

Скелет Адской Гончей встал.

«Как долго... Меня не было?»

У Марка закружилась голова.

«Тем не менее... Ничего не помню. Кто-то... Был кто-то. Мечта? Нет, это было похоже на... Этот человек, это был кто-то... Кто-то важный...»

Внезапно что-то вошло в комнату.

Она была побеждена сразу.

«Это происходит каждый раз, когда я засыпаю? Каждый раз, когда я развиваюсь?»

Марк некоторое время думал об этом, но его память была туманной.

«Я не могу вспомнить ни ее лицо, ни то, кто она...»

Поэтому он решил сосредоточиться на своем нынешнем состоянии.

«[D-] Ранг, да? Значит, я сильнее этого Низшего Демона? Покажи мне мою статистику».

[Статистика: Сила: 12

Ловкость: 25

Смысл: 30

Мощность: 12

Выносливость: 40

Мана: 55

]

«Мана значительно выросла. Не могу вспомнить, как выглядели остальные. Сила, конечно, не является сильной стороной скелета...»

Марк ходил по темной комнате со своим, теперь уже меньшим, телом.

«Мои кости черные... Они выглядят прочнее, чем раньше. Сколько очков эволюции у меня осталось? Кроме того, было бы неплохо получить некоторую информацию о новых навыках».

[В настоящее время у вас есть 2775 очков эволюции.]

[Чувства демона: [D] Ранговый навык.

Пользователь может гораздо легче обнаруживать живые существа, звуки, тепло и ману в своем окружении. Навык, принадлежащий Демоническим и Адским Существам.]

[Адское дыхание: [E+] Ранговый навык.

Пользователь может выдохнуть мощный поток Адского Огня, который сожжет его врагов до

хруста. Стоимость маны: 40 очков маны.]

[Пугающий взгляд: [Е] Ранговый навык.

Пользователь будет выглядеть гораздо более пугающим из-за его окровавленных глаз. Более слабые монстры будут испытывать врожденное чувство страха, исходящее от пользователя. Монстры, такие сильные, как пользователь, будут менее склонны к бою. Более сильные монстры, чем пользователь, увидят в нем угрозу.]

[Горящие когти: [Е] Ранговый навык.

Атаки когтями пользователя оставят ожоговый эффект на нанесенной ране, который сожжет ее адским огнем.]

[Искаженное адское прикосновение: [Е+] Ранговый навык.

Пользователь, принадлежащий к Демоническому или Адскому виду, может использовать свою силу Коррупции, чтобы вернуть Скелет мертвеца. Один монстр может быть возвращен из мертвых за раз.]

«Это довольно хорошо. Особенно тот последний, возвращающий мертвых, да? Как это работает?»

[Вы должны использовать свой Навык на теле Монстра.]

[Его скелет поднимется.]

«Что? ЧТО? Что происходит с остальной частью его тела?»

[Жив только Скелет.]

[Остальное - это подношение мертвым.]

[Поэтому она утрачена.]

«О чем ты говоришь? Это нехорошо... Значит, мне придется выбирать между их пожиранием или возрождением... Думаю, это нормально. Слава богу, я могу возродить только одного Монстра за раз. Наличие армии звучит хорошо, но пожирание сильных монстров звучит лучше».

Марк выбрался из пещеры.

Его новый пассивный навык «Демонические чувства» помог ему сразу определить местоположение близлежащих монстров.

Марк пошел в сторону круглой зоны.

Первым монстром, которого он нашел, был Хобгоблин.

Марк незаметно двигался, пока не оказался сразу за Монстром.

Он дважды порезал ее спину своими свирепыми когтями.

После того, как кровь потекла по спине Хобгоблина, на ранах появилось бушующее пламя.

[Вы победили одного Хобгоблина. 50 золотых монет и 100 очков опыта заработали.]

«В двух косых чертах...»?

Марк сожрал слабого Монстра.

Следующим врагом, которого он нашел, был орк.

Это уже не представляло проблемы, когда он был [Е-] Ранговым Монстром.

«Давайте попробуем это адское дыхание...»

Стоя позади орка, Марк открыл рот.

