

В своей комнате Лакс был занят чтением информации о деревне Листьев в сборнике Элизиума.

-Значит, эта деревня находится в гномьем королевстве Гвеливент - пробормотал Лакс. -
Фирменным блюдом деревни Листьев являются конфеты из листьев с медовым вкусом. Они
восстанавливают 50 очков здоровья и 50 очков маны...

Со сборником в руках Лакс мог получить важную информацию обо всем в Элизиуме. Как и
сказал Эриол, это было похоже на путеводитель, который мог помочь любому, у кого он был.

Когда Лакс нажал на изображение деревни Листьев в сборнике, ему открылось два варианта.
Первый вариант - карта деревни, а второй - карта ее окрестностей. Так как он уже исследовал
деревню, рыжеволосый мальчик выбрал информацию о ее окрестностях.

<Деревня листьев>

Рейтинг - Зона новичков

<Северная зона>

- Сады Фигаро - Место, где бродят монстры инсектоидного типа.

<Западная зона>

- Лес Сердцевины - Место, где большинство людей из деревни Листьев охотятся за едой и
ресурсами.

<Южная зона>

- Кладбище деревни Листьев

- Место, где ночью можно встретить нежить низкого уровня.

<Восточная зона>

- Равнина Стремления - Широкая открытая равнина, наполненная монстрами, которые
передвигаются группами.

"Я так понял, Сборник также позволяет мне просматривать типы монстров, которые могут быть найдены в каждой области. Это невероятно! Я рад, что получил его," - Лакс почувствовал себя по-настоящему счастливым, получив сборник. - "Возможно, мне не понадобится и года, чтобы стать Апостолом. Теперь вопрос только в том, куда я отправлюсь завтра?"

Лакс потер подбородок, проверяя информацию о различных монстрах, присущих только каждой зоне. В сборнике даже было указано местонахождение опасных монстров, которые бродили по их территориям и были известны как Альфа-монстры.

Этих монстров часто называли убийцами новичков, потому что их сила могла легко убить любого новичка, неосознанно забредшего на их территорию.

Помимо Альфа-монстров, Лакс также заметил, что на территории деревни Листьев был один "Полевой Босс", который находился в Лесу Сердцевины.

Полевого босса звали Король Лесных Волков. Лакс проверил его статистику, чтобы лучше понять, насколько силен полевой босс.

<Король лесных волков>

- Полевой босс зоны новичков

- Лесной король

- Полевой босс-монстр 4-го ранга

Здоровье: 300,000/300,000

Мана: 80,000/80,000

Сила: 200

Интеллект: 100

Живучесть: 250

Ловкость: 250

Проворство: 150

Навыки: Хожение по ветру, Лезвие ветра, Воздушный взрыв, Зов дикой природы.

Лакс глубоко вздохнул, потому что статистика полевого босса 4-го ранга заставила его почувствовать себя ничтожным.

В Элизиуме ранги смертных и монстров зависели от их общих показателей.

Это была базовая система рангов для смертных.

Апостолы А ранга - 800 очков

Апостолы В ранга - 600 очков

Апостолы С ранга - 400 очков

Апостолы D ранга - 200 очков

Новички - все, чья статистика ниже 200 очков

-

Что касается монстров, их базовая система рангов была следующей.

4-й Ранг = 800

3-й Ранг = 600

2-й Ранг = 400

1-й Ранг = 200

Обычные монстры - ниже 200 очков

--

После того, как их очки превысят отметку в 800 очков, они перейдут на новую рейтинговую систему. Однако, так как это была только зона новичков, любой, кто превысил 200 очков, через десять дней был принудительно телепортирован из этой зоны.

-Даже если я достигну ранга Апостола, я все равно не смогу победить полевого босса в одиночку, - тихо сказал Лакс. - Я смогу сразиться с ним, только объединившись с другими людьми. Бросать ему вызов в одиночку - сродни самоубийству. Жаль... редкие предметы, которые я могу получить, убив его, очень заманчивы.

Лакс с жадностью смотрел на дроп предметов с полевого босса, которых ему хватило бы до тех пор, пока он не станет апостолом С ранга. Однако он знал свои возможности, поэтому решил делать шаг за шагом.

Запомнив информацию обо всех зонах вокруг деревни Листьев, Лакс наконец-то лег спать.

--

На следующий день...

Лакс стоял перед доской объявлений, где были размещены все квесты Гильдии. Награда за квесты выплачивалась в основном медными или серебряными монетами. Некоторые квесты предлагали в качестве награды низкосортные ядра зверей, и они были самыми популярными среди гномьих авантюристов, которые выбрали деревню Листьев в качестве стартовой зоны.

-Старший брат Лакс!

Милый маленький гном с улыбкой подошел к Лаксу. Это была не кто иная, как Колетт, которая пыталась подружиться с ним день назад.

-Доброе утро, Колетт, - поприветствовал Лакс. - Ты тоже здесь, чтобы взять несколько квестов?

-Нет!

-Ладно, удачи.

Лакс хотел поговорить еще, но взгляды гномов, сопровождавших Колетт, начали вызывать у него чувство неловкости.

