

Благодаря тому, что Иштар и Великие скелеты лучники стреляли в красноглазого богомола, комары смогли воспользоваться ситуацией и коллективно атаковали богомола ядом, который уменьшал его здоровье.

Остальные насекомые, поняв, что их лидеры проигрывают битву, решили переключить свое внимание на появившихся из ниоткуда скелетов. Однако Диябло стоял перед своими подчиненными и сражался с Кровавой Луной в руках.

Хотя во время столкновения погибли еще два скелета воина, Диябло было более чем достаточно, чтобы сдерживать сразу нескольких врагов. В конце концов, он был монстром 2-го ранга, и у него было наготове мифическое оружие.

Комары догадались, что скелеты на их стороне, и воспользовались возможностью нанести значительные потери своим врагам.

В итоге Диябло и еще два скелета воина остались в авангарде, а Иштар и Великие лучники наносили залп за залпом удары по красноглазому богомолу вдалеке.

Через пять минут глаза красноглазого богомола ярко засветились. Это был знак, что он вот-вот применит свой навык берсерка, которого Лакс и Диябло так ждали. Как только Альфа-монстр проявил признаки берсерка, скелеты тут же прекратили атаковать и побежали прочь, как будто завтра не наступит!

Через несколько секунд после того, как они покинули поле боя, в окрестностях раздался сердитый визг, похожий на скрежет ногтей по стали.

Состояние берсерка у красноглазого богомола наступает не сразу. Это было постепенное усиление, которое увеличивало все его показатели на 50% по истечении нескольких минут. Лучший способ сражения с ним - позволить ему активировать "Берсерк", а затем убежать, пока его действие не закончится.

Все альфа-звери и полевые боссы обладали навыком "Берсерк". Именно поэтому с ними было труднее всего сражаться, а также поэтому они были опаснее обычных монстров.

Красноглазый богомол был зверем 2-го ранга высокого уровня. Хотя он был только 2-го ранга, он был сильнее большинства монстров 3-го ранга.

Когда он входил в состояние берсерка, его сила достигала средней стадии 3-го ранга, что ставило его на один уровень с монстром 4-го ранга на пике его силы.

Так как это был монстр высокого ранга, его здоровье и защита были сильнее, чем у большинства других, поэтому сражение с ним в одиночку было невозможно, даже если противник тоже был монстром 4-го ранга.

Лакс искал всю информацию, связанную с красноглазым богомол, потому что он был одним из самых опасных Альфа-зверей в Зоне новичков, уступая лишь полевому боссу, Королю лесных волков.

Те, кто достиг ранга Апостола, обычно бросали вызов этому Альфа-монстру в качестве доказательства своей силы перед тем, как покинуть деревню Листьев, как это сделала группа Фредерика, когда их группа достигла ранга Апостола.

Мощные порывы ветра дули во все стороны, когда красноглазый богомол развязал разрушительную атаку на окруживших его комаров.

Его острые когти кромсали все на своем пути, включая монстров 2-го ранга, чешуйчатых ужасных комаров.

Безжалостные ядовитые комары, монстры 3-го ранга, оставались вне зоны его атаки и лишь издали разбрасывали ядовитые брызги.

Альфа-зверь понимал, что его сражение затянулась, поэтому он прыгнул в сторону одного из комаров 3-го ранга, как пушечное ядро. Затем он распахнул крылья для дополнительной скорости.

Когти богомола отсекли крылья безжалостного ядовитого комара от его тела, отчего монстр 3-го ранга упал на землю.

Удивительно, но Богомол не стал убивать. На самом деле, как только он приземлился на землю, он прыгнул к другому комару и перерезал его крылья пополам.

Комары умеют ходить и ползать, но их скорость была ничто по сравнению с тем, как быстро они могли летать в воздухе. Как только они приземлились на землю, несколько разъяренных насекомых, которые были слабее комаров, набросились на них, несмотря на то, что последние были сильнее.

Один за другим комары 3-го ранга падали на землю, пока не осталось только четыре. Эти комары уже взлетели на недостижимую для богомола высоту, что не позволило Альфа-монстру продолжить свое буйство.

В таком случае Богомол сосредоточил свое внимание на монстрах 3-го ранга, которых он покалечил ранее, а теперь их атаковали разъяренные насекомые, которых они терроризировали несколько дней. Несмотря на это, эти комары все еще были монстрами 3-го ранга, поэтому они одолевали своих врагов и убивали их одного за другим.

Красноглазый богомол был единственным, кто мог прорвать их оборону, что он и сделал. Он наносил им множественные удары, пока из их тел не потекла зеленая кровь.

После убийства последнего безжалостного ядовитого комара свечение глаз Альфа-монстра ослабло, что означало, что его состояние берсерка прошло. Это был момент, которого ждали Лакс и комары.

Увидев, что их заклятый враг перестал двигаться, оставшиеся Безжалостные Ядовитые Комары набросились на него, чтобы убить. Это был единственный в жизни шанс высосать кровь Альфа-монстра и получить возможность эволюционировать в более высокий вид.

Это была конечная цель всех существ. Даже обычные монстры могли эволюционировать, но только если они потребляли достаточное количество ядер зверей или выполняли требования, необходимые для эволюции.

Скелеты, которые сейчас вернулись на окраину поля боя, наблюдали за происходящим издалека. Хотя все они состояли из костей, в мерцающих огоньках их впалых глазниц можно было заметить предвкушение.

Лакс, надежно спрятавшийся в муравьином гнезде, лукаво улыбался, ожидая окончания битвы.

Альфа-зверь был на последнем издыхании, и его падение было лишь вопросом времени. В данный момент это была гонка со временем для комаров и насекомых, которые оказывали сильное сопротивление, пока красноглазый богомол не оправится от своего ослабленного состояния.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2950933>