

Мы шли и шли сквозь витиеватые переплетения забытых коридоров. Заглядывали в каждую комнату, по ходу дела становясь немного сильнее... ну, сильнее становилась только хитрожопая опі, я больше вспоминал старые навыки, которые, к слову, нам потребовались... тем не менее формально наше пати в силе укреплялось.

Отблески яркого пламени выхватывали из полупустых коридоров с такими же полупустыми бочками опасные фигуры, скрытые в полутьме Т образной развилки. Закованные в сталь скелеты, словно охрана, толпились в единственном проходе, расхаживая взад-вперед. И в отличие от их товарок, встречающихся ближе к началу странствий, эти выглядели куда опаснее.

[Член Гвардии Атараксиса ур. 7]

Нежить.

Дальнейшая информация скрыта.

Седьмой, Карл. Седьмой!

Нет, я заметил, что чем дальше мы идем, тем сильнее становятся скелеты, но, чтобы так сразу... для сравнения, вот уже пару дней пути мы сражались со скелетами второго, третьего и четвертого уровней, и это несмотря на то, что этаж подземелья по-прежнему считался нулевым.

Не скажу, что отделались мы легко, — мелкой опі едва удавалось справиться сразу с двумя, — но и сложно не приходилось, особенно если подходить к делу с умом да с парой бутылков зелий.

Мне так вообще особого труда не составляло.

Но седьмой!..

— Может, обойдем? — задумчиво рассматривая пяток закованных в сталь по самую жопу стражников, спросила Опі. — Я очень сомневаюсь, что справлюсь хотя бы с одним из них. А ты?

— Хм...

Что за «хм» такое? Что за «хм», а? Они ведь нас порвут! Я бы спросил еще раз, че за «хм» вырвалось из моего рта, но у себя спрашивать бесполезно. Я сам не знаю.

— С другой стороны, — думала она, почему-то успокоившись после моего «хм» (мне вот не спокойно нихрена), — нам придется очень долго обходить этот участок карты, петляя по коридорам. И не факт, что после всех мучений, нас не встретят такие же красавцы.

— Судя по карте, так и окажется.

Или не окажется — не знаю.

Вообще, если говорить о созданной мной с божьей (простите, астрологической) помощью карте, нулевой этаж... чем бы ни оказалось это место... являл собой огромный круглый лабиринт, все пути которого вели к центру. Точнее сказать сложно, так как карта не показывала абсолютно все...

По словам onі, она была близкой к плану с довольно крупным масштабом, - один к пятистам, - чего бы это ни значило.

...зато меняла свои очертания вслед за нашим расположением и «обновлением» себя же. И то, что я видел на протяжении всего пути говорило о том, что мы шли вдоль очень длинной дуги, наконец оперевшись в маленькую лунку, позволяющую эту непреодолимую дугу миновать.

Большой уровень «стражников» как раз намекает на эту теорию. Скелеты — препятствие. Не пройдешь их, дальше тебе делать нечего.

Шамара даже не понимала, насколько хорошо умеет читать мысли.

— Они очень похожи на босса... ну, испытание, которое нужно пройти, чтобы двигаться дальше. Однако испытание должно быть проходимым. И даже если не брать банальный перевес в уровнях, как-то несправедливо это выходит — такой перевес в силе.

— Почему? С твоей скоростью прокачки, через пару месяцев, думаю, ты как минимум сможешь драться с одним из них примерно на равных.

— Почему, спрашиваешь? — она задумалась. — Вообще, я тебе пока не рассказывала, но перед попаданием в этот мир, некий Архитектор дал мне выбор стать той, кем я захочу. Воином, магом, вором. Торговцем, путешественником, архитектором. Хм, Астрологом. Кем угодно. Как ты видишь, я избрала путь ассасина. Однако, чтобы на моем месте смог сделать тот, кому изначально не положено уметь управляться с оружием?.. Как бы он справился с испытанием? Тот же торговец, например. Как бы он смог справиться с дюжиной таких тварей, не имея возможности даже прокачать банальный «Удар в уязвимое» место, как у того же ассасина?

