

```Прямо в тот момент, когда Ли Сюань одержал победу. Еще один набор survival-игр. Чистая девушка Цинь Шуаншуан внимательно исследует дикий мир, ищет изображения и апгрейдит оборудование. Как и в предыдущем разе, ее убил Ли Сюань. В этот раз Цинь Шуаншуан убила своих товарищей по команде с самого начала! Это дало ей бонус в 5 очков ко всем атрибутам в начале. [Упс! Поздравляем вашу команду с окончательной победой!] [Поскольку вы внесли 5 очков ко всем атрибутам своему товарищу по команде номер 00497, вы получили 1 очко выживания!] Когда девушка Цинь Шуаншуан услышала системное оповещение, ее прекрасные глаза расширились. «Эта Душа Дань реально ест курицу?» «Дает мне 1 очко выживания?» «Это что, насмешка над мной?» «Моя роль — внести 5 полных атрибутов для него? Я блеванула!» Девушка была в ярости! ... [Игрок номер 00497 выиграл эту игру.] [Сейчас идет расчет очков выживания!] Все игроки Ли Сюаня в этой игре в это время услышат системное оповещение. Например, ведущий Лампочка занял третье место и в итоге получил 26 очков выживания. Среднего возраста дядя, занявший второе место, получил 32 очка выживания. А очков выживания Ли Сюаня, безусловно, больше всего! [Расчет очков выживания: Очки выживания: 100 очков! Очки таланта: 256 очков! Очки оборудования: 26 очков! Очки навыков: 21 очко! Очки убийств/ассистов: 24! Специальный расчет: За убийство товарища по команде 30 очков будет вычтено из общей суммы! Итого: 397 очков!] Всего было заработано 397 очков выживания! Очевидно, что самым важным из них является балл таланта. Однако система объяснила, что очки выживания служат основой. Если в конечном итоге не победишь, не только будет вычтено соответствующее время жизни, но и другие очки будут также значительно снижены. После расчета Ли Сюань почувствовал темноту в глазах и ощутил легкость... Открыв глаза снова, он вернулся в бетонную комнату, как будто ничего не произошло. Теперь он может открыть панель магазина Очков выживания, произнося про себя «Survival Game»! На миг перед ним появилось ослепительное множество товаров. [Список обмена очков выживания!] [Улучшенная генетика: Каждое очко очков выживания может усилить определенный атрибут на 0.02 очка!] [Улучшение жизни: Каждое очко выживания можно обменять на 1 месяц жизни!] Ли Сюань взглянул на это и слегка нахмурился. Коэффициент этого улучшения гена слишком низок, не находите? Он «съел курицу» в этот раз и получил 397 очков выживания, но мог усилить свои атрибуты всего на 8 очков. Конечно, его 8 очков уже довольно много. Просто другие игроки... съев курицу, могут получить более 100 очков выживания! Только 2 атрибута могут быть усилены! «В таком случае, разве другим не медленно улучшаться?» Ли Сюань покачал головой, не задумываясь об этом. Он не может позаботиться о себе сейчас, а что делают другие — не имеет для него значения. Далее идет главное событие. Извлечение игрового оборудования, навыков и талантов! Ли Сюань изучил их один за другим. «Нет ограничений на извлечение оборудования, если вы получили его в игре, вы можете выбрать его для извлечения.» «Например, для оборудования уровня F вам нужно всего около 100 очков выживания, чтобы извлечь его в реальность, но это оборудование, вероятно, бесполезно...» «Это относится не только к оборудованию уровня F. Скорее, эта серия оборудования бесполезна. Оборудование уровня E стоит около 200 очков, D-уровень около 400 очков, и все это холодное оружие. Это полная трата очков.» Ли Сюань даже подозревал, что даже броня уровня C не будет пуленепробиваемой при извлечении? Конечно, если в будущем будет огнестрельное оружие или оборудование вроде Железного Человека, извлечение определенно не будет убытком. Далее идет извлечение навыков. «Извлечение навыков, как и оборудования, может быть выполнено только если вы приобрели навыки в игре.» «Оно делится на временные, действующие один день, и постоянные. Для постоянного извлечения навыков требуется 100 раз больше очков выживания, чем для временного.» «Например, если вы хотите извлечь навык уровня F на один день, это будет стоить 100 очков. Если хотите извлечь его навсегда, это будет 10 000 очков.» Ли Сюань ощутил некое сожаление. В игре он не приобрел навыки, которые могут помочь ему сбежать из психбольницы. [Спринт] немного похож на это, но все же не телепортация, не может проникать через преграды, и не помогает Ли Сюаню. «Похоже, мне нужно искать больше навыков в будущем. Может быть, есть навыки, которые

могут помочь мне сбежать.» Ли Сюань подумал про себя. Стоит отметить, что есть верхний предел на количество навыков, которые можно извлечь в реальность. Этот верхний предел связан с рангом игрока в survival-игре. Что касается рангов! Это кажется важным. Ли Сюань спросил у системы и быстро понял. Этот раздел похож на МОБА-игры, в которые он играл ранее, разделённые на золото, платину, алмазы и так далее. Согласно записям, ранг игрока будет естественным образом повышаться, но для повышения ранга требуется матч на повышение. «Извлечение оборудования, навыков и даже талантов ограничено рангом.» «Например, если я сейчас на бронзовом ранге, я могу извлекать вещи только на уровне F, E и D.» «Даже если я получу броню уровня С и платиновый шлем в игре, я не смогу их извлечь.» Скоро Ли Сюань начал проверять обмен талантов. Ему было интересно! Сколько очков выживания нужно, чтобы извлечь постоянный талант невидимости уровня SSS в реальность? Как только этот талант будет извлечен, ему будет легко сбежать из этой психбольницы!````

<http://tl.rulate.ru/book/87140/4671493>