

[Поскольку телосложение хоста еще низкое, а ваша родословная еще не пробудилась, я понизил и запечатал соответствующий навык].

"Хорошо, но расскажи мне про уровень и магазин, что это значит?"

[Хост может повышать уровень, убивая зверей или врагов. Вы также можете повысить уровень, выполняя некоторые квесты]

[Функция магазина позволяет хосту купить несколько вещей, используя очки судьбы, что поможет вам быстрее набрать силу, но она все еще заблокирована, так как хосту нужно сначала накопить достаточно судьбы, чтобы разблокировать ее]

[Квесты - это миссии, предлагаемые системой, которые влекут за собой наказание или награду при неудаче или завершении, но хост может отказаться от выполнения квеста, если он не является "ГЛАВНЫМ КВЕСТОМ"].

"Что ты имеешь в виду под Главным Квестом, они чем-то отличаются или будут стоять на моем пути? " - Эшер спрашивал об этом, потому что думал, что система будет заставлять его действовать определенным образом, накладывая ограничения на то, что он может делать или чего не может.

[Не волнуйтесь, Главный Квест - это часть ваших целей, они не помешают вашему прогрессу и не поменяют ваш образ действий. Хост может решать, как ему лучше выполнить квест, система будет вознаграждать вас в зависимости от ваших успехов, а штрафы не применяются к главным квестам, потому что их провал сам по себе будет для вас штрафом].

Услышав это, Эшер почувствовал облегчение, потому что не хотел становиться чьей-то марионеткой. Ему нравилось управлять другими, а не быть управляемым самому.

"Что делает синтез?"

[В своем путешествии вы можете встретить несколько возможностей, подобных свиткам навыков. Хост может объединить их, если они имеют схожее сродство, и вы получите более сильную версию этой вещи].

Услышав это, Эшер не смог удержаться от громкого смеха. Представьте себе, что он получит два навыка S ранга и объединит их, что может привести к хаосу, но он не был идиотом, не способным видеть вещи насквозь.

"И, как я догадываюсь, синтез также будет стоить очков судьбы, верно?"

[Да, и из-за этого данная функция будет пока заблокирована].

Эшер понимал все функции этой новоприобретенной системы и то, как он будет действовать дальше, чтобы увеличить свою силу и возможности. Вдруг он услышал звук *динг*динг*.

<< Главный Квест Выдан >>

Задача: Пробудить свою ману

Ограничение по времени: один месяц

Награда: Изменение родословной [Одноразовое применение] (Ранг ?)

Штраф: Отсутствует

"Что такое улучшение родословной?" спросил Эшер, но этот квест его не беспокоил, так как он все равно планировал пробудиться как можно раньше.

[Предыдущее пробуждение родословной было связано с контролем маны S ранга, но теперь, если хост изменит его, вы получите новую, более мощную родословную]

'Что за хрень!!!' подумал Эшер.

Контроль маны Эшера позволял ему контролировать свою ману, его умение потребления и выработки маны было на высшем уровне во всем мире, и это позволило ему очень быстро стать могущественным после "того инцидента". Он был спокоен, потому что теперь мог повторить те же шаги, но получить новую родословную, еще более мощную, ранг которой был '?', означал, что она будет выше S ранга, который был только у некоторых сильнейших охотников, и он получит совершенно новую родословную способность. Но он не был уверен. Он был немного неуверен в этом, потому что очень хорошо знал свою Родословную S ранга, и новая могла бы немного задержать его прогресс, но пока он отложил этот вопрос в сторону.

"Система, поскольку я сейчас 1-го уровня, что я получу при повышении уровня?"

[Хост получает очки атрибутов <ОА> и очки навыков <ОН>, но вы также можете сами повышать свои атрибуты и навыки]

П.П. ОА - Очки атрибутов и ОН - Очки навыков - я решил не использовать оригинальные значения на английском.

[Все ОА и ОН являются частью вашего благословения, которое вы можете получить только постепенно, с течением времени и при увеличении очков судьбы. Система советует хосту сосредоточиться на саморазвитии, так как это поможет ему легче побеждать врагов в той же сфере.]

<http://tl.rulate.ru/book/86868/3110113>