— Научился бы сражаться. — выдал я с таким видом, будто самую умную мысль на свете высрал. — В этом месте полно умных книг. Та же книга по магии или томик, посвященный непревзойдённому искусству эльфов пользоваться луком, которому вы небезуспешно уделяете много своего внимания в последнее время. Да, вы безусловно намного лучше постигаете мои уроки, с каждым разом все лучшее и лучше избавляясь от скелетов быстрыми и точными ударами подлого клинка, однако определенные успехи в ремесле охотника также не уходят от вас, не так ли?

Ха, от моего ответа даже она закатила свои фиолетовые зенки, наверное, вспомнив, как именно «успехи в ремесле охотника» от нее не уходят.

Звучит реально до банального безумно, ведь учиться в этом мире чему-то, с одной стороны сложно, с другой — раз плюнуть. Я осознал это на своей шкуре буквально вчера, когда нашел книгу по основам магии. Основам!

И в отличие от знаний, лежащих в знакомой плоскости Астрологии, а также в плоскости убийства ближнего своего (эта грань способностей не отображалась в системе), магия не поддавалась совсем. Даже самый слабый «выстрел магией», — сопля, являющаяся простейшим боевым заклинанием и толком из себя ничего не представляющая, — и та не получалась.

Но при этом без особых проблем я мог воссоздать ритуал, хоть и не сложный, зато дающий редкий предмет. А ещё нет-нет, но тело вспоминает позабытые навыки, выдавая явно не низкоуровневые способности, разве что немного ослабленные из-за недостатка характеристик, полагаю.

Подозреваю, не будь ваш покорный слуга душегубом в далеком прошлом, так бы он и умер среди этого пыльного подземелья, являясь всего лишь Астрологом. Жалким не боевым классом.

Поэтому Шамара так фыркнула.

— Ну так что думаешь делать? Сможешь с ними справиться?

— Хм... по одиночке, наверное, смогу... возможно... но не знаю, сколько времени это займёт.

— Хах, не думала, что когда-нибудь увижу тебя неуверенным, — улыбнулась Шамара. Затем о чем-то поразмыслив, уточнила, — а если с моей помощью?

— Без рисков? — уточняю. Сразу же пожимаю плечами, — не знаю. Вероятность большая, но боюсь с такими доспехами, даже с моими навыками, убивать нежить придется долго. Наши кинжалы не заточены под доспехи. Особенно, если враг превосходит по уровню.

— Жа-а-а-аль, — протянула она, горестно вздохнуть. — а так хотелось «подрезать» им

крылышки...

— Сожалею, но без рисков это будет надолго и боюсь маловероятно. Посему я бы посоветовал повременить со столь опасными противниками. На первое время. А потом как знать. После пары месяцев вряд ли они по-прежнему останутся для вас проблемой.

Но да. Жалко, что сейчас они серьезная преграда.

Я понимал ее желание. Седьмой уровень нес в себе не только угрозу — седьмой уровень нес в своих костяных «мешках» много ценностей. На то он и седьмой... хах, говорю так, словно знаю, сколько всего этажей в этом месте.

В любом случае, не вижу смысла лишний раз рисковать шкурой ради сомнительной наживы.

С такими мыслями наше небольшое пати повернуло назад.

Мы еще не подозревали, что, сбегая от одной проблемы, шли прямо в пасть к другой...

\*\*\*

Шамара вертелась рядом, по ходу снижая популяцию отреспаунившихся скелетов, уворачиваясь от тех с завидной регулярностью. Я ей всеми силами в этом помогал, так как третий уровень уже представлял для девушки определенную угрозу. Правда делал я это не с помощью кинжала, а посредством «зубочистки» буквально затыкивая бедных скелетов до смерти. Не всегда это получалось быстро.

