

-Итак, ребята, не хотите ли вы пойти со мной и бросить вызов подземелью С ранга? - Лакс спросил гномов, которые в данный момент вместе пили послеобеденный чай.

-А? - Колетт моргнула один раз, затем два раза, прежде чем наклонить голову в сторону. - Подземелье С-ранга?

Лакс кивнул.

-Да. Это подземелье, принадлежащее крепости Норрии. Только их элитные воины могут бросить ему вызов. К счастью для нас, я получил разрешение. Так вы, ребята, хотите пойти или нет?

Хелен, которая держала Эйко на руках, посмотрела на Лакса широкими, как блюдца, глазами.

-Старший брат, разве подземелья С ранга не слишком сложные для нашей нынешней силы? - спросила Хелен. - Мы еще даже не стали Апостолами. Если я правильно помню, монстры в подземелье С ранга - это монстры от 2-го до 3-го ранга. А босс является Альфа-монстром 3-го ранга. Я не думаю, что мы сможем справиться с ними.

-Нет. Ты ошибаешься, Хелен, - прокомментировал Мэтти. - Это применимо только к нормальному режиму подземелья С ранга. В режиме кошмара все монстры 3-го ранга, а босс - альфа-монстр 4-го ранга.

Гном уставился на Лакса с серьезным выражением лица.

-Если он будет с нами, то пройти обычный режим возможно. Но режим Кошмара - это просто самоубийство.

Хотя монстры 3-го ранга были сильны, они были слабее Карбункула, с которым они сражались на Аспийской Равнине. Мэтти считал, что у них все еще есть шанс победить их, если они войдут в обычный режим. Единственной проблемой мог стать монстр-босс. Это был Альфа-зверь 3-го ранга, который был даже сильнее красноглазого богомола, которого они не надеялись победить с их нынешней силой.

-Старший брат, ты собираешься бросить вызов в режиме Кошмар? - обеспокоенно спросила Колетт.

-Конечно, нет, - покачал головой Лакс. - Я не дурак.

Лакс знал, что Кошмарный Режим в Территории Орков был самоубийством. Однако это не означало, что он не бросит вызов в будущем. Сборник Элизиума рассказал ему о квесте, который можно получить в Территории Орков, даже если он находится в обычном режиме.

Награда за него была потрясающей, но это был одноразовый квест. Если кто-то уже завершил квест, то награда исчезнет навсегда. Лакс хотел узнать, прошел ли кто-нибудь этот скрытый квест. Если нет, то он с радостью поделится наградой со своими друзьями.

-Не волнуйтесь, - заверил их Лакс. - Мы всегда можем использовать кристаллы телепортации, чтобы покинуть Подземелье, если оно окажется слишком тяжелым для нас.

Мэтти скрестил руки на груди.

-Что насчет разделения ядер зверей и дропов из монстров?

В отличие от монстров во внешнем мире, когда монстры внутри подземелья умирали, их тела исчезали, и из них выпадали такие предметы, как ядра зверей, оружие и другие части монстров, принадлежащие только им.

-Мэтти! - Колетт посмотрела на мальчика-гнома, но Мэтти не сдвинулся с места.

Хотя Колетт ему очень нравилась, он не позволил бы другим воспользоваться ее добротой.

-Мы разделим вознаграждение поровну между всеми нами, - с улыбкой ответил Лакс. Он не собирался забирать всю добычу монстров себе. Единственное, что его и вправду интересовало, это щедрая награда за скрытый квест для тех, кто первым выполнит его.

--

Скрытый Квест: Я Желаю Господства

- Первый вождь орков, основавший империю сотни лет назад, оставил свои реликвии, разбросанные по всей его территории. Те, кому посчастливится наткнуться на них, получат сокровища, которые он оставил для будущих поколений.

<Награды>

- Зелье живучести

Это зелье добавляет +50 постоянных очков живучести тому, кто его принимает. За всю жизнь вы можете употребить только одно зелье живучести.

- Книга навыков 3-го ранга по вашему выбору.

Вы сможете выбрать любой навык 3-го ранга и ниже из сокровищницы Империи орков.

<Бонусные награды>

- ???

----

Это были награды, которые можно было получить за выполнение Скрытого квеста в подземелье Территория Орков.

Когда Лакс узнал об этом, он уже был твердо намерен проверить, доступен ли еще этот квест. Хотя Зелье Живучести казалось не таким уж важным для него, оно было очень ценным для тех, кто только начинал свой путь в Элизиуме.

Однако настоящим призом, которого жаждал Лакс, была книга навыков 3-го ранга на выбор. С его особой способностью, Эволюцией Навыка [EX], обычный навык повышался на одну ступень, делая его более мощным.

Эти награды были доступны всем, то есть Колетт и остальные тоже получили бы зелье живучести, а также навык 3-го ранга по своему выбору. Что касается бонусных наград? Лаксу было очень интересно узнать, какие награды он сможет получить в скрытом квесте подземелья С ранга.

-Я пойду с тобой, старший брат! - Колетт с готовностью подняла руку.

-Я тоже! - Хелен тоже подняла руку с улыбкой на лице. Она все еще не вернула Лаксу его услугу по спасению друзей, поэтому она была более чем готова сопровождать его в экспедиции в Подземелье.

-Ии! - Эйко тоже подпрыгнула и упала с ладони Хелен. Это был ее способ сказать Лаксу, что она тоже хочет пойти.

