

Пока стражники орки стояли на своих постах, они непринужденно переговаривались друг с другом. Несколько воинов орков время от времени входили и выходили из лагеря, что позволило Лаксу получить общее представление о том, сколько сил находится в лагере Баронара или вокруг него в любой момент времени.

От этих цифр у него разболелась голова, и он задумался, были ли еще люди, которые пытались пройти квест в прошлом, но не смогли этого сделать из-за сложности квеста.

"Если моя оценка верна, то, кроме двенадцати стражников орков, в лагере еще есть по меньшей мере сорок воинов орков", - думал Лакс. Баронар находится в центральной палатке и в основном проводит время в одиночестве, проводя какие-то эксперименты. - "Надеюсь, мой план сработает".

Подождав еще полчаса, Лакс послал мысленное сообщение Диябло и Иштар, чтобы они немедленно начали свою операцию.

Сразу же вдалеке появилось несколько огней. Мгновение спустя на лагерь орков обрушился дождь стрел, поджигая палатку, в которой хранились запасы еды.

Стражники орки сразу же затрубили в рог, чтобы предупредить всех в лагере, что на них напали.

Несколько воинов орков бросились к палатке с запасами продовольствия, пытаясь погасить пламя, которое уже превращало их запасы в пепел.

Однако это было наименьшей из их проблем. Дождь стрел продолжался, поджигая все новые палатки в лагере орков, создавая все больший хаос.

Великие скелеты лучники продолжали выпускать огненные стрелы.

В этот момент капитан стражников зарычал и приказал стражникам атаковать скелетов лучников вдалеке. Дюжина воинов орков присоединилась к стражникам и с боевыми кличем ринулась на врагов.

Видя такое развитие событий, Диябло и Великие Скелеты Лучники предприняли стратегическое отступление в сторону леса. Их задачей было отвлечь как можно больше орков от их лагеря, чтобы войска Лакса могли убивать их одного за другим и ослабить силы Баронара.

Иштар, Забытая Королева, пускала свои смертоносные стрелы в воинов орков, которые находились в хвосте строя. Она, словно фантом, перемещалась от дерева к дереву, выпуская смертоносный дождь стрел, покрытых инеем, который замедлял орков после попадания в них.

Великие скелеты лучники изучили навык "Ядовитая Стрела", которым они многократно выстреливали в орков, отчего их здоровье значительно уменьшалось.

Благодаря способности Эйко копировать навыки Лакса, число Великих Скелетов Лучников на стороне Лакса возросло до восьми. Хотя их число было невелико, то, как они использовали свои ядовитые стрелы, чтобы ранить врагов, постепенно сказывалось на их здоровье.

Естественно, стоило орку приблизиться к одному из скелетов, как ему хватало пяти взмахов оружия, чтобы полностью раздробить тела великих скелетов лучников.

Но это не было проблемой.

-Ей! Эй! Ии! - крикнула Эйко, призывая новых Великих Скелетов Лучников, чтобы заменить тех, кто погиб в бою.

Лакс делал то же самое. Полуэльф и слизь в данный момент находились на вершине дерева, наблюдая за ходом битвы со своей точки обзора.

Диабло и его могучий конь Айрон отлично справлялись со своей ролью и были силой, с которой приходилось считаться. Они оба были монстрами второго ранга, но хотя они были слабее стражников орков, они сражались не в одиночку.

Это был типичный сценарий $1+1=2$, в котором Диабло и его конь Айрон атаковали врагов в унисон.

Кошмар выпускал огненные копья направо и налево, а Диабло рубил мечом стражников орков и блокировал их удары своим щитом.

Если бы не вызванные Лаксом и Эйко скелеты воины, которых было четырнадцать, Диабло пришлось бы нелегко.

Более двадцати четырех орков устремились к лесу, и все они попали в тщательно продуманную Лаксом бойню.

Естественно, некоторые орки решили отступить, но было уже слишком поздно.

