

В настоящее время Ши Фэн тщательно обыскивал одну из тёмных, тихих гробниц в центральной части Сторожевого Кладбища.

Пока он занимался исследованиями, Ши Фэн получил известие от Водяной Розы о том, что Подавляющая Улыбка вышла из конкуренции за Сторожевое Кладбище и переключила свое внимание на несколько других карт двадцатого уровня с меньшим количеством ресурсов. Члены Подавляющей Улыбки тоже начали держаться в тени.

Когда угроза от Подавляющей Улыбки исчезла, Ши Фэн решил проникнуть глубоко в сердцевину кладбища.

Гробница, которую он сейчас исследовал, была уникальной. Это было место вечного покоя членов королевской семьи. Она также была известна как "царская гробница".

Найти именно эту гробницу было нелегко. Поскольку это место было построено для того, чтобы не дать расхитителям могил разграбить ценности, похороненные вместе с мёртвыми, оно было тщательно спрятано; гробница была построена в пещере под крутым утёсом. После её постройки первоначальная тропа, по которой он шёл к этому месту, была разрушена. Через несколько сотен лет виноградные лозы покрыли утёс, сделав обнаружение этой пещеры ещё более трудным.

В прошлом опытный ассасин случайно обнаружил это место. После этого ассасин привёл мощную команду к гробнице короля и успешно разграбил находившиеся там сокровища. Заявив о своих правах на сокровище, он продал этот предмет более чем за тысячу золотых, заработав всеобщую зависть, хотя в тогдашнем Божественном Доме ассасин всё равно потерпел убытки, когда продавал этот предмет.

Почему?

Хотя этот предмет был совершенно бесполезен для независимого игрока, для гильдий он был бесценен.

Различные крупные гильдии охотно потратили бы две или три тысячи золотых.

Сокровище, найденное ассасином, было орденом продвижения резиденции гильдии.

Все резиденции гильдии начинались как однозвездочные резиденции, когда создавались. Если гильдия хотела повысить свою резиденцию до двух звёзд, они должны были соответствовать двум требованиям. Во-первых, гильдия нуждалась в достаточном количестве популярности гильдии; во-вторых, они нуждались в двухзвездочном ордере продвижения резиденции гильдии.

Если резиденция гильдии достигала двухзвездочного статуса, гильдия могла установить

определенные удобства, которые были недоступны для однозвездным резиденциям. Что ещё более важно, личные комнаты резиденции гильдии тоже изменятся.

В однозвездочной резиденции гильдии могли создавать только однозвездочные частные комнаты, в то время, как в двухзвездочной резиденции могли быть созданы двухзвездочные частные комнаты. Отдыхая в течение двадцати четырёх часов в однозвездочной частной комнате, игроки могли накопить до двадцати процентов к двойному баффу опыта. Однако в двухзвездочном частном номере игроки могут за сутки накопить до двадцати пяти процентов.

Помимо этого, внутри двухзвездочной резиденции гильдия может создать кузницу, что позволит членам гильдии ремонтировать свое оружие и снаряжение. Кроме того, плата за ремонт в кузнице гильдии была на десять процентов дешевле, чем в других местах. Стоимость ремонта всегда была высокой. Хотя разница составляла всего десять процентов, игроки все равно могли сэкономить значительную сумму денег.

В настоящее время популярность Нулевого Крыла превысила пять тысяч единиц; это соответствовало требованиям для повышения. Следовательно, сейчас было самое подходящее время для Ши Фэна, чтобы получить ордер на продвижение.

В королевской гробнице опасность поджидала любого игрока, так как по всему склепу были расставлены ловушки. К сожалению, ни одна из этих ловушек не оказалась полезной против Ши Фэна.

Он уничтожал каждую ловушку, с которой сталкивался, одним ударом меча.

- Так и должно быть, - пробормотал Ши Фэн, входя в величественную каменную комнату и сосредоточившись на плотно запечатанном белом нефритовом саркофаге, выложенном золотом, который занимал центр комнаты. Облизнув губы, он направился к саркофагу.

Когда Ши Фэн находился от него всего в двадцати метрах, саркофаг внезапно открылся. Из саркофага повалил чёрный дым. Вскоре чёрный дым сгустился в юношу в золотых доспехах. На плечи юноши был накинут белый плащ, а голову украшала золотая корона. Но что ещё важнее, юноша был похож на короля; любой, кто купался в его ауре, трепетал и покорялся душой и телом.

Однако тело этого юноши в данный момент находилось в полупрозрачном, эфирном состоянии. Он был не физическим существом, а призраком. Если быть точным, этот юноша был призраком короля.