Мощный поток красного огня вышел из него.

Вся верхняя часть тела орка была сожжена до хрустящей корочки.

[Вы победили орка. 70 золотых монет и 140 очков опыта заработали.]

«Не должен... Стань дерзким...»

Часть его хотела бежать и сражаться с Хранителем Пола, но он сопротивлялся этому желанию.

Вместо этого Марк положил лапу из костей на сожженное тело Монстра.

В следующее мгновение его скелет встал.

Марк тут же отпрыгнул назад.

[Вы принесли одного монстра из мертвых.]

[В качестве базового параметра скелет орков получит 30% очков опыта, которые монстры, которых он убивает.]

[Остальные 70% достанутся вам.]

«Как база. Значит, я могу это изменить?» Марк подумал, осторожно глядя на скелет орка.

[Правильно.]

Скелет орков был огромен.

Он имел очень широкие плечи и стоял около 2 метров в высоту.

Огромный скелет встал на одно колено перед своим хозяином.

[Вы можете проверить статус скелета орка.]

«Я не думаю, что мне это нужно».

Марк подошел к Скелету Орка и немного обогнул его.

«Значит, он не нападет на меня?»

[Правильно.]

Он использовал свои лапы, чтобы толкнуть скелет орка.

Последний позволил себе упасть на землю.

«Значит, это действительно на моей стороне?»

[Правильно.]

— Ага...

Марк немного уставился.

«Могу ли я приказать ему, даже если я не могу говорить?»

[Да]

Марк уставился на скелет, сомневаясь.

«Я думаю... хм. Следуй за мной. Не воюйте».

Они немного шли пешком, пока:

[Ваш уникальный титул «Пожиратель» резонирует с одним из ваших навыков.]

[Ваш уникальный титул «Эволюционирующий монстр» резонирует с одним из ваших навыков.]

[Ваш навык «Испорченное прикосновение Ада» резонирует с двумя вашими Титулами.]

[Ваш навык развивается...]

«Что? Как правило, навыки развивались сразу. Что вы имеете в виду, что он развивается?»

Через пару секунд

[Ваш магический навык «Испорченное прикосновение Адского[E+]» превратился в «Испорченное Прикосновение Пожирателя[C]».]

«О. Ой. [C] Ранг? В чем разница между ними?? Должно быть, это что-то удивительное...»

[Монстры, принесенные из мертвых, являются Эволюционирующими Монстрами.]

[Теперь вы можете вернуть трех монстров из мертвых.]

«Они тоже могут развиваться?»

Марк повернулся к Скелету Орка.

«Не говорите мне, что я должен делиться своей едой...»

[Монстры могут развиваться после победы над определенным количеством сильных монстров.]

«Итак, накапливая очки опыта?»

[Правильно, но не исключительно.]

— А что же тогда?

[Эта информация недоступна.]

«Что угодно. Я считаю, что им просто нужно набрать очки опыта. В любом случае, меня не волнуют очки опыта. Вы можете взять 100% того, что монстры, на которых вы охотитесь, бросают».

[Ваш возрожденный монстр получит 100% очков опыта, сброшенных монстрами, которых он побеждает.]

«Хорошо. Итак, теперь есть навык «Разлагающая бомба», чтобы попробовать... Что ещё? Остальные являются пассивными навыками, так что они такие, какие угодно. Я не тороплюсь и проверю другие вещи».

Через несколько секунд Марк почувствовал приближение Черного Волка.

«Убей его. Если вы не можете, я сделаю его своим Возрожденным Монстром вместо вас. Поскольку мы оба собаки, я был бы не против иметь его вместо этого... Если ты убьешь его, принеси мне его тело».

Скелет орков приблизился к Черному Волку, и оба начали бороться за свою жизнь.

«Он действительно будет делать все, что я скажу, да?»

Марк немного уставился на бой.

«Покажите мне доступные модификации тела».

[Доступные модификации кузова:

- 1) Колючие кости: 1000 очков эволюции.
- 2) Демонические клыки: 1600 очков эволюции.
- 3) Демонические когти: 1200 очков эволюции
- 4) Демонические крылья: 5000 очков эволюции.
- 5) Демонические Рога: 2500 очков эволюции.

