не хотят на него смотреть!

-Ублюдок! Сразись со мной!

-Ха! Давай!

Мэтти заткнул уши Колетт, чтобы она не слышала нецензурных выражений, которыми орали перед ними два военачальника орков.

Лакс сделала то же самое с Хелен, потому что два военачальника орков начали называть друг друга "Ублюдками" и "Пидарасами".

Именно в этот момент полуэльф понял, что после разблокировки Скрытого Квеста настройки подземелья изменились. Вместо обычного прохождения подземелья, где они просто убивали монстров, пока не добрались до монстра-босса, в подземелье был активирован "Режим истории".

Словно заново разыгрывались события, произошедшие давным-давно, при этом претендент на победу в подземелье мог сам решать, чем закончится история.

-Может, убьем его? - Барка перевел взгляд на Лакса. - Какой твой выбор.

Как только полуорк произнес эти слова, перед Лакс появилась серия уведомлений.

---

<Судьба Танабура>

Барка не знает, пощадить ли ему Танабура, или нет. Он хочет, чтобы вы решили судьбу военачальника орков.

- Вариант 1

Убейте Танабура.

Награда: Получите одно случайное Псевдомифическое снаряжение, принадлежащее ему.

- Вариант 2

Спасти Танабура.

Награда: Получите двадцать пять варгов в качестве награды.

Эти варги могут быть использованы в качестве боевых ездовых животных, и все они являются монстрами 2-го ранга.

- Вариант 3

Вы можете договориться о своих условиях. Успех переговоров будет зависеть от вашей характеристики Харизма.

----

"Ездовые Животные?" - Глаза Лакса расширились от шока, когда он прочитал награду за спасение Танабура. - "Вы что, серьезно? Двадцать пять монстров 2-го ранга в качестве ездовых животных?!"

У рыжеволосого подростка чуть челюсть не отпала, когда он увидел второй вариант. Только глупцы упустят такую возможность. Из-за этой возможности полуэльф решил, что, как только появится возможность, он выберет для своих скелетов воинов повышение до клана наездников.

-Пощади его, - сказал Лакс с серьезным выражением лица. - Но в награду я возьму двадцать пять его варгов.

Барка кивнул головой.

-Я согласен. Хорошо, ты можешь взять двадцать пять варгов. Ты волен выбирать, кого из них ты возьмешь себе.

Лакс улыбнулся, с удовольствием рассматривая награды, которые он получил по завершении побочного квеста.

---

Квест: Судьба Танабура (Завершен!)

<Награды>

Двадцать пять элитных варгов

<Бонусные награды>

Танабур стал вашим союзником!

+500 очков репутации Блэкрока

--

Колетт, Мэтти и другие гномы, которые просто слушали разговор в стороне, с завистью смотрели на Лакса. Варги были по меньшей мере двухметрового роста и выглядели очень устрашающе. Хотя они и не хотели признаваться в этом, мысль о том, чтобы оседлать одного из них, пришла им в голову после того, как они увидели их в действии.

-Вы его слышали, - улыбнулся Лакс, скрестив руки на груди. - Каждый из вас выбирает себе варга. С этого момента они будут вашими личными ездовыми животными.

-А? - Колетт моргнула, указывая пальцем на свое лицо. - Нашими?

-Ты не хочешь? - спросил Лакс дразнящим тоном.

-Хочу!

-Тогда выбирай. Хелен, Энди, Аксель и Подкаблучник тоже выбирайте.

-Эй! Кого ты назвал Подкаблучником?! - вспыхнул Мэтти, угрожающе подняв руку.

-Подкаблучник! - Эйко хихикнула. - Подкаблучник! Подкаблучник!

У малышки-слизь появилась склонность дразнить Мэтти после того, как она увидела, что ее папа всегда так делал. Для нее все, что делал Лакс, было правильным, поэтому она копировала своего папу, как будто он был для нее единственным примером для подражания.

