

Двадцать шесть ядер зверей.

Это было общее количество ядер зверей, которые в настоящее время находились во владении Лакса. Одно из этих ядер принадлежало Альфа-зверю, красноглазому богомолу.

Полуэльф смотрел на эти ядра не с радостью, а с серьезным выражением лица. Он раздумывал, использовать ли ему эти ядра для улучшения себя или для улучшения своих призванных существ.

Если Лакс решит использовать эти звериные ядра для себя, он больше не сможет добавлять очки к своим существующим характеристикам, потому что это выбьет его из Зоны Новичков.

Полуэльф знал это, но была еще одна вещь, которая заставляла его колебаться, и это было незнание того, какие навыки можно получить из ядер зверей.

Если бы он использовал ядра для своих существ, то у него уже не было бы возможности изучить навыки из них. Хотя шансы получить навык из ядра зверя были невелики, такая возможность все же существовала. Вот почему он не решался не использовать их для своего усиления.

-Книга Душ, - пробормотал Лакс, поднимая руку.

Тут же появилась его Книга Души.

Затем полуэльф проверил свои характеристики, чтобы узнать, что он может сделать в своем нынешнем положении.

Имя: Лакс фон Кайзер

Возраст: 16 лет

Раса: Полуэльф

Ранг: (нет)

Здоровье: 960 / 960

Мана: 940 / 940

Сила: 46 (+3)

Интеллект: 46 (+1)

Живучесть: 31

Ловкость: 34 (+3)

Проворство: 31 (+3)

Не распределенные очки характеристик: 35

Специальные навыки: Эволюция навыков [EX], Утечка маны [EX].

Активные навыки: Мощный Бросок, Удар, Темная Стрела

Пассивные навыки: Повышенная стойкость

Медные монеты Элизиума: 170

Серебряные монеты Элизиума: 24

Золотые монеты Элизиума: 8

<Наследие бессмертного завоевателя>

Рейтинг: F+

Прогресс: (56/100)

Завоевание - это не только захват земель и расширение своей территории. Настоящее завоевание - это покорение сердец людей. Как только вы завоюете их верность, путь к господству откроет перед вами свои двери.

Награды за улучшение: +5 ко всем характеристикам, +200 очков здоровья.

Примечание: Улучшение особого телосложения позволит вам открыть его способности.

-

<Диабло>

- Именной скелет

- Скелет-боец

- Рейтинг: D

- Мана: 10

- Прогресс (40/100)

--

<Скелет Воин>

Рейтинг: F+

Мана: 5

- Призывает одного скелета воина сражаться за вас

- Длительность призыва: 1 час

- Время перезарядки навыка: 5 минут.

Прогресс (0 / 100)

Лакс смотрел на статистику, держа в руке ядро зверя 3-го ранга красноглазого ужасного богомола.

"Мне нужно 44 очка, чтобы повысить телосложение до следующего уровня", - подумал Лакс. -
"С ядром зверя 3-го ранга я могу получить 15 нераспределенных очков характеристик и 15

очков телосложения."

Полуэльф уже давно решил, что будет использовать ядро Альфа-зверя на себе, потому что у богомола было три навыка, а именно "Яростный удар", "Порыв" и "Берсерк".

В данный момент его навык Удар был на пути к эволюции в Яростный удар. Среди трех навыков, которые можно было получить из ядра зверя, Яростный удар был не тем, который он хотел приобрести.

Порыв - навык элемента ветра, создающий мощные порывы ветра, которые наносили урон и сдували врагов.

Берсерк, с другой стороны, был очень полезной способностью, которая на короткое время удваивала очки характеристик.

Однако у нее была и обратная сторона.

Когда состояние берсерка исчезало, его характеристики уменьшались вдвое, и на некоторое время он впадал в ослабленное состояние. Именно поэтому красноглазый богомол пал перед комариным роем. Потеряв половину очков здоровья, он не смог противостоять комарам и погиб под их натиском.

"Хорошо, я повышу телосложение, а оставшиеся улучшения направлю на Дьябло и Скелета Воина." - Лакс сжал кулак, решив повысить телосложение.

Когда он впервые повысил телосложение, общее улучшение его тела было фантастическим. Кроме того, полуэльф надеялся, что в число бесплатных опций, которые станут доступны ему после улучшения, войдет навык Боевой Клич.