]

«Как-то разочаровывает... Крылья хороши для убегания. Рога могут быть наступательным активом. Кости Торна довольно круты, хотя. Я получу это».

Кости, которые составляли тело Марка, растянулись в нескольких точках.

Острые шипы появились на его костном теле.

Они больше походили на шипы, чем на шипы.

Все тело Марка было покрыто этими темными шипами.

«Это будет хорошее оборонительное дополнение, но... Сейчас я чувствую себя дикобразом».

Марк поднял взгляд.

Скелет орков все еще сражался с Черным Волком.

Монстр сильно кровоточил, но скелет был не в такой хорошей форме, так как многие из его костей были сломаны.

«Выбор должен быть очевиден. Орк — это [Е-] монстр, Черный Волк — [F+]. Очевидно, что скелет орка будет сильнее скелета черного волка... Не только это, но волки используют свои когти и клыки для борьбы. Монстры-скелеты плохо подходят для них. Тем не менее, мне интересно, является ли скелет орка сильнее, чем настоящий Черный Волк? В любом случае, покажите мне доступные навыки».

[Доступные навыки:

1) Разрез: Рубящие атаки наносят на 25% больше урона. Стоимость: 200 золотых монет.

2) Зажигательная бомба: Дает возможность стрелять взрывными огненными шарами. Стоимость: 5000 Золотые монеты.

3) Каменная броня: Дает возможность бросать временную броню на тело пользователя. Стоимость: 4000 золотых монет.

4) Слияние костей: дает возможность сливать скелеты вместе. Стоимость: 10.000 Золотые монеты.

]

«Сколько очков эволюции у меня осталось? Сколько золотых монет?»

[В настоящее время у вас есть 1775 очков эволюции и 3235 золотых монет.]

«Я обменяю все свои очки эволюции на золотые монеты».

[Вы обменяли 1775 очков эволюции на 17'750 золотых монет.]

[В настоящее время у вас есть 20.985 золотых монет.]

«Я куплю Слияние Костей и... Думаю, я куплю их все по-настоящему».

[Вы получили пассивный навык: «Разрез[F]».]

[Вы получили Магический Навык: «Зажигательная бомба[F+]».]

[Вы получили Магический Навык: «Каменная броня[F+]».]

[Вы получили Магический Навык: «Слияние костей[E+]».]

«Что я должен попробовать в первую очередь...»

[Ваш возрожденный монстр повысился!]

Через секунду перед Марком был брошен неподвижный Монстр.

Это был мертвый Черный Волк.

«Значит, ты победил, да?»

Скелет орка стоял гордо, хотя и потерял руку в процессе.

Многие из его костей были сломаны.

«Давайте попробуем это тогда...»

Марк чувствовал себя голодным, но одинокого Черного Волка было далеко не достаточно, чтобы утолить голод.

Он коснулся тела Черного Волка лапой и Скелета Орка кончиком хвоста.

«Должно работать так. Слияние костей...»

Мертвый Монстр исчез.

Скелет появился там, где раньше лежал Черный Волк.

В следующую секунду его кости были сломаны и собраны заново.

Они превратились в руку и костные осколки.

Рука заняла место отсутствующего скелета орка, а фрагменты костей закрыли трещины в костях Монстра.

«Так что это в основном навык исцеления для скелетов...»

[Правильно, но не исключительно.]

Марк почувствовал приближение Хобгоблина.

Он открыл рот, и перед ним появился Огненный Шар.

[Вы победили одного Хобгоблина. 50 золотых монет и 100 очков опыта заработали.]

[Вы повысили уровень!]

Марк использовал свой навык на мертвом монстре.

Его кости были наложены на руки и плечи скелета орка, что делало их более прочными и громоздкими.

«Так что этот навык может даже сделать его сильнее...»

[Правильно.]

«Это не эволюция, но это тоже хорошо... Ты сильнее Черного Волка. Иди срази монстров и вернись ко мне позже. Идите по этому пути. Ой, подождите. Могу ли я увидеть товары, которые я могу купить?»