На самом деле, при желании рапира может посоперничать и с кинжалом, все же ничего прямо особенного для урезания популяции скелетов в нем нет. Это просто такой же кусок металла, больше направленный на вырезание неудачников в подворотне, нежели на уничтожение нежити. И тем не менее, даже им при желании, возможно к примеру пробить броню. Как и рапирой, полагаю.

А все дело в активных навыках: способностях, «заряженных магией» умениях, — названий у подобной сущности дофига и больше, — но именно последнее определение импонирует мне больше всего.

Сфера непростой мир. Здесь достаточно много разных вводных, как сила, ловкость, выносливость, живучесть и так далее. Тем не менее они лишь вершина айсберга, важная, но

отнюдь не единственная. Помимо атрибутов, существуют иные сущности, переворачивающие игру с ног на голову, описывающие, как именно пройдет твой удар — пробьет ли он броню, или разобьется, не оставив после себя ни следа, будто его и не было.

За прошедшее время мне удалось кое-что вспомнить, а кое-что додумать самостоятельно, благо какие-никакие мозги у меня имелись. Например, найти взаимосвязь между параметрами [защита] и [летальность], поняв, что первый есть у любого элемента экипировки (за некоторым небольшим исключением), второй имеется у любого оружия (кроме луков и арбалетов, в случае них летальность присутствует только у стрел и болтов).

Точной формулы не скажу, увы, но вот что точно могу поведать, так это взаимная связь этих двух параметров. А она простая. Чем больше летальность атаки, тем больше урона проходит по противнику. Чем больше брони, тем меньше в итоговой сумме у атаки летальности — соответственно, тем меньше урона, вплоть до нуля.

Если без абстракций, на живом примере, то заряженная магией атака с большим параметром летальности буквально уничтожает противника, в зависимости от того, куда был нанесен урон (методом проб и ошибок удалось узнать, что скелету похуй, если даже сильный урон был нанесен в руку или ногу. Разве что заваливается забавно, лишившись нижней конечности. Но это дело десятое), а еще заряженный летальностью удар пробивает ржавые доспехи, входя в те так же легко, как горячий нож проникает в масло.

Но если суммарной защиты у части тела больше определенной величины, зависящей от суммарной летальности атаки (опять же, хз как точно подсчитать эти величины), оружие либо ломается, либо бесполезно уходит в сторону, оставляя после себя едва заметные царапины.

И возвращаясь к «заряженным магией» приемчикам, - активным навыкам, иными словами, - они и позволяют мне без шансов убивать скелетов с одного удара в голову... прошу прощения, в лысый череп... банально потому, что магия может «зарядить» атаку той же «летальностью», «кровотечением» и иже с ними.

Конкретно в моем случае, я вспомнил лишь три достойных «волшебных» приема, подкинутых фантомной памятью на радость вашему покорному слуге. «Укол инквизитора», «Раскол», а еще самый банальный «рывок».

Точных цифр, к сожалению, привести не могу, как и не могу вспомнить полного описания того или иного скилла (система по-прежнему отказывается протоколировать мое прошлое). Но первый «заряжает» атаку стихией святости, значительно увеличивая урон по нежити, от чего и появляется такой эффект ваншота; второй «раскалывает» броню, снижая параметр защиты в той или иной части тела; ну а третий, — думаю вы сами догадались, — кратковременно ускоряет тело в небольшой промежуток времени.

И тот, и другой, и третий, подозреваю, дали о себе знать именно тогда, когда в них была острая необходимость. Точнее знать о себе дали рефлексы, заставив тело действовать на сто процентов, применяя тот или иной навык в наиболее выгодной ситуации, тем самым

подкидывая старые приемчики, которые старый я и использовал бы в конкретный момент времени.

И если бы не прошлое душегуба, почему-то предпочитающего именно кинжалы любому другому оружию, как знать, какие бы способности могли проявиться в самый неожиданный момент. Может махал бы рапирой, как заправский дуэлянт.

