

Лакс и Хелен сидели в карете, запряженной двумя лошадьми. Их вез мужчина средних лет, который спросил Хелен о местонахождении Робина.

Все они ехали без остановки, и, по расчетам Лакс, при такой скорости они прибдут в пункт назначения в течение двух дней.

Хотя он очень беспокоился за Колетт и остальных, он ничего не мог сделать, кроме как молиться богам, чтобы они были в безопасности.

На данный момент Лакс переключил все свое внимание на Книгу Душ.

У него в руках было восемнадцать ядер зверей, и половина из них были ядрами зверей 2-го ранга. Муравьи были очень щедры, давая ему эти ядра, потому что его разведка очень помогла им безопасно добывать корм в тех местах, где комары только что закончили кормиться.

Теперь, когда возникла чрезвычайная ситуация, он сразу же использовал ядра 2-го ранга, чтобы повысить уровень развития Дьябло до следующей ступени.

После использования девяти ядер 2-го ранга, Лакс смог повысить уровень прогрессии Дьябло, но он все еще не достиг своей цели.

--

Прогресс: 270/300

--

Не оставив другого выбора, Лакс использовал два ядра зверей 1-го ранга, что дало ему ровно тридцать дополнительных очков, доведя запас ядер зверей до семи.

<Ваше именное существо, Дьябло, достигло важного рубежа!>

<Пожалуйста, выберите два варианта из доступных для него бонусных улучшений!>

- Вариант 1: Увеличить очки здоровья на 3,000

- Вариант 2: Изучить активный навык: Вихревой Удар

- Вариант 3: Изучить активный навык: Дуэль [ЕХ]

- Вариант 4: Изучить пассивный навык: Мужество

- Вариант 5: Улучшить скелета воина до скелета рыцаря

- Вариант 6: Улучшить скелета воина до скелета наездника

Лакс проигнорировала первый вариант, так как всего три тысячи очков здоровья ничего не изменили бы в данный момент.

Проверив Сборник Элизиума, он нашел нужную информацию о навыках, которые появились в списке вариантов бонусного улучшения Дьябло.

"Вихревой Удар - это АОЕ-навык, который поражает несколько целей. Это хорошо, если Дьябло окружен врагами", - подумал Лакс, потирая подбородок. - "Дуэль [ЕХ] похож на навык насмешка, но этот навык заставит противника обменяться с вами одним ударом, несмотря ни на что. Его время действия составляет одну минуту, что является хорошим вариантом, так как у меня сейчас нет ни одного навыка насмешки. Мужество позволит Дьябло пережить атаки с одним ударом, которые могут мгновенно убить его. Этот навык полезен, но только на высоких уровнях".

Затем полуэльф посмотрел на два улучшения класса, которые стали доступны Дьябло. Его именное существо совсем недавно стало скелетом воином, но благодаря этому улучшению Дьябло снова мог бесплатно повысить свой класс до более высокого.

"Скелет рыцарь - это сбалансированный класс профессии, похожий на Скелета бойца, но более сильный", - думал Лакс.- "Что касается скелета наездника, то это конное подразделение, которое специализируется на мобильности и имеет много других преимуществ. Единственная проблема в том, что он не очень полезен в рейдах по подземельям из-за тесного пространства. Однако он хорош для исследования открытого мира, так как позволяет Дьябло приручать монстров".

Лакс почесал голову, когда понял, что его Именное Существо - больше протагонист, чем он сам. Дьябло становился все мощнее с каждым новым улучшением, даже быстрее, чем его хозяин.

После долгой внутренней борьбы полуэльф выбрал третий и шестой варианты.

<Вы выбрали навык "Дуэль [EX]" и "Улучшение скелета воина до скелета наездника".

<Это ваш окончательный выбор?>

<Да/Нет>

Лакс выбрал "да", и тут же на странице души Дьябло появилось еще несколько уведомлений.

<Бонус за смену класса>

- Все показатели +20

- Получен навык Союз Скелета и Зверя.

-Получен навык Приручение Зверя.

- Получен титул Неумолимый Рывок.

