Лакс заперся в своей комнате на постоялом дворе и посмотрел на ядра зверей, которые были у него в наличии.

Сражаясь за свою жизнь в Гнезде Кобольдов, а также за награды, которые ему дали родители Колетт, Мэтти, Хелен, Акселя и Энди, полуэльф приобрел большое количество ядер зверей, которые сделают его команду намного сильнее.

Сто пятьдесят одно ядро зверя 1-шл ранга и восемьдесят ядер зверей 2-го ранга.

Таково было общее количество ядер, которыми обладал Лакс, и при мысли об этом он испытывал головокружение.

-Я пока улучшу Иштар и скелетов лучников, - пробормотал Лакс, держа в руке Ядра Зверей 2-го ранга. - Наши противники - летающие существа, поэтому дальние атаки будут более эффективны, чем атаки ближнего боя.

Лакс проверил текущий ранг Иштара, применяя одно ядро зверя за другим.

После использования двадцати ядер 2-го ранга, Иштар поднялась с D+ до C ранга, что повысило ее общие показатели.

Она также выучила пассивный навык "Глаз Охотника", который позволял Иштар фиксировать одну цель и атаковать ее с большей точностью с большого расстояния.

Лакс потратил еще двадцать семь ядер зверя 2-го ранга, чтобы повысить ее ранг до C+, что позволило ей изучить два активных навыка, а именно "Дождь из Стрел" и "Пронзающая Стрела".

Дождь из Стрел, как следует из названия, позволял Иштар выпускать магическую стрелу, которая распадалась на множество стрел, обрушивающихся на врагов. Это была очень эффективная AoE-атака, особенно когда враги объединялись в группы.

Пронзающая Стрела, с другой стороны, позволяла Иштар выпускать заряженную стрелу, способную пробить броню или кожу монстров с очень прочной защитой, например, чешую дракона, экзоскелет и т. д.

Конечно, когда определенные стрелы использовались в паре с навыком "Пронзающая стрела", их эффективность возрастала, делая их более смертоносными.

Например, адамантиевая стрела была достаточно прочной, чтобы пробить чешую дракона. Если Иштар использовала навык "Пронзающая Стрела" вместе с адамантиевой стрелой, стрела проникнет глубже в тело монстра, нанося ему больший урон.

<Иштар>

- Именной Охотник

- Рейтинг: C+

- Прогресс (0/1,000)

Здоровье: 5,500 / 5,500

Мана: 2,550 / 2,550

Атака: 180 - 215 (+160 урона от Сердцееда)

Тип атаки: Дальний урон льдом

Сила: 80

Интеллект: 85

Живучесть: 80

Ловкость: 85

Проворство: 115

Активные навыки: Метка Охотника, Установка Ловушки, Дождь из Стрел, Пронзающая Стрела

Пассивные навыки: Экипировать предмет, Глаз Охотника.

Титулы: Забытая королева

Примечание: Иногда я стремлюсь угодить. Но чаще всего я стремлюсь убить!

Лакс улыбнулся, увидев информацию о персонаже Иштар в своей книге душ. Полюбовавшись ее статистикой и навыками в течение минуты, он переключил свое внимание на скелетов лучников, которых он собирался улучшать до тех пор, пока они не сравняются по силе с скелетами воинами.

Лакс улыбнулся, поглотив все сто пятьдесят одно ядро зверя 1-го ранга и превратив их в 1510 очков навыков.

Лакс использовал 1300 очков навыков и улучшил своих скелетов лучников четыре раза, в результате чего они превратились в Великих Скелетов Лучников. Эти улучшенные скелеты лучники также приобрели мощные навыки, такие как "Парализующий Залп" и "Глаз Стервятника", что дало Лаксу уверенность в том, что он сможет достичь своей цели без ошибок.

<Парализующий залп>

- Когда четыре или более Великих скелетов лучников находятся вместе, они могут активировать этот уникальный навык, позволяющий им выпустить залп магических стрел, которые с высокой вероятностью парализуют их врагов.

