

Вернувшись в лагерь, Вера похвалила внука за прекрасное выступление.

Увидев, как проходило сражение, Вера убедилась, что Лакс и вправду оправился от болезни, которая мучила его все эти годы.

Теперь она была спокойна, зная, что ее внук сможет попасть в зону новичков Элизиума и прожить там год под руководством Эриола.

На обратном пути в крепость Вилдгард Лакс достал свою Книгу Душ и начал распределять награды.

---

Имя: Лакс фон Кайзер

Возраст: 16 лет

Раса: Полуэльф

Ранг: (нет)

Здоровье: 20

Мана: 25

Сила: 4

Интеллект: 5

Живучесть: 4

Ловкость: 5

Проворство: 4

Доступные нераспределенные очки характеристики: 5

Специальные навыки: Эволюция Навыков [EX].

Навыки: Точный Бросок.

Телосложение: Наследие Бессмертного Завоевателя

---

"Я получил 5 бесплатных очков характеристик, так что я могу легко повысить свои показатели", - подумал Лакс. Проблема в том, какому показателю отдать предпочтение?

После небольшого обсуждения с Эриолом, Бог Игр сказал ему, что его показатели похожи на показатели игрового персонажа.

Показатель силы влияет на физический урон и общую силу тела. Это позволяет ему экипировать тяжелые доспехи, а также переносить тяжелые предметы.

Показатель интеллекта не имел никакого отношения к тому, насколько умен человек. Этот показатель повышал магический урон, запас маны и ее регенерацию.

Живучесть, с другой стороны, увеличивала естественную защиту человека и очки здоровья. В определенной степени живучесть делала тело человека выносливым, что позволяло ему выдерживать атаки физического и магического урона.

Ловкость играет роль в рефлексх тела и общем балансе. Выполнение ловких маневров, таких как сальто назад и боевые искусства, требует высокой ловкости. Этот показатель также позволял с большим мастерством владеть оружием, например луком.

Ловкость призвана увеличить скорость передвижения человека, его способность уклоняться и убегать от опасных столкновений.

Помимо этих показателей, существовали еще два секретных показателя, которые нельзя было увидеть в Книге Душ.

Этими двумя показателями были Харизма и Удача.

По словам Эриола, эти два показателя были особенными, и причина, по которой они были скрыты, заключалась в том, чтобы другие не могли специально добавлять к ним очки.

Каждый в Соле мог получить доступ к своим Книгам Душ и свободно добавлять очки в свои показатели по своему желанию.

Эта обстановка была очень похожа на те ролевые игры, в которые Лакс играл в прошлом.

Единственное отличие заключалось в том, что они не были игроками, которые могли воскресать бесконечное количество раз, когда их убивали.

Одна ошибка, и для всех них игра была закончена.

"Я могу либо сражаться рядом со своими призванными существами, либо поддерживать их с тыла", - думал Лакс. - "Однако, если бы у меня был выбор, я бы хотел стать достаточно сильным, чтобы защитить себя, так что даже если на меня нападут, я все равно смогу преподнести нападающим неприятный сюрприз".

После тщательных раздумий Лакс решил подойти к делу более взвешенно.

---

Здоровье: 25

Мана: 25

Сила: 6

Интеллект: 5

Живучесть: 5

Ловкость: 6

Проворство: 5

---

Лакс добавил два очка к силе, одно очко к живучести, одно очко к ловкости и одно очко к проворству.

Рыжеволосый мальчик сразу же почувствовал эффект в своем теле, и это чуть не заставило его заплакать от счастья. За последние четыре года его показатели ничуть не улучшились. Даже двенадцатилетние дети в крепости были сильнее его, когда дело касалось физической и магической силы.

"Теперь к другим наградам..." - Лакс проверил дополнительные награды, которые он получил после прохождения испытания.

--

- 10 очков телосложения

- 10 очков навыков

---

"10 очков телосложения должны были быть автоматически добавлены к моему Наследию Бессмертного Завоевателя", - подумал Лакс, перейдя на вкладку Телосложение.

Как он и ожидал, индикатор прогресса увеличился на десять очков.

---

< Наследие Бессмертного Завоевателя >

Рейтинг: F

Прогресс: 11/100

Завоевание - это не только захват земель и расширение своей территории. Настоящее завоевание - это завоевание сердец людей. Как только вы завоюете их верность, путь к господству откроет перед вами свои двери.

Навыки: (Нет)

Примечание: Улучшение особого телосложения позволит вам открыть его навыки.

---

"Что касается очков навыков..." - Лакс открыл вкладку "Навыки", и перед ним появилось несколько вариантов.

Во вкладке навыков он увидел навыки Призыв Скелета и Призыв Дьябло. Их рейтинги прогресса были на нуле, но для Лакса это был легкий выбор.

"Пусть лучше будет качество, чем количество", - подумал Лакс, добавляя десять очков навыков к Призыв Дьябло.

Сразу же шкала прогресса его Именного Призыва увеличилась на десять очков.

---

<Диабло>

"Наконец-то достойный противник. Наша битва будет Легендарной!"

- Именной Скелет

- Рейтинг: F+

- Мана: 10

- Прогресс (10/100)

Здоровье: 15

Атака: 3 - 10

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 3

Интеллект: 2

Живучесть: 3

Ловкость: 2

Проворство: 2

Титул: Первенец

---

Распределив все награды, Лакс начал напевать песню.

Вера посмотрела на своего счастливого внука и не смогла сдержать улыбки. Хотя ей будет немного одиноко, когда Лакс отправится в Элизиум, чтобы начать свое обучение, она также понимала, что не сможет держать его рядом с собой вечно.

-Лакс, пообещай мне одну вещь, - сказала Вера, слегка обнимая Лакса.

-Для тебя все, что угодно, бабушка, - ответил Лакс, обнимая Веру в ответ.

-Приоритет - твоя безопасность. Если ситуация станет слишком опасной, без колебаний убегай. В этом мире у меня осталось только три члена семьи, и один из них - ты. Мое сердце разорвется, если с тобой случится что-то ужасное.

-Бабушка, я не могу обещать, что не столкнусь с опасной ситуацией, когда буду в Элизиуме. Однако я обещаю тебе следующее. Я сделаю все, что в моих силах, чтобы жить. Я сделаю все возможное для тебя, бабушка.

-Ммм, - кивнула Вера, погладив Лакса по голове. - Обязательно приходи домой время от времени, хорошо? Я буду тебя ждать.

-Я обещаю, - ответил Лакс, закрыв глаза от счастья.

Теперь, когда бабушка разрешила ему отправиться в Элизиум, больше ничто не могло его удержать.

Эриол, который тоже сидел на спине белого бегемота Софи, вздохнул с облегчением. Теперь, когда колеса судьбы наконец-то пришли в движение, план, который они с Максом вынашивали много лет, наконец-то должен был официально начаться.

"Макс, не волнуйся. Дальше я все сделаю сам", - сказал Эриол в своем сердце, думая о своем лучшем друге. - "Наш проект "Небесные Врата" начинается здесь!"

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2921262>