

Полюбовавшись некоторое время на новый комплект доспехов Дьябло, Лакс, наконец, отправился собирать свой собственный комплект доспехов, который назывался "Комплект снаряжения "Беспощадный воин"

<Беспощадный воин>

Требования к комплекту: 15 очков во всех характеристиках

- Браслет Беспощадного Воина

+1 к интеллекту

- Кожаные доспехи Беспощадного Воина

+15 Защита

- Кожаные набедренные щитки Беспощадного Воина

+10 Защита

- Наплечная броня Беспощадного Воина

+10 Защита

- Сапоги Беспощадного Воина

+10 Защита

<Бонус к комплекту Беспощадного Воина>

2 предмета снаряжения = +3 к силе

3 предмета снаряжения = +3 к ловкости

4 предмета снаряжения = +3 к проворству

5 предметов снаряжения = +150 очков здоровья, +40 Защита, +10 Сопротивление всем элементам, Снижение урона от физических атак на 10%

--

Лакс все еще не соответствовал требованиям для этого комплекта брони, но с помощью 7 ядер зверей в его распоряжении, он был уверен, что сможет экипировать этот комплект без проблем.

К слову, комплекты снаряжения было не так-то просто получить. Их можно было добыть только в определенных подземельях Элизиума, для прохождения которых требовалась группа из шести и более человек.

-Спасибо, бабушка, - сказал Лакс, положив комплект "Беспощадного Воина" в кольцо для хранения.

-Не за что, - сказала Вера, возвращая остальные предметы в свое кольцо.

К некоторым предметам в ее владениях предъявлялись очень высокие требования. Единственная причина, по которой она показала их Лаксу, заключалась в том, чтобы сказать внуку, что эти предметы доступны ему в любое время.

Лакс понял жест своей бабушки и в душе был очень счастлив. Хотя некоторые из предметов, которые он увидел, требовали от него достижения уровня Апостола, знание того, что они есть, имело значение.

-Бабушка, ты ведь входила в Элизиум, когда была еще маленькой?

-Да.

-Можешь ли ты рассказать мне, какой была твоя начальная деревня? - поинтересовался Лакс. - В ней тоже были вспышки монстров?

Вера улыбнулась, жестом приглашая Лакс следовать за ней.

Пятнадцать минут спустя бабушка и внук пили чай, глядя на сад в своем дворе.

-Прежде чем я поведаю тебе историю моей молодости, позволь мне сначала рассказать тебе, как появился Элизиум, - сказала Вера, глядя вдаль, разгоняя воспоминания о прошлом, возникшие в ее голове. - В то время в Соле только что закончилась Столетняя война, и география всего этого мира навсегда изменилась. Территории, где могли жить люди, сильно сократились. Если бы ты покинул эту территорию, то увидел бы только пустоши. Большая часть земли была изменена так, что ни одно растение не может расти, ни одно животное не может оставаться здесь долго из-за ядовитых испарений, которые время от времени вырываются из земли. Чтобы предотвратить гибель людей и земель, все правящие народы пришли к соглашению. Они договорились, что больше не будут вести крупномасштабные

войны на поверхности Соле. Чтобы сделать этот договор обязательным, они умоляли Богов, которые решили покинуть этот мир, исполнить их последнее желание. Возможно, из жалости, а возможно, потому что они и вправду хотели разорвать все связи с этим миром, Боги согласились. С тех пор в этом мире действует универсальный закон, предотвращающий повторение крупномасштабных войн. Сейчас единственными точками конфликта являются пограничные вопросы, но чаще всего происходят лишь небольшие стычки. Никто не осмеливается нарушить правило, потому что они не смогут понести последствия своих действий.

Вера отпила чай, прежде чем продолжить свой рассказ.

-Прошло несколько лет, и все жили мирной жизнью, как вдруг услышали голос, наполненный силой, раздавшийся в небесах, - сказала Вера, глядя на свое отражение на поверхности чая. - Голос сказал: "Мир гибнет, но путь к его спасению можно найти в Элизиуме". Внезапно в нескольких местах по всему миру появились Телепортационные врата, которые позволяли любому желающему получить доступ в Элизиум. И крепость Вильдгард была построена, чтобы монополизировать один из этих проходов. Из-за этого крепость стала Владыкой этой территории. Деревни и города, окружающие нас, посылают сюда своих детей в надежде, что им будет позволено войти в этот неизвестный мир, таящий в себе безграничные возможности.

