

-Ладно, - пробормотал Лакс после напряженной внутренней борьбы. - Да будет так. Я выбираю тебя, Трансмутация предметов.

--

<Эволюция навыка [EX] обнаружила новый навык.>

<Так как навык получен в результате повышения телосложения, а не из ядра зверя, требования к эволюции отменяются.>

<Трансмутация предметов [EX]>

- Перенесите до двух навыков или атрибутов оружия с одного предмета на другой. После успешного переноса навыков или атрибутов предмет, принесенный в жертву, будет немедленно уничтожен.

---

<Наследие бессмертного завоевателя>

Рейтинг: E

Прогресс: (0/200)

Завоевание - это не только захват земель и расширение территории. Настоящее завоевание - это завоевание сердец людей. Как только вы завоюете их верность, путь к господству откроет перед вами свои двери.

Награды за улучшения: +1000 очков здоровья.

Бонусная награда: +1 призванный скелет к навыку Призыв Скелета

- Вы сможете призвать двух скелетов, чтобы они сражались за вас.

Примечание: Улучшение специального телосложения позволит вам разблокировать его способности.

----

-Да! - Лакс поднял руку в восторге, увидев бонусы, которые он получил после улучшения

телосложения. - Это просто невероятно!

Он уже ожидал, что навык Трансмутации Предметов сможет развиваться до следующей формы, но вот чего он не ожидал, так это того, что он получит бонусную награду и улучшит свой навык призыва.

Раньше он мог призвать только одного скелета воина, а теперь - трех. Если учесть Дабло и других скелетов воинов, то теперь у него было в общей сложности четыре скелета воина, которых он мог использовать для сражения на своей стороне. Это значительно увеличило его силу одним махом.

-Осталось двадцать четыре ядра зверя. - Лакс посмотрел на ядра в своем распоряжении.

Двадцать из них принадлежали монстрам 1-го ранга, а четыре - монстрам 2-го ранга.

Лакс открыл страницу Дабло в Книге Душ, чтобы проверить, сколько очков ему нужно для улучшения своего верного партнера.

---

<Дабло>

- Именной скелет

- Скелет-боец

- Рейтинг: D

- Мана: 10

- Прогресс (40/100)

---

У Дабло был титул Первенец.

Как первое Именное Существо Лакса, Дабло получил особую способность увеличивать количество очков навыков, которые он получал при улучшении от ядер зверей.

Обычно...

Звериное ядро 1-го ранга давало 10 очков навыков.

Ядро зверя 2-го ранга давало 20 очков навыка.

Но если бы Лакс использовал ядро зверя 1-го ранга на Дьябло, последний получил бы 15 очков. С ядром 2-го ранга он получит 30 очков.

Не моргнув глазом, Лакс использовал два звериных ядра 2-го ранга для улучшения своего Именованного существа, повысив общие характеристики Дьябло.

---

<Дьябло>

"Наконец-то достойный противник. Наша битва будет Легендарной!"

- Именной Скелет

- Скелет-боец

- Рейтинг: D+

- Мана: 10

- Прогресс (0/300)

Здоровье: 1,275 / 1,275

Мана: 840 / 840

Атака: 70 - 95 (+20 урона от меча)

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 43 (+1)

Интеллект: 42

Живучесть: 41 (+2)

Ловкость: 42 (+2)

Проворство: 42 (+2)

Защита: 75 (+100 защиты) (Новое!)

Титулы: Первенец, Капитан Отряда (Новое!)

Активные навыки: Удар, Яростный Удар (Новое!), Костяное копье (Новое!)

Пассивные навыки: Парирование, Тактик, Улучшенное уклонение

Примечание: Этот скелет станет следующим королем пиратов!

---

Лакс удовлетворенно кивнул головой. После улучшения сила Дьябло официально преодолела уровень Апостола, что было эквивалентно монстру 1-го ранга.

Кроме того, именное существо Лакса также получило несколько бонусов, таких как повышенная защита, новый титул, два активных и один пассивный навык.

---

<Капитан отряда>

- Увеличивает атаку и защиту любого существа под командованием именного существа на 20%

---

<Костяное копье>

Мана: 10

- Бросает в цель костяное копье.