[Доступные товары:

- 1) Целебное зелье: 5 золотых монет.
- 2) Железный меч: 50 золотых монет.
- 3) Деревянный щит: 50 золотых монет.
- 4) Ядовитое зелье: 25 золотых монет.
- 5) Мешочек: 10 золотых монет.
- 6) Железная булава: 75 золотых монет.

]

«Приятно. Так как я так долго был на четырех ногах, я забыл об оружии... Я куплю мешочек и железную булаву».

Два предмета появились перед Марком, прежде чем упасть на землю.

«Убейте монстров, которых вы видите, и положите их тела в Мешочек. Используйте эту железную булаву, если вы считаете, что она вам подходит».

Скелету орков было приказано оставаться рядом с перекрестком(♀).

Марк пошел в сторону круглой зоны.

«Он, вероятно, не может победить орков. Круговой коридор был бы слишком большим для него. Хотя сейчас он вооружен...»

Марк поглотил обычных Монстров, которых он нашел на Десятом этаже.

Поскольку он не нашел никаких Низших Демонов, с Монстрами было легко справиться.

Тем не менее, они объединились против него, так как теперь он был [D-] ранговым монстром.

Марк возродил Крылатого Кобольда и Черного Волка.

'Тск...'

Несмотря на то, на что надеялся Марк, Скелет Крылатого Кобольда не мог летать.

Тем не менее, он дал ему Мешочек и отправил его к Скелету Орка.

Скелет Чёрного Волка, однако, остался с Марком.

«Вот как я выглядел раньше, да?»

Он почему-то чувствовал себя странно, глядя на форму, которую он привык иметь.

«Не волнуйся. Я сделаю тебя сильнее этих двух других!»

...

Скелет Адской Гончей стоял со своими тремя Возрожденными Монстрами.

Первым был скелет орка, вооруженный железной булавой и деревянным щитом.

Все его тело было укреплено по мере добавления к нему слоев костей разных монстров.

У него также развился хвост из костей, который был совсем не полезен.

Вторым Возрожденным Монстром был Скелет Крылатого Кобольда.

Поскольку его крылья были укреплены костями других крылатых кобольдов, он теперь мог летать.

Он также развил твердый панцирь, который защищал его верхнюю часть тела.

Панцирь произошел от парализующих многоножек.

Третьим и самым впечатляющим Возрожденным Монстром был Скелет Черного Волка.

Хотя он больше не выглядел как один.

Скелет Черного Волка был усилен строгим использованием костей других Черных Волков.

Марк узнал, что, используя мертвого Монстра из того же Вида Монстров, что и первый Возрожденный, больше костей от мертвого было использовано для укрепления Возрожденного.

Тело Скелета Черного Волка выросло в размерах.

Это выглядело свирепо.

И отвратительно.

Из его грудной клетки были сформированы две чрезвычайно крепкие скелетные руки.

Они происходили из костей различных огров.

Монстр также развил пассивный навык «Самоисцеления» огра.

Марк чувствовал себя хорошо, когда за него сражались сильные Монстры.

«Каковы их ранги?»

[Возрожденные монстры — это не монстры, обычно встречающиеся в подземельях.]

[Их приблизительные ранги:

Модифицированный скелет орка: [E-]

Модифицированный скелет Крылатого Кобольда: [E-]

Модифицированный скелет чёрного волка: [E]

]

«Хорошо. Все они обыграли орков 1-на-1, так что этого достаточно. Почему они еще не могут развиваться?»

[Условия для эволюции еще не выполнены.]

«Я, безусловно, самый сильный монстр на этом этаже. Тем не менее, борьба с монстром-боссом, который является Хранителем Пола, кажется рискованной. Я бы предпочел, чтобы эти ребята эволюционировали до этого...»

Каким-то образом, после очистки большей части пола подземелья, Марку нужно было подождать около 20 минут, прежде чем снова найти монстров.

Это было похоже на то, что они появлялись в разных случайных местах, пока Марк не был рядом с этим местом.

Он позволил трем Возрожденным разобраться со всеми Монстрами.

Единственное, что Марк сделал, это поглотил павших монстров после этого.

<http://tl.rulate.ru/book/86919/2841583>