Лакс, который тихо слушал в стороне, нахмурился. Он вырос в стенах Вильгарда и видел, как эти дети отправляются в крепость, чтобы заплатить дань и получить доступ к вратам телепортации, ведущим в Элизиум.

-Бабушка, я никогда не думал об этом раньше, но можно ли считать, что мне повезло? - спросил Лакс. - Все, что мне нужно сделать, это пройти испытание, и я смогу войти в Элизиум. Другие должны заплатить взнос, прежде чем войти во врата телепортации. Может ли быть так, что я не замечал, насколько привилегированным я был все эти годы?

Вера усмехнулась.

-Ну, ты очень редко покидал стены Вильгарда, поэтому не знаешь о ситуации снаружи. В некотором смысле, ты действительно в привилегированном положении. Тебе не нужно беспокоиться о том, чтобы платить пошлины и соответствовать строгим требованиям, чтобы попасть в Элизиум. Другие деревни и города нашего района также ежеквартально платят нам налоги. Но в обмен на эти налоги, Вильгард обязан защищать их от всех форм агрессии, включая Вспышки Зверей, которые случаются каждые три-пять лет. Роль, которую мы играем, схожа с той, которую играет крепость Норрии, защищающий деревню Листьев.

Лакс кивнул головой в знак понимания.

-Дети из других деревень, которые попадают в Элизиум. Что с ними происходит?

-Они случайным образом появляются в одной из четырех деревень, к которым принадлежит наша фракция в Наваррской империи, - ответила Вера. - Когда мы прибыли в Элизиум, там уже были

правлящие семьи, управляющие территориями, на которые мы были телепортированы. Некоторые из нас решили построить свои собственные крепости, чтобы закрепиться в этом мире. Другие решили установить прочные связи с правящими семьями и заработали достаточно заслуг, чтобы получить дворянский титул, который позволил им получить земли. Основатель крепости Вильгард выбрал второй вариант и сделал все возможное, чтобы набрать достаточно заслуг, чтобы получить титул виконта. Так наша фракция смогла получить собственный район в Элизиуме. С тех пор она выросла. Однако, в отличие от деревни Листьев, нам не приходится беспокоиться о вспышках монстров.

Лакс кивнул в знак понимания.

-Бабушка, а что будет, если дети из нашего района станут Ранкерами?

-Хороший вопрос. - Вера кивнула головой в знак благодарности за любопытство внука. - Как ты уже знаешь, Ранкеры - это особый случай. Они известны как сильные мира сего, поэтому с ними обращаются так, как подобает их рангу. Однако звание ранкера не делает твою жизнь легче. Ты почти всегда отправляешься на квесты королевства, империи или династии, к которой принадлежишь. Лакс, ты уже знаешь это, но Элизиум - не мирное место. Войны больше невозможны в Соле, но в Элизиуме это очень распространенное явление. Сражения между группами, бандами, кланами, фракциями и гильдиями происходят ежедневно. Люди как будто забыли истинную причину нашего прибытия в Элизиум - найти способ спасти наш мир. Я боюсь, что при таком развитии событий каждый житель в Соле решит переселиться в Элизиум и навсегда покинуть этот разрушенный мир.

Вера усмехнулась, глядя на своего внука, у которого было обеспокоенное выражение лица.

-Дитя, это не тот вопрос, о котором тебе следует думать, - сказала Вера дразнящим тоном. - Об этом должны беспокоиться взрослые. Что касается тебя, просто сосредоточься на том, чтобы стать сильнее. Сейчас монстр 1-го ранга может убить тебя одним ударом. У тебя нет сил, чтобы повлиять на общую картину.

Лакс посмотрел на свою бабушку со сложным выражением лица. У него было чувство, что Вера только посмеется над ним, если он скажет ей, что его цель прихода в этот мир - помочь спасти его.

Однако, в конце концов, его бабушка была права.

Тот, кто умер бы от одного удара монстра 1-го ранга, не имел достаточной силы, чтобы повлиять на мир, который был на грани краха.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2928534>