Энди и Аксель тоже кивнули головой. Что касается Мэтти? Лакс даже не нужно было спрашивать, идет ли этот паршивец или нет. Раз уж Колетт захотела пойти, гном подкаблучник собирался последовать за ней.

-Хорошо, пойдете, - сказал Лакс с улыбкой.

После того как все подготовили свое снаряжение, они отправились за Невреалом, который отвел их к потайной двери внутри казармы, ведущей под землю.

Через несколько минут ходьбы они подошли к Серебряным воротам, которые охраняла дюжина Всадников Норрии.

Если присмотреться, на поверхности ворот можно было увидеть лицо орка. Это было свирепое изображение, которое, казалось, устрашало тех, кто хотел войти в его владения.

Хелен, которая была самой робкой в группе, вздрогнула, увидев изображение на воротах. Увидев это, Колетт тут же взяла ее за руку и слегка сжала в знак утешения. Лакс улыбнулся, заметив эту сцену, и подтвердил, что Колетт и вправду обладает всеми необходимыми качествами, чтобы быть лидером.

Ее прекрасные навыки наблюдения позволили ей заметить мельчайшие изменения в языке тела подруги и использовать наиболее подходящий метод для решения проблемы.

Затем Лакс переключил свое внимание на Невреала и гнома, который, похоже, был капитаном, охранявшим это Подземелье. Он знал, что Невреал должен был потянуть за какие-то ниточки, чтобы им позволили бросить вызов в подземелье, которым пользовались только Всадники Норрии.

-Лорд Невреал, это они планируют бросить вызов Территории Орков? - спросил капитан гномов, которым было поручено охранять вход в Подземелье.

-Да, - кивнул Невреал.

Капитан гномов посмотрел на полуэльфа и маленьких гномов со сложным выражением лица.

-Но они даже не имеют ранга Апостола, - прокомментировал капитан гномов. - Кроме того, здесь только шесть человек. Это подземелье рассчитано на двенадцать человек. Я не думаю, что они способны бросить вызов этому подземелью.

Невреал нахмурился. Он тоже понимал это и думал, что Лакс хочет съесть больше, чем мог прожевать. Однако, прежде чем он успел ответить, Лакс шагнул вперед и улыбнулся охраннику.

-Капитан, мы здесь только для того, чтобы испытать, каково это - сражаться с более сильными противниками, - объяснил Лакс. - Мы хотели узнать, что мы сможем сделать, если встретим монстров такого же ранга в дикой природе. Как вы знаете, бывают случаи, когда мы встречаем монстров, которые на порядок выше нас по рангу. Я хочу, чтобы я и мои друзья испытали, каково это - столкнуться с такими монстрами, чтобы в будущем мы не застыли и не были парализованы страхом. Хотя сейчас это может показаться глупым, я верю, что умение адаптироваться к таким ситуациям спасет нам жизнь в будущем.

Охранники, охранявшие вход, не могли удержаться от того, чтобы не кивнуть головой в знак согласия. Как солдаты Королевства, они были обязаны следить за тем, чтобы территория Норрии была защищена от всех угроз.

Бывали случаи, подобные вспышкам монстров, когда мутировавшие монстры внезапно появлялись из ниоткуда, представляя огромную опасность для всех. Способность быстро принимать решения в ситуациях жизни и смерти действительно повысит их шансы на выживание.

-Хорошо, - гном-капитан неохотно кивнул головой в знак согласия с объяснениями Лакса. - Каждый из вас возьмет по одному кристаллу телепорта. Если вы не сможете справиться, просто используйте его. Упрямство приведет только к смерти, которая автоматически выбросит вас из подземелья. Наказание суровое, но по сравнению со смертью в реальной жизни, это небольшая цена.

Лакс с радостью взял кристалл телепорта, который протянул ему один из охранников. Он понимал, что это всего лишь мера предосторожности, и не хотел бы потерять свои текущие характеристики только из-за упрямства.

После того, как Колетт и остальные получили свои собственные кристаллы телепорта, гном-капитан отошел в сторону и жестом попросил Лакса пройти вперед.

Полуэльф кивнул головой и приложил ладонь к воротам подземелья. Перед ним появилась строка текста.

--

<Выберите настройку сложности>

- Обычный

- Кошмар

--

В тот момент, когда Лакс собирался нажать кончиком пальца на Обычный режим, Эйко спрыгнула с головы Лакса и приземлилась на тыльную сторону его руки, заставив его по ошибке нажать на Кошмарный режим.

Сразу же его группа исчезла от входа в подземелье.

Через несколько секунд Невреал, капитан гномов, а также другие гномы-стражники удивленно вскрикнули, потому что глаза орка, выгравированные на поверхности ворот, полыхнули огненно-красным.

Это означало только одно.

-Этот ублюдок... - капитан гномов почесал голову от досады, потому что не знал, стоит ли бить Лакса или нет за его глупость.

-К счастью, у них в руках кристаллы телепортации, - Невреал похлопал капитана гномов по плечу, чтобы успокоить его. - Давай просто немного подождем. Я уверен, что рано или поздно они выйдут.

Гном-капитан вздохнул и кивнул головой. Так как все уже было сделано, единственное, что они могли сделать, это ждать возвращения группы Лакса после прохождения Кошмарного режима Территории Орков.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2963839>