

- Итак, дитя... - Пробормотал Один, прежде чем вытащить две пары причудливо выглядящих золотых очков.

- Ты, наверное, заметил, что мы не совсем в Иггдрасиле... Возможно, ты забыл, но мы на моем звездолете "Астрал!" - Один раскрылся.

- Но есть проблема... Астрал находится под психическим контролем, мой разум должен постоянно концентрироваться на управлении кораблем, чтобы мы не разбились, - заявил Один.

- Да, я могу совершать небольшие действия, например, гулять, читать книги, разговаривать с тобой... Но я не могу участвовать в бою... - Один раскрылся.

Затем он указал наружу, где к нам приближалась стая голодных Аберраций.

- Это лакеи Великого Дракона... Звери Хаоса, как их еще называют... Они слишком сильны, чтобы ты мог с ними справиться, поэтому я не могу ожидать, что ты возьмешь их на себя, - сказал Один.

- Но я мог бы... Проблема в том, что мой разум должен сосредоточиться на корабле, поэтому я не могу... Итак, вот, - заявил Один, прежде чем вручить мне пару золотых очков.

- Эта пара защитных очков - божественное снаряжение, которое мне удалось заполучить в свои руки... Они могут передавать сознание тех, кто носит их, друг другу, - небрежно сообщил Один.

- Итак, я перенесу свой разум к тебе и использую твоё тело для управления кораблем... А пока ты будешь использовать моё тело, чтобы отбиваться от Тварей Хаоса. Достаточно просто, не так ли? - заявил Один.

Затем передо мной замигал экран.

//

Обязательный обучающий квест "Первая битва"

Звери Хаоса Нидхёгга слишком могущественные враги для вас, поэтому Один придумал решение: вы будете подавлять тело Одина, чтобы отбиваться от них!

Цель: Победить зверей хаоса Нидхёгга (0/9)

Награда: Фактическое Начало Игры.

Штраф: Вы же не можете провалить Первое Задание, Верно?

Рейтинг квеста: Учебное пособие простое

//

'Вселиться в чье-то чужое тело? Я только что сделал это сегодня утром!' - Это было совершенно невероятное совпадение, что мое духовное путешествие во времени совпало с обучающим квестом этой игры.

Затем я просмотрел информацию о защитных очках... там было пусто. Оказывается, дерьмовые разработчики, должно быть, так и не удосужились составить подробное описание предмета для очков, поскольку их единственной целью было быть удобными устройствами для построения сюжета.

Затем я нажал кнопку "Использовать" в верхней части предмета, установив его на своем головном уборе. "Иггдрасиль" был от первого лица, и в Астрале не было никаких зеркал, но я представлял себе облик моего серьезного аватара-Ангела в довольно дурацких очках довольно комичным.

Затем Один сам надел защитные очки. В тот момент, когда он это сделал, наши точки зрения поменялись местами.

Теперь я был в теле Одина, с Мировым предметом, Гунгниром, Копьем Отпущения грехов, в моей руке.

- Займись ими, Тигр, - сказал Один, прежде чем быстро телепортировать меня наружу.

-Ух, черт, - сказал я, оказавшись лицом к лицу с одним из педерастов.

\*РЕВ~! Мерзость взревела, прежде чем ударить меня одним из своих щупалец. Звери Хаоса представляли собой гигантские массы невнятной плоти, со слишком большим количеством глаз и ртов, а также по какой-то причине у них было около дюжины щупалец.

<-3% здоровья>

- Блядь! - сказал я, когда меня выбросило в космос.

Затем я использовал этот момент в своих интересах, сбежав с поля боя, я хотел выяснить, смогу ли я таким образом выполнить задание.

К сожалению, казалось, что эти конкретные Звери Хаоса были быстрее, чем скорость Всеотца, поскольку они быстро догнали свою убегающую добычу - меня.

Видя, что у меня нет другого выбора, кроме как сражаться, я развернулся и воспользовался преимуществом расстояния между мной и Зверем Хаоса, просканировав их.

//

Уровень - 75, Зверь Хаоса

Уровень - 80, Зверь Хаоса

Уровень - 70, Зверь Хаоса

Уровень - 80, Зверь Хаоса

//

Мне удалось отсканировать 4 из них, и я быстро пришел к выводу, что они примерно 70-80-го уровня, что было очень впечатляюще для учебника.

Зверь Хаоса 70-го уровня прыгнул на меня и раскрыл свою острую, как бритва, пасть, в ответ я метнул Гунгнир ему в глотку.

Достаточно сказать, что этого было более чем достаточно, чтобы убить зверя, который сбросил немного добычи, которая мгновенно попала в мой(Одина) инвентарь... И здесь я подумал, что сразу же получу снаряжение высокого уровня.

Другие Звери Хаоса, казавшиеся невозмутимыми смертью своих собратьев, все одновременно бросились на меня.

Верно, у Одина тоже было несколько магических заклинаний, давайте попробуем их...

Когда Зверь Хаоса приблизился, передо мной проявился Магический круг, представляющий школу Магии, из которой он пришел; Школу массового уничтожения.

□Цепная Молния□~!

Ближайший Зверь Хаоса немедленно раздулся и взорвался, когда в него попала Священная Молния, затем молния цепью полетела к другим Зверям Хаоса, убив их всех серией мощных священных взрывов.

Теперь остался только один.

- Грр... РОА... - были последние звуки, которые он издал перед тем, как я пронзил его Гунгниром, завершив битву одним последним ударом.

[Боевое столкновение завершено. Опыт не начислен]

- Хн... - Стыд.

//

Вы выполнили задание "Первая битва"

Вы успешно выполнили гарантированно легкую задачу по уничтожению Зверей Хаоса Нидхёгга, обладая при этом Силой Одина.

Награда: Настоящая Игра Скоро Начнется.

Чтобы Получить Награду За Выполнение Задания, Вам Нужно Будет Вернуться К Тому, Кто Дал Задание.

//

- Бой был довольно простым... Я думал, что это будет, по крайней мере, немного сложно, - высокомерно сказал я, не зная, что этот квест не отражает того, на что похож настоящий бой на высоком уровне.

И с этими словами я вернулся на звездолет "Астрал".

- А, ты вернулся... Ты их достал? - спросил Один находясь в моем Аватаре.

Я не ответил, но NPC все еще продолжал.

- Отлично, теперь давай поменяемся обратно, - сказал он, когда мой разум вернулся к моему аватару.

"Хн... Обратно к уровню 1..." Я чувствовал себя слабым, каким и был.

- Ха-ха, да! Возвращаюсь в свое великолепное тело!... Без обид, Ангел, твоё тело было великолепным и все такое, но ему не доставало моей... привлекательности, - небрежно сказал Один. Затем он стащил с меня очки, гарантируя, что в начале игры у меня не будет Божественного предмета.

- Теперь, когда нас не беспокоят никакие головоломки, мы можем добраться туда, куда захотим... Ах, я, кажется, забыл о нашем пункте назначения, скажи мне, дитя, куда мы изначально направлялись? - спросил Один, когда передо мной замелькало изображение Мирового древа.

//

Выберите пункт назначения:

- АСГАРД:

- АЛЬФХЕЙМ

- НИФЛЬХЕЙМ

-СВАРТАЛЬФАХЕЙМ

- ЙОТУНХЕЙМ

- ХЕЛЬХЕЙМ

- ВАНАХЕЙМ

- МУСПЕЛЬХЕЙМ

- МИДГАРД

//

"Я выбираю..."

<http://tl.rulate.ru/book/87061/3335017>