

``` Еще раз эволюционировать! Навык спринта напрямую +2, хотя это всего лишь навык F-уровня, но после двух эволюций он становится даже мощнее, чем навык D-уровня. Включена скорость передвижения 150%! Действует 9 секунд, перезарядка 11 секунд! — Осталось всего две секунды. — И этот навык может эволюционировать в общей сложности 12 раз? Каким он тогда будет в конце? Ли Сюань прикусил губу. Игра только началась минуту назад. Другие, возможно, даже не получили навыки F-уровня, а у него уже такие мощные навыки! В этот момент он находится в руинах древнего города. Он увидел кучу снаряжения на гравийной куче в руинах. — А? Кто-то хочет это забрать? Ли Сюань увидел на расстоянии более 20 метров от гравийной кучи двух игроков, которые, должно быть, были в одной команде, подходивших к гравийной куче. — Забрать что-то у меня, думаешь слишком много. Спринт, начать! Ли Сюань начал спринт напрямую. Хотя он еще не был убит и у него не было обуви, его скорость передвижения достигла 35 очков! 35 очков — что это за концепция? Почти 21 метр в секунду! В прошлой игре Ли Сюань получил три убийства и получил пару серебряных сапог, чтобы превзойти эту скорость. А сейчас... Ли Сюань начал так быстро! Он полностью проигнорировал двух игроков. Он бросился к гравийной куче и поднял снаряжение. Серебряная броня всего тела защита +30! Ура! Пэтч! Также есть книга навыка E-уровня! Прежде чем Ли Сюань успел увидеть, что это было, он развернулся и побежал. — Черт! Забери у него! Тогда почему Б бежит так быстро? — Должно быть, это навык ускорения, догоняй! Двое игроков, которых ограбили, были в ярости. Они бросились в погоню за Ли Сюаном! — Он может эволюционировать еще раз! — Продолжай эволюционировать, спринт! Ли Сюань эволюционирует во время бега. [Ваш навык "Спринт" успешно эволюционировал! [Спринт +3 (навык F-уровня): После включения скорость передвижения +200%, первая атака после включения получит дополнительный урон, равный скорости передвижения \* 2! Действует 11 секунд. Перезарядка 9 секунд. [Навык спринта, который снова эволюционировал, изменился. Скорость передвижения достигла 200%, и первая атака после включения получит бонус к урону. Урон равен скорости передвижения, умноженной на 2! — В состоянии 200% ускорения моя скорость передвижения составляет 42 очка. — То есть есть дополнительный бонус к урону в 84 очка. — Разве это не круто? Знайте, эта игра только началась! У Ли Сюаня в руке был только бронзовый длинный меч, но он не боялся. Назад! Как порыв ветра, держа бронзовый длинный меч, он подошел к двум игрокам. — Как он осмелился развернуться? — Возможно, время ускорения подходит к концу, я знаю, что не могу убежать, хочу сразиться, будь осторожен, чтобы не быть убитым... Голос только что упал. Ли Сюань включил +3 спринт, и противник даже не успел среагировать. Меч пронзил голову одного из них! -303 (Выстрел в голову!) Поскольку Ли Сюань двигался слишком быстро, противник не успел определить его позицию. Прямо ударил мечом по голове! Он превратился в деревянный ящик. [Вы убили цель (номер 00369)! [Вы получили 5 очков всех атрибутов (действует только в этой игре)! [Когда другой игрок попытался атаковать Ли Сюана своим длинным ножом, Ли Сюань уже убежал далеко от его дистанции атаки. — Что за чертовщина? — Почему так быстро? Игрок был в шоке. Ли Сюань тоже не торопился. Он ждал перезарядки спринта, и бонус к урону действовал только один раз каждый раз, когда активировался спринт. Он сначала побежал вдаль и взглянул на книгу навыка, которую только что получил: [Стальное Тело (книга навыка E-уровня): Защита увеличивается на 20 очков, пассивно действует. [Навык защиты! Прямо увеличивает защиту на 20 очков. Этот навык может быть хорош для некоторых игроков, или он может быть бесполезен. Но для Ли Сюана... Кажется, нормально? — Можно ли предварительно просмотреть эффект эволюции? Ли Сюань подумал немного. Система быстро возвращается: [Предварительный просмотр: Стальное Тело +1: Защита увеличивается на 40 очков, пассивно действует. Стальное Тело +2: Защита увеличивается на 70 очков, пассивно действует. Стальное Тело +3: Защита увеличивается на 110 очков и уменьшает урон в голову на 70%. Пассивный эффект....] Он взглянул на это и почувствовал, что нет необходимости в эволюции. Хотя, если продолжать эволюционировать, пассивная защита сама по себе может увеличиться на несколько сотен очков. Стоять и не терять здоровье от ударов. Но он не из тех, кто стоит и терпит удары! — Предварительный просмотр эволюции спринта. Ли

Сюань затем предварительно просмотрел свои навыки спринта. Он обнаружил, что при спринте +7 скорость передвижения увеличивается на 400%, время перезарядки сокращается до 1 секунды, и активируется дополнительный урон от дополнительной скорости \* 6.— Похоже, навык, который постоянно эволюционирует, будет сильнее.— Давай сначала поговорим об эволюции спринта +7. В это время спринт Ли Сюаня закончил перезарядку. Включен! Он развернулся напрямую, преследуя игрока, который остался только что. Этот игрок только что увидел, что он не может догнать Ли Сюаня, и уже хотел убежать! Но... Куда он убежал? ————— (Каждая игра с главным героем — случайный талант SSS уровня! Так что стиль боя будет меняться, но независимо от того, какой талант, он будет очень крут!) ``

<http://tl.rulate.ru/book/87140/4671626>