

-Это хороший артефакт, - прокомментировал Эриол. - Но тебе все равно нужно достичь определенного порога, прежде чем ты сможешь его использовать. Так что работай усердно!

Лакс кивнул. Затем он посмотрел на фиолетовые сферы света, которые светились вокруг него.

Выбрав одну наугад, он увидел черный меч с руническими символами на лезвии. Рыжеволосый мальчик несколько раз взмахнул им, чтобы проверить его. Он уже держал в руках деревянные мечи во время тренировок.

Хотя он и не был опытным фехтовальщиком, он все же знал основы владения оружием. Все в крепости должны были попасть в Элизиум, поэтому они проходили базовую боевую подготовку в раннем возрасте.

К сожалению, из-за его привычки падать в обморок, прогресс Лакса был самым медленным из всех.

Удивительно, но меч в его руке оказался не таким тяжелым, как он ожидал. Хотя он был немного тяжелее деревянного меча, баланс был идеальным. С большими ожиданиями Лакс проверил информацию о мече в своей руке.

-

<Нарушение Клятвы, Темный клинок вечности>.

Редкость: Уникальный

(Одноручный меч)

Требования: 100 Комбинированных Характеристик

- Атака: 100-145 Темный урон

- Физические умения наносят на 20% больше урона.

- Имеет 10% шанс нанести двойной урон при каждой атаке. Эта способность работает и с умениями.

-

-Неплохо, - пробормотал Лакс, еще раз оценив оружие в своей руке.

После проверки информации о мече он открыл все фиолетовые сферы, чтобы посмотреть, какие еще предметы они содержат. Хотя фиолетовые предметы не были такими удивительными, как золотые, они все еще были сильны сами по себе.

--

<Кольцо для хранения путешественников>

Редкость: Уникальный

Слов предмета: (0/300)

- Это кольцо позволяет хранить до 300 предметов.

- В кольце нельзя хранить живых существа.

- Размер и форма предметов должны быть не выше двух метров и не шире одного метра.

- В этом кольце есть независимое хранилище для золотых монет Элизиума. Максимальное количество золотых монет, которое можно хранить в этом кольце, составляет десять миллионов.

--

<Книга навыков некромантии>

Редкость: Уникальный

Тип: Книга навыков (расходный материал)

Требования: Близость к темной магии

- Позволяет изучать магию некромантии

- Только те, кто обладает близостью к Темной магии, смогут изучать искусство Некромантии.

--

-Близость к темной магии? - пробормотал Лакс. Он вдруг вспомнил, что еще не проверил свою

магическую близость, потому что он не соответствовал требованиям для входа в Элизиум.

Каждый, кто родился в мире Соле, имел возможность изучать навыки, поглощая ядра зверей в Элизиуме. Единственная проблема заключалась в том, что они могли изучать только те навыки, которые соответствовали их близости.

Не имея близости к Магии Огня, человек не мог создать навык "Огненный шар".

К счастью, те, кто не был рожден с близостью, все еще могли изучать определенные навыки, относящиеся к категории неэлементарных.

Такие навыки, как Спринт, Прыжок в длину и Мощный Удар, относились к неэлементарным навыкам. Эти навыки мог освоить каждый. Поэтому их часто называли универсальными навыками.

Некоторые сильные навыки, которые можно было получить из ядер зверей, имели очень низкий шанс быть приобретенными. Ходили даже слухи, что получение навыков зависело от удачи.

Книги навыков также можно было найти в Элизиуме, но они встречались очень редко. Большинство из них находили в сундуках с сокровищами и продавались на аукционах по очень высоким ценам.

-Точно, ты все еще не проверил свою близость. - Эриол улыбнулся. - Это хорошая возможность сделать это. Однако, так как вещи, которые ты приобрел, были получены благодаря моему золотому билету, есть большая вероятность, что ты способен владеть Темной магией.

Бог Игр достал белый хрустальный шар и передал его Лаксу.

-Коснись его, - сказал Эриол. - Обычно близость определяют по телосложению, а ты приобрел телосложение Наследие Бессмертного Завоевателя, поэтому мне интересно узнать результаты.

Лакс положил руку на белый хрустальный шар. Через несколько секунд хрустальный шар засветился и выпустил луч света.

Перед Лаксом и Эриолом появилась проекция из пяти светящихся шаров разных цветов, и Бог Игр улыбнулся, увидев это.

В их поле зрения появилась одна Темная сфера, окруженная четырьмя меньшими.

-Как и ожидалось от Наследия Бессмертного, - прокомментировал Эриол. - Ну, как видишь,

твой главный атрибут - Темная магия. С ним у тебя не будет проблем с изучением книги навыков Некромантии. У тебя также есть слабая близость к Огню, Ветру, Земле и Воде. Это означает, что ты можешь использовать Элементальную магию низкого и среднего уровня из четырех стихий. Я предполагаю, что эти твои меньшие способности получат толчок к развитию, когда ты повысишь уровень телосложения. Если ты не умрешь после входа в Элизиум, то твое будущее очень радужно.

-Это хорошо, - сказал Лакс с улыбкой. - Это значит, что у меня не будет проблем с изучением других навыков, связанных с четырьмя стихиями. Я выиграл джекпот!

Эриол кивнул. Он не мог отрицать, что Лакс и вправду сорвал куш, когда случайно приобрел Наследие Бессмертного Завоевателя в качестве телосложения.

-Теперь пришло время для синих сфер, - Лакс улыбнулся, коснувшись их всех одновременно.

-

<Спокойствие, Зов Волка>

Редкость: Редкий

(Одноручный меч)

- Атака: 15 - 20

- Позволяет призвать одного лесного волка для помощи в бою

(Лесной Волк)

Здоровье: 50

Атака: 5-10

--

<Дон, Очарование Вневременных Сражений>.

Редкость: Редкий

(Круглый щит)

Требования: Сила 10

- Защита: 50

- Вы можете использовать навык Удар Щитом и Бросок Щита, когда экипируете Дон.

(Удар Щитом)

- Наносит 10-15 единиц физического урона вашей цели

- Имеет шанс оглушить

(Бросок Щита)

- Наносит 10-15 единиц физического урона вашей цели

- При использовании этого навыка щит будет рассматриваться как метательное оружие и не будет автоматически возвращаться к своему владельцу.

--

<Гармония>

Редкость: Редкий

(Магический посох)

Требования: Интеллект 10

- Увеличение магического урона на 5%

- Возможность использовать навык "Магическая ракета"

(Магическая ракета)

- Выпускает пять магических дротиков во врагов.

- Урон эквивалентен характеристике интеллекта заклинателя.

--

<Кинжал холода>

Редкость: Редкий

(Кинжал)

- Атака: 10 - 15 урона от холода

- Позволяет использовать навык Ледяной Удар

(Ледяной Удар)

- Наносит 20-25 урона существам, находящимся в радиусе пяти метров от пользователя.

- Имеет шанс заморозить противника на пять секунд.

-

<Волчья кожаная броня>

- Защита: 20

- Проникающий и колющий урон уменьшен на 10%

--

Лакс улыбался от уха до уха, увидев предметы, которые он получил за Золотой билет. С этими предметами в руках, хотя он и начал позже своих сверстников, он знал, что со временем сможет догнать их.

-Жди меня, Элизиум, - тихо сказал Лакс, складывая все полученные предметы в кольцо для хранения. - Моя Легенда вот-вот начнется.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/2916800>