<Глаз стервятника>

- Позволяет скелету лучнику видеть дальше на двести метров.

--

<Призыв Великого Скелета Лучника>

Рейтинг: B

Мана: 10

Прогресс: (0/800)

- Призывает четырех скелетов лучников для сражения за вас

- Продолжительность призыва: 4 часа

- Перезарядка: 1 минута.

Очки здоровья: 2000

Атака: 100-150

Тип атаки: Физический урон дальнего действия

Активные навыки: Тройной Выстрел, Парализующий Залп.

Пассивные навыки: Быстрая Перезарядка, Глаз Стервятника

--

На всякий случай Лакс использовал семнадцать ядер зверей 2-го ранга, чтобы улучшить Диабло, сделав его авангард еще сильнее. Он уже был сильнейшим бойцом ближнего боя его группы. Однако, так как Диабло также владел Кровавой Луной, Лакс решил усилить его, чтобы сделать более грозным в бою.

<Диабло>

"Наконец-то достойный противник. Наша битва будет Легендарной!"

- Именной Скелет

- Скелета Наездник

- Рейтинг: B+

- Прогресс (10 / 800)

Здоровье: 10,500 / 10,500

Мана: 1,940 / 1,940

Атака: 280 - 335 (+300 урона от Кровавой Луны)

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 98 (+1)

Интеллект: 97

Живучесть: 96 (+2)

Ловкость: 97 (+2)

Проворство: 97 (+2)

Защита: 83 (+250 защиты)

Титул: Первенец, Капитан Отряда, Неумолимый Рывок.

Активные навыки: Удар, Тяжелый Удар, Костяное Копье, Дуэль [EX], Вихревой Удар, Прыжок.

Пассивные навыки: Парирование, Тактик, Улучшенное уклонение, Союз человека и зверя, Повышенная стойкость, Запугивание (Новое!).

У Лакса оставалось еще 220 очков навыков, которые он отложил на время, чтобы использовать их для будущих улучшений.

Диабло также выучил навык "Запугивание", который вселял страх в монстров, равных или слабее его по рангу. У монстров, на которых действует навык "Запугивание", скорость атаки и скорость передвижения снижаются на 30%.

"Диабло и Иштар теперь монстры 2-го ранга, а остальные мои существа находятся на средней стадии монстров 1-го ранга", - подумал Лакс, просматривая информацию обо всех существах под его командованием.

Тогда он думал, что ему потребуется много времени, чтобы собрать ресурсы для полного улучшения своей нежити. Собирать ядра зверей было нелегко, особенно в начале, когда приходилось действовать в одиночку.

Если бы не тот факт, что в самом начале его щедро наградили родители Колетт, а также возможность воспользоваться инцидентами в Саду Фигаро и Гнезде Кобольдов, Лакс не достиг бы той стадии, на которой он сейчас находится.

Теперь, когда все его приспешники развились и стали сильнее, Лакс наконец-то смог вздохнуть

с облегчением, преодолев неуверенность, которую он испытывал последние несколько лет.

В течение четырех лет ему было запрещено входить в Элизиум из-за его слабого тела. Теперь, несмотря на то, что он остался позади своих друзей в крепости Вильдгард, которые отправились в Элизиум, Лакс больше не чувствовал зависти к ним.

Ведь он знал, что всего через год сможет догнать их.

А еще через год он превзойдет их всех.

-Бабушка, подожди меня, - сказала Лакс, вставая, чтобы выйти из своей комнаты. - Через несколько месяцев я удивлю всех в крепости Вильдгард. Я покажу им, насколько крут твой внук!

Полуэльф вышел из гостиницы с серьезным выражением лица. Его целью был сад Фигаро, и он не вернется, пока его сумки для хранения, кольца для хранения и кольцо зачарованного зверя не наполнятся до краев ресурсами, которые заставили бы его мастера Рэндольфа смеяться до тех пор, пока все его зубы не выпадут.

http://tl.rulate.ru/book/87149/2950921