Мэтти только прищелкнул языком, подойдя к варгам, которые сейчас медленно приходили в себя от снотворного, которое им дали ранее.

После активации награды за квест ни один из них не напал на детей. Они даже позволили

маленьким гномам потрогать их, решая, достаточно ли они хороши, чтобы стать их ездовыми животными.

В лагере было более трехсот варгов, поэтому Лакс схитрил и проверил Сборник Элизиума, чтобы автоматически выбрать двадцать лучших варгов среди остальных.

Лакс был удивлен, когда обнаружил, что среди них есть один варг 3-го ранга. Это был черный варг со шрамом над правым глазом, что выделяло его среди остальных.

Полуэльф посмотрел на варга, а тот в ответ посмотрел на него. Его хищные глаза наблюдали за рыжеволосым подростком, стоявшим перед ним, но он не делал никаких движений, чтобы напасть.

-Я сделаю тебя своим ездовым животным, - сказал Лакс, глядя на варга с серьезным выражением лица.

Чувствуя, что его выбрал стоящий перед ним полуэльф. Варг опустил голову и позволил Лаксу коснуться своего лба.

Как только рука Люкса легла на голову варга, перед ним появилось уведомление.

---

Хотите ли вы, чтобы этот элитный варг стал вашим ездовым животным?

<Да/Нет>

---

Лакс нажал "Да", и перед ним появилось новое уведомление.

---

Вы хотите дать имя этому Элитному Варгу?

<Да/Нет>

--

Лакс немного поразмыслил, прежде чем произнести имя, которое пришло ему на ум.

-Джед, - сказал Лакс. - Отныне это будет твое имя.

Варг превратился в частицы света и полетел к Книге Душ Лакса.

Эриол не сказал Лаксу, что в Книге Душ хранится миниатюрный мир. Можно назвать это духовным миром, где существа, служившие им, могли оставаться, пока они не были активны в реальном мире.

Именно здесь укротители зверей, такие как Айрис, хранили своих компаньонов-зверей, когда их не было в реальном мире.

Колетт и остальные тоже закончили выбирать своих ездовых животных, и, как и Лакс, они тоже превратились в частицы света и улетели в их Книги Душ. Они могли быть призваны в любое время, когда пожелает их Хозяин, и служить им в качестве ездового животного столько, сколько потребуется.

Естественно, эти животные также испытывали жажду и голод, поэтому, имея много ездовых животных или зверей-компаньонов, необходимо было регулярно кормить их, иначе их преданность снижалась, и они покидали вас при первой же возможности.

Лакс снова вызвал Джеда и попытался оседлать его. Он уже много раз ездил на спине Софи, но белый бегемот был нежным зверем. Она двигалась не очень быстро, чтобы полуэльф не упал с ее спины.

Теперь, когда у Лакса было собственное животное, он хотел привыкнуть ездить на нем, чтобы в случае необходимости сражаться в бою верхом.

У Колетт и ее друзей была та же идея, поэтому они тоже вызвали своих зверей, чтобы попытаться оседлать их. Однако, так как варги были выше гномов, им пришлось приказать им лечь на землю, чтобы они могли ехать на их спинах.

Барка и Баронар тоже выбрали себе ездовых животных, готовясь отправиться к следующему месту назначения.

Теперь, когда два из четырех военачальников были покорены, осталось только два. Их следующим пунктом назначения был военачальник орков Моргазар. Он был исключительным охотником, правившим на востоке, и был известен тем, что создал элитную армию лучников орков, специализировавшихся на дальнем бою.

Лакс взглянул на Барку, который ехал во главе их строя. Он не знал, был ли этот квест чем-то, что произошло в реальном мире или нет.

Если да, то полуэльфу было интересно, пощадил ли Барка или убил военачальников орков,

которые служили Оробаку.

"Наверное, я никогда не узнаю", - подумал Лакс, следуя за полуорком, чьим желанием было управлять орками.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2971643>