

Покинув Гильдию Авантюристов, Лакс вернулся в гостиницу и зашел в свою комнату, чтобы связать концы с концами своей Смены Класса.

Лакс посмотрел на 100 нераспределенных очков характеристики в своей Книге Души и решил начать их распределять.

После того, как кто-то наберет 200 очков характеристики, он станет апостолом D ранга.

Это был первый шаг к преодолению границ смертности, и он отличал человека от простолюдинов. Поэтому, после того, как Лакс перейдет в новую сферу, ему придется покинуть деревню Листьев и отправиться в промежуточный город.

Но пока что Лакс не собирался уходить, так как у него еще оставались незавершенные дела в Области Новичков. Подумав об этом, он решил ограничить свои характеристики, чтобы не переступить порог Апостола.

Имя: Лакс фон Кайзер

Возраст: 16 лет

Раса: Полуэльф

Ранг: (нет)

Здоровье: 960/960

Мана: 940/940

Сила: 46(+3)

Интеллект: 46(+1)

Живучесть: 31

Ловкость: 34(+3)

Проворство: 31(+3)

Нераспределенные очки характеристики: 30

Специальные навыки: Эволюция навыков [EX], Утечка маны [EX].

Активные навыки: Мощный Бросок, Удар, Темная Стрела,

Пассивные навыки: Повышенная стойкость

<Наследие бессмертного завоевателя>

Рейтинг: F+

Прогресс: (51/100)

После ограничения статистики Лакс был всего в двенадцати очках от того, чтобы стать Апостолом. Хотя у него было достаточно характеристик для этого, он решил отложить их до тех пор, пока не повысит все остальные навыки до предела области новичка.

После смены класса количество очков здоровья и маны резко возросло, что позволило ему чувствовать себя увереннее в бою с монстрами, которые в прошлом легко побеждали его, например, с драуграми.

<Выберите, какое улучшение вы хотите взять>

Вариант 1: Призыв двух скелетов, чтобы они сражались за вас вместо одного.

Вариант 2: Улучшить навык Призыв скелета до Призыв Скелета Воина.

После того, как Лакс пережил вспышку монстров, его менталитет также изменился. Вместо количества он теперь сосредоточился на качестве.

-Лучше выбрать Призыв Скелета Воина, - пробормотал Лакс, щелкая по своему выбору.

<Призвать Скелета Воина>

Рейтинг: F+

Мана: 5

- Призывает одного скелета воина сражаться за вас

- Длительность призыва: 1 час

- Перезарядка: 5 минут.

<Воин-скелет>

Здоровье: 30

Атака: 5-15

Лакс ухмыльнулась, перейдя на личную страницу Диябло. На его именное существо также повлиял бонус "+1 ко всем навыкам призыва", который он получил от смены класса.

Он вспомнил примечание, в котором говорилось, что после очередного повышения у Диябло произойдет качественное изменение, поэтому Лакс с радостью проверил, были ли изменения уже реализованы на странице статуса его именного существа.

--

<Диябло достиг требования для смены класса>

<Пожалуйста, выбирайте класс именному существу>

<Совместимые классы>

<Скелет-варвар>

- Скелет-варвар всегда безумен. Его единственная цель - нанести как можно больше урона врагу, не заботясь о собственной жизни. Это чисто атакующий класс, который вселяет страх в сердца всех, кто сталкивается с ним в бою.

(Бонус к классу)

+20 Сила

Активные навыки: Берсерк, Каменное тело.

<Скелет-боец>

- Если вам нужен лакей, который будет заниматься всем: сражаться, готовить или стирать, то скелет-боец - лучший выбор. Это не только воин, но и тактик. У него хорошо развиты способности, которые позволяют ему как атаковать, так и защищаться в зависимости от ситуации.

(Бонус к классу)

+10 Сила

+5 Ловкость

+5 Проворства

Пассивные навыки: Парирование, Тактик

<Скелет воин со щитом>

- Нужен мясной щит? Берите выше! Скелет воин со щитом - это мазохист расы скелетов. Неважно, сражаетесь ли вы с гномом или драконом, это пушечное мясо всегда умрет раньше вас!

(Бонус к классу)

+20 Живучести

+500 очков здоровья

Активные навыки: Насмешка

Пассивные навыки: Мужество

--

"Диабло тоже может менять классы?" - Глаза Лакса расширились от шока, когда он посмотрел на три варианта, которые были представлены прямо перед ним.

Это также заставило Лакса осознать, что он до сих пор не определил роль своего Именного Существа в группе. Роли были очень важны, потому что они могли сделать или сломать состав команды, особенно во время рейдов и походов в подземелья.

"Хотя варвар - это хорошо, я не хочу, чтобы Диабло был бездумной машиной для убийства." - Лакс потер подбородок. - "Скелет-боец тоже хорош, потому что он универсален. Что касается воина со щитом, то он просто необходим в любой группы..."

В данный момент Лакс разрывался между скелетом-бойцом и воином со щитом. Проведя четверть часа в размышлениях о плюсах и минусах обоих, он, наконец, выбрал скелета-бойца за его всесторонние характеристики.

Он мог как атаковать, так и защищаться. Скелет-боец обладал гибкостью, которой не было ни у скелета-варвара, ни у скелета воина со щитом.

<Диабло>

"Наконец-то достойный противник. Наша битва будет Легендарной!"

- Именованной Скелет

- Скелет-боец

- Рейтинг: D

- Мана: 10

- Прогресс (35/100)

Здоровье: 670/670

Мана: 640/640

Атака: 50-65 (+20 урона от меча)

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 33 (+1)

Интеллект: 32

Живучесть: 31 (+2)

Ловкость: 32 (+2)

Проворство: 32 (+2)

Защита: 75

Титул: Первенец

Активные навыки: Удар

Пассивные навыки: Парирование, Тактик

Примечание: Поздравляем! Ваш напарник наконец-то разблокировал свой первый класс! Теперь станет намного интересней!

Приведя в порядок свою Книгу Душ, Лакс убрал ее и лег на кровать.

Ядра зверей, которые дала ему Колетт, также позволили ему изучить пассивный навык "Стойкость", который автоматически повысился до "Повышенная стойкость" благодаря

эволюции навыка [EX] Лакса.

<Повышенная стойкость>

(Пассивный навык)

- Повышенная стойкость уменьшает весь получаемый урон на 10%.

Хотя снижение урона на 10% может показаться не очень большим, это может оказаться очень полезным, когда он будет сражаться с более сильными монстрами, потому что это действует как на физический, так и на магический урон.

"Теперь я понимаю, почему Лорд Джеральд издал указ, запрещающий взрослым баловать своих детей, давая им Ядра для повышения их характеристик на ранних стадиях", - думал Лакс. - "Это дает им ложное чувство уверенности, что они смогут превзойти монстров в зоне новичков. Такая беспечность может привести к тому, что они ослабят бдительность и совершат несколько ошибок, потому что думают, что они достаточно сильны, чтобы справиться с любым монстром. Мне лучше быть осторожным в своих мыслях, иначе меня может постигнуть та же участь, что и тех сыновей из благородных семей, которые бесстрашно бросали вызов Альфа-монстрам и полевым боссам из-за своих повышенных характеристик".

Лакс взглянул на часы на стене и решил вздремнуть несколько часов, прежде чем встретиться с Колетт и Мэтти в Бронзовом Склепе. Этот день был очень насыщен событиями, и ему нужно было отдохнуть, чтобы быть готовым к своему первому в жизни исследованию Подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2930580>