"По крайней мере, сегодня они на меня не кричат", - подумал Лакс, глядя на маленьких гномов, которые, похоже, входили в клуб поклонников Колетт.

Гном, который вчера направил на него меч, смотрел на него более пристально, чем остальные. Было легко понять, что этот гном был одним из главных поклонников Колетт.

Проводив взглядом группу Колетт из шести человек, Лакс снова переключил свое внимание на доску объявлений. Он искал достойный квест, но большинство хороших квестов уже были взяты. Оставались только рутинные задания, такие как сбор трав, помощь в ремонте деревни и миссии сопровождения.

Поразмыслив некоторое время, Лакс решил выбрать квест по сбору трав, растущих на Равнине Стремления, расположенной в Восточной зоне деревни Листьев.

Он прочитал все о монстрах, которых можно было встретить в этой местности, и решил, что все они ему по силам.

После того, как Лакс зарегистрировал квест у секретаря гильдии, он сразу же направился к месту назначения и вышел через Восточные ворота деревни Листьев.

После десяти минут ходьбы он оказался на широкой открытой равнине, простиравшейся до самого горизонта. Он увидел несколько монстров, пасущихся на лугах, а также гномов, которые были заняты выполнением своих квестов.

-Ну что ж, пора искать траву Тоямы, - пробормотал Лакс, направляясь к пастбищу. - Надеюсь, я закончу до обеда.

Через два часа Лакс смог собрать шесть из пятнадцати трав Тоямы, необходимых для выполнения квеста.

Когда он собирался сорвать седьмую траву, из ниоткуда выскочил рогатый кролик и выхватил траву, которую он собирался взять.

-Ублюдок! - крикнул Лакс рогатому кролику, который, выхватив траву, бросился прочь. - Ты думаешь, я так просто отпущу тебя!

Лакс вызвал из кольца для хранения камень размером с кулак и бросил его в убегающего рогатого кролика.

"Точный Бросок!"

Камень летел прямо и точно, попав в голову Рогатого Кролика и нанеся ему пять урона. Рогатые кролики имели всего пятнадцать очков здоровья, поэтому одного броска камня Лакса было достаточно, чтобы снизить треть очков здоровья.

Разъяренный Рогатый Кролик тут же развернулся и бросился на Лакса с местью.

-Вот так-то лучше! - Лакс призвал свой меч, и приготовился сражаться с кроликом, который теперь был готов проткнуть его рогом на голове.

Одним плавным движением Лакс выполнил выпад мечом, которому его научила Вера, когда ему было десять лет.

Лезвие меча и рог кролика столкнулись, распространяя металлический звук по округе.

Секундой позже из уст рогатого кролика вырвался болезненный крик, и он отлетел на несколько метров, получив идеальный удар меча Лакса.

--

<Повторяющийся квест активирован>

<Этот квест можно повторить 10 раз>

<Вредители равнин>

- Рогатые кролики печально известны тем, что нападают на новичков, а также мешают тем, кто занимается сбором трав на полях.

- Убейте десять рогатых кроликов, чтобы показать им, кто здесь хозяин!

- Убитые рогатые кролики (1/10)

<Награды>

- 1 бесплатное очко характеристик

- 1 очко телосложения

- 5 очков навыков

- 10 медных монет Элизиума

Лакс был слегка разочарован, когда увидел награды, но его настроение постепенно изменилось, когда он понял, что полученный им квест был повторяемым. Это означает, что он может выполнять этот квест снова и снова, чтобы накапливать очки, которые он сможет использовать для того, чтобы стать сильнее.

Кроме того, Лакс понял, что это идеальный квест, который поможет ему улучшить Точный Бросок до его более сильной формы - Мощный Бросок.

--

<Мощный Бросок>

- Увеличивает точность навыка метания на 30% и урон на 30%

- Имеет 5% шанс нанести критический урон при использовании навыка "Мощный Бросок".

- Требование для повышения: 100 раз поразить движущуюся цель с помощью навыка "Точный бросок".

- Прогресс (1/100)

-

"Начало положено, осталось девяносто девять". - Лакс улыбнулся. Затем он подобрал тело длинноногого рогатого кролика, чтобы продать его в Гильдии Авантюристов после завершения квеста по сбору трав.

Сейчас у него было мало средств. Даже если мясо рогатого кролика не было самым вкусным в Зоне Новичков, его все равно можно было продать за одну медную монету Элизиума.

Лакс также мог использовать мясо для собственного потребления, что уменьшило бы его расходы на еду.

"Раньше я не мог поймать даже одного Рогатого Кролика", - думал Лакс. - "Теперь я могу убивать их без проблем. Спасибо тебе, бабушка. Годы упорных тренировок не прошли даром".

Положив труп рогатого кролика в кольцо для хранения, Лакс осмотрел окрестности в поисках новых.

Так как он нашел одного кролика в этом районе, это был лишь вопрос времени, когда он найдет еще.

Краем глаза он заметил что-то быстро движущееся по лугу. Улыбка появилась на лице Лакса, когда он направился к следующей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2921271>