Пока думал о том о сем, лениво «откусывая» от желтоватого тела недруга маленькие кусочки костей, — путь дальше оказался расчищен, а довольная собой миниатюрная девушка с милыми рожками, а также с нескрываемым ехидством на аккуратном личике смотрела на меня. Ну да, пока она в одиночку расправилась с двумя третьими уровнями, ее спутник едва добивал мистера скелета, разъяренно размахивающего большой дубиной.

— Как успехи? — когда скелет в очередной раз промазал по моей башке, полюбопытствовала она.

— Пока никак.

— Что, до сих пор ни одной характеристики? — вздох. — Ну, ничего не поделаешь, какой-то ты уж слишком сильный для здешних мест, Техасик, думаю вот поэтому тебе и не улыбается удача на поприще прокачки в статах. Таковы правила игры, наверное, и тебе остается с ними просто смириться.

— Кто ищет — тот всегда найдет, — с каменным лицом парирую я. Естественно фразу Шамары. Не еблан же я свой пырлялкой да со своими куцыми характеристиками отводить в сторону огромную дубину? — И да, если вы продолжите завлекать меня разговорами, боюсь, миледи, ваш спутник выдохнется, пропустит атаку и больше не сможет сопровождать вас в ваших странствиях, оставшись жалкой серой массой из мозгов и костей, на фоне такой же серой стены.

Она фыркает. — Ничего. В крайней случае ты всегда можешь взяться за нормальное оружие и за пару атак избавить себя от любых проблем. Хотя да. Как я погляжу говорить пафосно тебе нравится куда больше, чем делать то, что ты действительно умеешь. Убивать скелетов.

— Полагаю.

Нет, ну в какой-то степени она права, считая меня кем-то вроде НПС, может не высокоуровневого, но уж сильнее многих на этом этаже уж точно. Но ее ехидные комментарии в ответ на неудачные попытки прокачать хотя бы единицу характеристик реально бесят.

Ноль! Ноль, сцуко, ни одной единицы не прокачал, тогда как одна хитрая паразитка становится все сильнее и сильнее, с каждым днем шагая все увереннее, словно всю жизнь готовилась попасть в другой мир.

Я уже начинаю морально закипать, внутренне костеря то мерзкий рандом, словно забравший у меня всю удачу, то непонятную систему прокачки, не объясняющую с точки зрения рядового игрока, как именно усиляться в навыках. И мое закипание начинает выходить в реальный мир. Вот как сейчас.

Скелет так надоел своими неуклюжими попытками попасть по мне большой палкой, что я не выдержал и просто вытянул из-за спины кинжал, попутно отклонив голову от очередного размашистого удара дубиной в сторону, и в мгновении ока, словно кобра, вонзил слегка засветившийся белым клинок в желтоватый скалящийся череп — прямо промеж дух светящихся потусторонним светом глаз.

И все! Был скелет — нет скелета.

Жаль кроме удовлетворения, это мне ничего не принесло.

— Ну вот. Так бы сразу! — показала большой палец мелкая опі, не забыв улыбнуться своей одновременно азартной и хищной улыбкой.

— Боюсь, если я не буду затрагивать никаких усилий, где-то через месяц уже вы будете обучать меня убивать, а не я вас.

— И правильно! Я попаданка, я избранная, я сама смерть, разящая жалкую нежить смертоносными уколами! Еще пара роялей, соберу себе гарем из симпатичных мальчиков и этот мир падет к моим ногам! Во славу злу! Во славу Маршмэллоу с горячим какао!

Оторвавшись от мародерства убитого мною скелета, я как-то странно посмотрел на нее, впервые на своей памяти сумев вопросительно приподнять одну бровь, тогда как сама девушка, улыбающаяся во все тридцать два, легкомысленно махнула на меня рукой.

— Не бойсь, Техасик, я точно не забуду про своего первого сенсея, обучающего меня смертоносному ремеслу. Ты будешь первым в моем гареме!