В прошлый раз он был вынужден выбрать "Утечку маны", чтобы дольше продержаться во время сражений, что было большим плюсом. Теперь, когда предстояло еще одно улучшение, Лакс хотел выбрать навык Боевой Клич, чтобы его подчиненные получили увеличенный бонусный урон, который сделает их атаки сильнее.

"Хорошо. Давайте сделаем это!" - Лакс взял Ядро обеими руками и проглотил его.

<Вы хотите поглотить Ядро Зверя 3-го ранга?>

<Да/Нет>

Лакс естественно выбрала "Да" и выбрал опцию "Повысить очки характеристик".

Получено 15 нераспределенных очков характеристик

Получено 15 очков телосложения

Вы получили Яростный Удар

Уголок губ Лакса дернулся, когда он увидел, что навык, который он получил, был навыком, который он не хотел изучать!

Полуэльф уже собирался выругаться вслух, когда в его Книге Душ появилась серия уведомлений.

<Эволюция навыка [EX] обнаружила, что навык Удар находится на пути к эволюции в Яростный Удар.>

<Принудительно повышает Удара до Яростного Удара.>

<Повышение успешно!>

<Эволюция навыка [EX] обнаружила, что навык Яростный Удар может быть улучшен еще раз.>

<Новый навык разблокирован!>

<Двойной Яростный Удар>

Активный навык: Требуется 10 маны для использования

- Дважды ударить противника, формируя X, нанося сильный физический урон с очень высоким шансом нанести критический урон.

- Наносит +100 урона с высокой вероятностью нанесения критического урона.

- Если у цели осталось меньше половины здоровья, навык наносит дополнительно +100 урона к вашей атаке с высоким шансом нанесения критического урона.

- Требования для улучшения: Используйте Яростный Удар 10х

Прогресс: (0/10)

- Вы можете использовать Яростный Удар и Двойной Яростный Удар в любое время после выполнения требования.

Лакс моргнул, смотря на информацию перед ним, прежде чем его первоначальное раздражение превратилось в радость.

-Неплохо! - Лакс усмехнулся, увидев новый навык, который был добавлен в его коллекцию.

Затем полуэльф использовал еще три ядра 1-го ранга и успешно повысил свое телосложение до следующего уровня.

<Поздравляем! Ваше телосложение было улучшено!>

<Выберите один из этих трех вариантов в качестве бонусной награды! =>

(Вариант 1) - +50 постоянных очков к Живучести

(Вариант 2) - Боевой клич: +30 физического и магического урона вам и вашим союзникам

Продолжительность: 5 минут

Перезарядка: 10 минут

(Вариант 3) - Трансмутация предметов

- Перенесите навык с одного предмета на другой. После успешного переноса навыка предмет

будет немедленно уничтожен.

Как и ожидалось, навык Боевой клич был доступен после того, как Лакс повысил Телосложение. Однако его заинтересовал новый навык - Трансмутация предметов.

После использования Сборника Элизиума Лакс узнал, что навык "Трансмутация предметов" был псевдо-мифическим навыком, который могли изучить только Грандмастера Алхимики, Грандмастера Кузнецы, Грандмастера Ювелиры и другие Грандмастера-ремесленники, специализирующиеся на создании предметов.

В двух словах, если Лакс пожертвует Спокойствием и передаст свою способность вызывать Лесного Волка Нарушению Клятвы, то Уникальный Меч получит "бонусный навык".

Но на этом все не закончится. Если Лакс сможет приобрести другие предметы с особыми способностями, то он сможет перенести их все на свое снаряжение, сделав его более мощным.

"Блядь! Почему так сложно?!" - Лакс был одновременно рад и расстроен третьим выбором, который появился после того, как он улучшил телосложение.

Его первоначальным выбором был Боевого Клича. Но теперь, когда появился навык Трансмутация предметов, ему было трудно выбрать между ними.

Сейчас Лакс стоял перед дилеммой. Как и в прошлый раз, он был не уверен, сохранится ли навык Трансмутация предметов после того, как он снова повысит телосложение.

Псевдо-мифический навык, такой как Трансмутация предметов, позволял ему иметь сверхмощное снаряжение, если он правильно разыграет карты.

Лакс видел потенциал навыка. Он даже подумал о покупке дешевого снаряжения с особыми навыками, чтобы прикрепить их к своему собственному снаряжению.

Проще говоря, это был сжигающий деньги навык с большой отдачей.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2940843>