

-Итак, ты наконец-то здесь, - сказал Мэтти с раздраженным выражением лица. - Почему ты так долго? Я жду здесь уже двадцать минут!

-Прости, я немного поздно проснулся после сна, - извинился Лакс. - Где Колетт?

Просканировав лица стоящих перед ним гномов, он заметил, что не хватает только очаровательной маленькой девочки. Словно ожидая этой реплики, на поляне послышался звук торопливых шагов.

-Простите все! - крикнула Колетт, подбегая к членам своей группы. - Я проспала. Я заставила вас слишком долго ждать?

Мэтти улыбнулся, глядя на объект своей привязанности.

-Нет. Мы пришли сюда всего минуту назад. Ты совсем не опоздала.

-Правда? Я рада. Я думала, что заставила вас ждать.

-Нет. Я еще и проспал немного. Хахаха.

Лакс посмотрел на умиляющегося мальчика-гнома и подавил желание плюнуть Мэтти в лицо.

"Когда опоздал я, ты разозлился. Но когда опоздала та, кто тебе нравится, ты закрываешь на это глаза. Это дискриминация? Двойные стандарты!"

-Старший брат, я заставила тебя долго ждать? - Колетт переключила свое внимание на Лакса и взяла его за руку. - Прости. Этого больше не повторится.

-Я только пришел, - ответил Лакс. - Не переживай об этом.

Это был первый раз, когда Лакс исследовал Подземелье с группой, поэтому он не хотел создавать суматоху и конфликтовать с друзьями Колетт. Пока что он решил закрыть глаза на поведение Мэтти, потому что понимал, что маленький гном - простофиля.

"Это действительно похоже на игру", - подумал Лакс, когда перед ним появился ряд слов.

<Хочешь ли ты вступить в группу Золотоубийца?>

<Да/Нет>

Лакс принял приглашение Колетт и официально присоединилась к группе гномов. Хотя не было возможности видеть очки здоровья друг друга, как в играх, создание группы позволило всем разделить командные баффы, которые увеличивали их статистику.

Это было похоже на навык Боевой Клич, который Лакс не получил, потому что выбрал вместо него Полощение Маны.

В тот момент, когда он присоединился к группе, он почувствовал, как на него подул освежающий ветерок.

Увидев его реакцию, Мэтти тут же усмехнулся и решил рассказать ему, что происходит.

-Колетт сменила класс на паладина, - объяснил Мэтти. - Все, кто находится в ее группе, получают пассивное усиление регенерации, которое исцеляет незначительные повреждения. Однако если ты получишь смертельную рану, не надейся, что это спасет тебе жизнь.

-Понятно. - Лакс кивнул в знак понимания. - Ты удивительная, Колетт!

Маленькая девочка улыбнулась после похвалы Лакс. В хорошем настроении она схватила Лакса за руку и потащила его к входу в подземелье.

-Старший брат, посмотри сюда, - сказала Колетт, указывая на бронзовую плиту, расположенную прямо у входа в пещеру. - Здесь написаны имена трех лучших участников, которые прошли это подземелье в режиме "Ад". Рейтинг основывается на их индивидуальных показателях. Но обычно в шестерку лучших попадает та сторона, которая прошла подземелье быстрее.

-Понятно. - Лакс взглянул на бронзовую плиту и сосредоточился на имени, которое занимало первое место. - "Айна Ван Золотоубийца... стоп! Золотоубийца? Разве это не название нашей группы?

Лакс моргнул раз, потом два, а затем переключил свое внимание на очаровательную девочку, которая смотрела на него с ухмылкой на лице.

-Айна Ван Золотоубийца - моя старшая сестра! - с гордостью сказала Колетт. - С тех пор как она прошла подземелье в режиме "Ад" вместе с членами своей группы, ее рекорд ни разу не был побит за последние четыре года. Разве моя старшая сестра не замечательная?

-Она потрясающая, - согласился Лакс, - Но мы можем стать еще более потрясающими, чем она! Как насчет того, чтобы пройти подземелье в режиме Ад и вписать наши имена в эту табличку?

-Ха? Ты тупой? - Мэтти, который внезапно появился рядом с Колетт, посмотрел на Лакса. - Разве ты не знаешь, что босс в режиме Ад - это варвар-берсерк 2-го ранга? Если хочешь

умереть, можешь идти туда один! Мы просто бросаем вызов обычному режиму!

Правила подземелий в Элизиуме отличались от правил внешнего мира.

В Элизиуме все подземелья имели два режима. Обычный режим и Адский режим.

Адский режим был, конечно, самым трудным, но и награды за него были выше. Однако выбирать этот режим без должной подготовки было очень опасно. Многие участники погибали по этой причине.

К счастью, наказание за смерть в подземелье было более щадящим, чем в открытом мире.

Те, кто умирал в подземельях Элизиума, на самом деле не умирали. Они возрождались в ближайшем городе. Но в качестве наказания у них отнималась четверть очков характеристики.

После смерти у них не оставалось выбора, кроме как восстанавливать вычтенные очки. Тем не менее, это все равно было лучше, чем бросить вызов неизвестному подземелью и погибнуть при этом.

Лакс просто подшучивал над Колетт, когда говорил, что они должны бросить вызов Адскому режиму, и пусть их имена будут написаны на бронзовой плите.

Полуэльф понимал, что с его нынешней силой ему нужно еще немного подготовиться, прежде чем он сможет бросить вызов Адскому режиму Бронзового Склепа.

-Я не говорю, что мы должны бросить вызов сейчас, - ответил Лакс Мэтти. - Прежде чем мы покинем деревню Листьев, большинство из нас достигнет ранга Апостола. Это самое подходящее время, чтобы испытать сложность Адского режима. Ты уверен, что не хочешь оставить здесь свой след, чтобы его увидели будущие поколения?

Мэтти замолчал, услышав слова Лакса. Конечно, он хотел оставить свое имя на Бронзовой Плите, чтобы другие знали, что он когда-то был здесь, в деревне Листьев, и совершил удивительный подвиг.

-Да! - сказала Колетт, глядя на имя своей сестры на бронзовой плите. - Прежде чем мы покинем эту деревню, мы должны оставить здесь свой след. Хотя я не уверена, что мы сможем побить рекорд моей старшей сестры, занять второе место не так уж невозможно!

Члены группы Колетт также кивнули головой в знак согласия. Они также хотели оставить после себя память. Запись их имен на Бронзовой Плите была лучшим, что они могли сделать для сохранения своего наследия.

-Хорошо! Давайте сделаем это! - Колетт положила руку на Бронзовые ворота, которые вели внутрь подземелья. Очаровательная гномка выбрала Обычную сложность. Через секунду ворота перед ними широко распахнулись.

-Пожалуйста, слушайте мои приказы, как только мы окажемся внутри, - напомнила всем Колетт. - Хотя это всего лишь обычная сложность, нас все равно могут убить, если мы не будем осторожны.

Все, включая Лакса, кивнули в знак согласия.

Видя, что никто не жалуется, Колетт пошла вперед, а все остальные последовали за ней.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2930625>