Иштар расставила ловушки сразу после того, как орки устремились вглубь леса. Как у скелета охотника, у нее была одна из способностей - расставлять ловушки. Хотя с ее нынешним рангом она могла поставить только пять ловушек, этих пяти ловушек было более чем достаточно, чтобы покалечить или тяжело ранить тех, кто на них наступит.

Ловушки, которые Иштар установила в этом бою, были "Стальными медвежьими капканами".

Это были стальные ловушки с зазубринами, которые причиняли боль всем, кто на них наступал.

Когда число орков сократилось до десяти, атаки скелетов усилились.

-Вот. Выпей это, Эйко, - сказал Лакс, давая слизи выпить зелье маны, чтобы восстановить почти иссякшие запасы маны.

У Эйко была очень высокая регенерация, и бонусы, которые она получала, когда Лакс или Айрис были рядом, тоже были довольно мощными. Это не было бы проблемой для слизи, если бы не тот факт, что скелеты явно не годились против воинов орков, которые могли убить их с нескольких взмахов.

Всякий раз, когда Дьябло должен был умереть, Лакс отменял его и вновь вызывал в другом месте, позволяя Скелету Наезднику продолжать свое буйство.

Даже глаза Айрона ярко светились, когда жажда битвы охватила его.

Именно в этот момент Колетт и ее отряд присоединились к битве. Орки к этому моменту были уже практически выбиты из сил, а ранения, полученные от яда в их телах, делали их движения все более вялыми.

-Мне тоже присоединиться? - спросил Барка, хрустнув костяшками пальцев. - Это послужит хорошей разминкой.

-Хорошо, но не напрягайся слишком сильно, - ответил Лакс. - Нам нужно, чтобы ты был на пике формы, когда мы будем сражаться с Баронаром. Не стоит недооценивать своих противников.

-Я знаю. - Барка улыбнулся и ринулся в бой, держа в руках свой меч.

После того как Колетт, ее отряд и Барка присоединились к битве, орки уже не могли оказать никакого сопротивления и были разбиты со всех сторон.

Лакс наблюдал за этой односторонней резней, пока они с Эйко выпивали еще по бутылке зелья маны. В лучшем случае, он сократил силы под командованием Баронара лишь наполовину. Им еще предстояло разобраться с другой половиной, и их битва была далека от завершения.

После того как последний орк воин упал на землю, тела Колетт и ее друзей на мгновение засветились.

"Они повысили уровень?" - Лакс захихикал, увидев, как маленькие гномы подпрыгивают от счастья.

Обычно при повышении уровня солейцы получали определенные классовые навыки и способности, а также нераспределенные очки характеристик и очки навыков, которые они могли свободно распределять.

В отличие от Солейцев, Лакс не мог повышать уровень, но для него это не было большой проблемой, так как все могли повышать свои характеристики, поглощая Ядра Зверей, а также изучать навыки тем же способом, так что на данный момент разница между ним и группой Колетт была почти незначительной.

Конечно, друзья Лакса, попавшие в Элизиум четыре года назад, были, безусловно, сильнее его. Однако полуэльф знал, что это лишь вопрос времени, когда он догонит их.

Лакс почувствовал головокружение при мысли о том, что его друзья детства увидят, каким сильным он стал. К сожалению, он не планировал встречаться с ними до тех пор, пока его цели в Королевстве Гвеливен не будут достигнуты.

На данный момент он отбросил эту идею на задворки своего сознания. Его Скрытый Квест все еще не был завершен, и он не мог позволить себе отвлекаться. Баронар все еще был жив, и ему еще предстояло разобраться с оставшейся половиной сил Баронара.

-Теперь пришло время для второй фазы плана, - пробормотал Лакс, слегка поглаживая Эйко по голове. - Эйко, я доверяю тебе это.

Малышка слизь радостно кивнула головой.

-Па!

Пара отца и дочери лукаво засмеялась, переходя ко второй фазе своего плана. Это был первый раз, когда Лакс дал Эйко задание, и малышка Слизь была более чем счастлива сделать все, что в ее силах.

Если их план сработает идеально, то Баронара и остальных орков ждет очень, очень, очень неприятный сюрприз.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2969982>