- Наносит цели +100 урона

- Имеет средний шанс нанести критический урон

- Перезарядка: 30 секунд

---

<Улучшенное уклонение>

- Повышает шанс уклониться от любой атаки во время боя.

--

-Титул капитана отряда пришло как нельзя вовремя, - сказал Лакс, потирая подбородок. - Без Боевого Клича у меня нет возможности увеличить урон призванной нежити. Этого навыка мне пока хватит. Теперь пришло время улучшить моих скелетов воинов.

Лакс предпочитал качество, а не количество, но так как улучшение тела давала ему дополнительную силу бесплатно, он собирался использовать ее с максимальной пользой.

Лакс поглотил десять ядер зверей 1-го ранга, доведя количество ядер до двенадцати.

--

<Выберите, какой путь эволюции вы хотите>

Вариант 1: Призыв четырех скелетов воинов, чтобы они сражались за вас вместо трех.

Вариант 2: Повысить навык Призыв Скелетов до Призыв Скелетов Бойцов.

--

-Эм? Скелеты бойцы? Разве это не нынешний класс Дьябло? - пробормотал Лакс, глядя на два доступных ему варианта. - Мне нужно сделать их сильнее, так что пусть будет Скелеты Бойцы!

---

<Призыв Скелетов Бойцов>

Рейтинг: E+

Мана: 5

Максимальное количество призывов: (0/3)

- Вызывает скелета бойца, чтобы он сражался за вас.

- Продолжительность призыва: 1 час

Прогресс (0/100)

----

После повышения уровня скелета воина до скелета бойца он также получил пассивный навык парирования, который позволял ему отражать атаки, а затем наносить ответный удар.

Лакс использовал еще десять ядер, чтобы еще раз улучшить своих скелетов бойцов, в результате чего его запас ядер сократился до двух.

---

<Выберите, какой путь эволюции вы хотите>

Вариант 1: Призыв четырех скелетов бойцов, чтобы они сражались за вас вместо трех.

Вариант 2: Позволяет скелетам бойцам использовать в бою основные тактические формации, что позволяет им эффективно сражаться в команде.

---

-Второй вариант. - Лакс, не моргнув глазом, выбрала второй вариант. Командная работа была важна в любой битве. Полуэльф понимал эту концепцию. С Дьябло в качестве капитана отряда они смогут эффективно атаковать врагов и использовать их численность как преимущество.

---

<Призыв Скелетов Бойцов>

Рейтинг: D

Мана: 5

Максимальное количество призывов: (0/3)

Прогресс (0/200)

- Вызывает скелета бойца, чтобы он сражался за вас

- Длительность призыва: 1 час

Очки здоровья: 250

Атака: 20-35

Активные навыки: Удар

Пассивные навыки: Парирование

Примечание: Ваши скелеты бойцы получают большие улучшения при следующем улучшении.

----

Лакс вздохнул, посмотрев на свою Книгу Душ. Он уже знал, что для того, чтобы стать некромантом, ему придется использовать много ресурсов.

В отличие от большинства других классов, которые требовали усиления только себя, Лакс должен был постоянно улучшать свои навыки, что позволяло его нежить становиться сильнее по отдельности. Он знал, что этот путь будет нелегким, но уже принял решение пройти его до конца.

"Возможно, через месяц или два у меня будет достаточно скелетов воинов, чтобы бросить вызов Адскому режиму Бронзового склепа, даже если я буду один," - думал Лакс. - "Когда это случится, я смогу постоянно добывать звериные ядра 2-го ранга, не нуждаясь в том, чтобы делиться ими с кем-либо."

Лакс засмеялся, когда в его голове появилась гениальная идея.

"Интересно, как отреагирует Колетт, если мне удастся побить рекорд ее старшей сестры в Бронзовом склепе? Вот будет интересно посмотреть".

Полуэльф усмехнулся, думая о не столь отдаленном будущем. Теперь, когда он и его нежить прошли улучшения, он сможет добывать звериные ядра в Садах Фигаро, ожидая, пока его друзья-гномы вернутся с задания по сопровождению.

Он был уверен, что когда они увидят его в следующий раз, то будут удивлены тем, как сильно он улучшился за время их отсутствия.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2940845>