Союз скелета и зверя позволял Дьябло эффективно сражаться, сидя верхом на коне. Этот пассивный навык позволял ему оставаться на месте, даже если он получал атаки, которые должны были свалить его.

Приручение Зверя, как следует из названия, позволяло Дьябло приручить зверя, на котором он мог бы ездить в бою. Шансы приручить зверя зависели от того, насколько он был силен. Если существо было слабее Дьябло, последний сможет приручить его без проблем.

Однако если существо было сильнее, то шансы приручить его были ниже, что делало эту задачу крайне сложной. Кроме того, Дьябло не мог приручить существ, которые были на два ранга выше его. Эти ограничения были призваны предотвратить получение именованным существом сильных зверей, превосходящих его нынешнюю силу.

Неумолимый Рывок, с другой стороны, давал Дьябло дополнительные 30% урона и увеличивал шансы нанесения критических ударов, когда он был верхом.

<Диабло>

- Именной скелет

- Скелет наездник

- Рейтинг: C

- Прогресс (0 / 500)

Здоровье: 2,500 / 2,500

Мана: 1,240 / 1,240

Атака: 125 - 170 (+20 урона от меча)

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 63 (+1)

Интеллект: 62

Живучесть: 61 (+2)

Ловкость: 62 (+2)

Проворство: 62 (+2)

Защита: 75 (+100 защиты)

Титул: Первенец, Капитан Отряда, Неумолимый Рывок.

Активные навыки: Удар, Тяжелый Удар, Костяное Копье, Дуэль [EX].

Пассивные навыки: Парирование, Тактик, Улучшенное Уклонение, Союз Скелета и Зверя.

Примечание: Все стало по-настоящему!

"У Дьябло в общем 317 очков статистики. Он сейчас находится на средней стадии Апостолов D ранга." - подумал Лакс, чувствуя легкую зависть к своему партнеру, но он ничего не мог с этим поделать.

Дьябло не должен был следовать законам Деревни Новичков, потому что он был призывным существом, но Лакс не мог.

Внутренне вздохнув, он экипировал Кровавую Луну на странице снаряжения Дьябло. Кроваво-красный меч, который был величайшим творением Рэндольфа, засиял жутким светом.

С мифическим мечом в руках Дьябло представлял угрозу и имел более чем достаточную свободу действий, чтобы без проблем сражаться с монстрами 2-го ранга. Благодаря свойствам мифического оружия он мог сражаться и с монстрами 3-го ранга.

Пока Дьябло мог попасть в цель, его очки здоровья пополнялись без проблем.

Теперь, когда подготовка была завершена, Лакс проверил состояние Колетт в Сборнике Элизиума.

Согласно доступной ему информации, Колетт получила незначительные травмы, но ее жизни ничего не угрожало.

Мэтти, Робин, Энди и Аксель получили более серьезные травмы, но их текущее состояние говорило Лаксу, что они далеки от смерти. Подтвердив безопасность детей, Лакс смог немного успокоиться и, скоординировавшись с Бореасом, повел группу в направлении, где находились его друзья.

-Если все пойдет хорошо, мы прибудем к месту назначения быстрее, чем ожидали, - сказал Бореас, глядя на место, которое Лакс указал на карте. - Теперь я понимаю, почему патрульные никак не могут найти бандитов: они прячутся внутри горы. Это будет немного сложно...

На данный момент их силы состояли из тридцати козых всадников, двенадцати воинов (включая гнома средних лет), Лакса и Хелен.

Их общая численность составляла всего сорок пять человек, и они не знали, с каким количеством врагов им придется столкнуться. Тем не менее, у них не было другого выбора, кроме как как можно быстрее разобраться с ситуацией. Бореас также послал гонца в крепость Норрии с просьбой о подкреплении.

Капитан гномов поделился информацией, которую ему передал Лакс, со своим начальником и надеялся, что подкрепление прибудет к тому времени, когда они достигнут места назначения.

Лакс мог видеть только местоположение своих друзей. Он не знал, сколько там врагов, но был уверен, что если все они будут действовать сообща, то смогут спасти всех без потерь со своей стороны.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2946210>