Теперь моя бровь дернулась еще выше, а глаз (вернее, веко), кажется, показал нервный тик.

Не, близость с симпатичной самочкой — это, конечно, круто все дела. Но если выбирать между правой рукой и членом реверс гарема, причем в любой роли, я, пожалуй, просто помастурбирую где-нибудь в сторонке, желательно подальше от места действия. Ничего не имею против мечты Шамары оказаться среди десятка человеческих сосисок, но подобные планы идут в разрез с моим мировоззрением крутого волка.

Посему, смерив ухмыляющуюся чертовку ничего не выражающим взглядом, я просто отвернулся, меланхолично бросив:

— У каждого свои причуды, полагаю.

\*\*\*

Минут через сорок неспешного пути, мы миновали третий по счету респаун скелетов, практически дойдя до того места, где получится сделать очередной привал.

Вообще, путь сквозь этот длинный дугообразный коридор проходил труднее всего, постольку-поскольку, в отличие от всего остального подземелья (или же этажа), по его сторонам практически не было комнат. А так как комнат не было, за исключением некоторых довольно жирных по луту, расположившихся на довольно внушительном расстоянии друг от друга, нормально отдохнуть не получалось:

То лучники метрах в ста отреспаунятся, то вооруженные мечами костяные ублюдки, двойки-тройки (иногда четверки, но редко), почему-то решат собраться с две-три пачки и двинуть прямо в твою сторону.

Меня сложно назвать слабым в рамках нулевого этажа. Но тем не менее восемь-двенадцать неплохо вооруженных ублюдков, иногда с намеками на броню, иногда при поддержке пары луков, — сложно назвать увеселительной прогулкой, особенно когда понимаешь, что одна ошибка может стоить жизни не только тебе, но и твоему товарищу.

А еще в эти моменты я не мог заняться астрологией, что никак не прогрессирующему в характеристиках меня жестко бесило.

Так что чем быстрее мы двигаемся, прорежая поголовье недругов по пути, тем меньше шансов у нас нарваться на двойную, а иногда тройную пачку мобов. Тем скорее можно продолжить изучать астрологию, а еще попробовать овладеть основами магии, благо она хоть и оказалась очень сложной, но не настолько, как уверял своих читателей мсье Анус — автор великой и ужасной книги для начинающих астрологов.

А так, не считая комнаты, к которой мы идем (довольно большой, кстати, а также приятной на все различный лут), ближайшая к нам следующая комната окажется примерно в полудне пути, причем не зачищай мы «пачки» довольно скоро, эти пол дня вполне могут растянуться до целых суток.

Это будет трудный переход. Пожалуй, одна из причин, почему Шамара все же хотела попробовать разобраться со стражниками несмотря на их уровень, а не сразу поворачивать назад. Прodelав столь долгий путь сюда, резко повернув обратно — это не то, что может

понравиться нормальному воину, не так ли?

— Техас? — уже практически подходя к двери, ведущей в просторный зал с лестницей вниз, похожий на винный погреб, озадаченно окликнула меня взглядом девушка.

— М? — без особого интереса промычал я, бросив взгляд через ее плечо прямо на зачарованную интерактивную карту.

Но и без ее дальнейшего ответа я понял, почему Шамара напряглась.

— Кажется, здесь все же есть люди.

И кажется, новость о появлении своих, возможно, соотечественников по миру (а может и моих, кто знает) от чего-то ее не обрадовала.

— А еще встречи с ними нам никак не избежать, — как всегда философски-пофигистично озвучиваю очевидную мысль.

Немногим меньше километра. Примерно на таком от нас расстоянии, едва появившись из-за рамки карты, отображались шесть красных точек, обозначающих шесть живых существ,двигающихся нам на встречу.

Ну, рано или поздно это должно было произойти.

Надеюсь, эти люди будут мирные. Как-то не хочется махать сразу с шестью не самыми тупыми противниками. Это не скелеты. Боюсь, не потяну.

<http://tl.rulate.ru/book/87021/2795467>