- Как и следовало ожидать от короля целого поколения. Даже после смерти он всё ещё обладает такой мощной аурой. Если бы он был ещё жив, у меня не было бы никакой надежды уйти живым, - пробормотал Ши Фэн, наблюдая за этим призрачным королем Всеведущими глазами.

petsОписание монстров / мобов

[Король призраков, Монро Белл] (верховный лорд)

Уровень: 30

НР: 4 000 000/4 000 000

Возможность получить титул короля доказывала, что Монро Белл до своей смерти был классом третьего порядка. Пара мечей в руках Монро указывала на то, что при жизни он был Королём Мечей третьего порядка, эквивалентом великого лорда. Однако, после того, как Монро Белл умер, то значительно ослаб. Теперь же его силы были на уровне лишь верховного лорда. Но даже в этом случае он не будет лёгким испытанием для Ши Фэна.

Сразу же Ши Фэн активировал Силу небесного дракона, увеличив свою силу на сто процентов, а здоровье и защиту триста процентов.

Внезапно здоровье Ши Фэна взлетело выше двадцати семи тысяч единиц. Но его здоровье не могло конкурировать с Королём призраков, который обладал четырьмя миллионами НР. Затем Ши Фэн использовал активируемый навык Ауры Воды Кольца Семи Светил, Цветок жизни, восстанавливая двадцати процентов своего здоровья каждую секунду в течение сорока секунд, что можно было приравнять к ситуации, когда вас бесконечно исцелял сильный клирик.

- Расхититель могил, прими меч возмездия правосудия!

Черные как смоль глаза Монро Белла остановились на Ши Фэне. Сделав шаг вперёд, Король призраков бросился к Ши Фэну, послав шквал ударов мечом в незваного гостя.

Меч короля призраков нёс с собой величественную ауру. Одной ауры было достаточно, чтобы напугать обычного игрока, не говоря уже о шквале ударов. Атака Монро Белла была подобна цунами; он не дал Ши Фэну возможности уклониться.

Ши Фэн немедленно активировал Мощь чистилища, позволив своей атакующей скорости взлететь. Затем он использовал Лезвие ветра и бросился вперёд.

Столкнувшись с бесчисленными встречными ударами меча, Ши Фэн предпочёл встретить жестокость изяществом, и вместо того, чтобы противостоять атаке в лоб, он отклонил удары в сторону. Однако, несмотря на чрезвычайную скорость его мечей и тот факт, что он уже находился в области текучей воды, он не мог идти в ногу с десятками ударов меча. В результате он получил несколько попаданий.

Ши Фэн не был достаточно храбр, чтобы встретиться с Монро Беллом лицом к лицу.

Верховный лорд намного превосходил обычного лорда. Монро Белл полностью подавил Ши Фэна в плане силы и скорости. Даже если бы Ши Фэн активировал двойной берсерк, результат был бы таким же. Кроме того, Монро Белл не был обычным верховным лордом. Король призраков перед смертью был настоящим Королём Мечей. В плане использования боевой техники он был даже сильнее обычных экспертов. Следовательно, вызов верховному лорду в прямом противостоянии Ши Фэну только бы навредил.

Если бы Ши Фэн не добрался до области текучей воды, получив представление о действиях противника, он никогда бы не пришёл сюда, ища смерти.

В конце концов, тридцатый уровень в Божественном Доме считался разделительной чертой. Сила атаки Монро Белла также была ужасающей. Ши Фэн получил почти две тысячи единиц урона от случайного удара и более четырёх тысяч единиц урона, если Король призраков поражал его навыком. Если бы Ши Фэн не активировал Силу небесного дракона, значительно увеличив свою защиту, обычная атака Монро Белла могла бы нанести более четырёх тысяч единиц урона, тогда как навык нанёс бы более десяти тысяч.

Когда Ши Фэн получил повреждения, Цветок жизни продемонстрировал свои впечатляющие эффекты. После учёта пассивного воздействия Ауры Воды, Цветок жизни регенерировал более восьми тысяч НР каждую секунду; количество исцеления, полученного Ши Фэном, превосходило ущерб, который он получал.

Пока Ши Фэн и Король призраков вели друг с другом напряжённую борьбу, рядом с саркофагом незаметно появилась фигура и начала открывать сундук с сокровищами.

Этот сундук с сокровищами не имел ограничения по уровню, поэтому открыть его мог любой желающий. Однако для его открытия требовалось двадцать секунд. В течение этого периода человек, открывающий сундук с сокровищами, не должен получить никаких повреждений. В противном случае ему придётся начинать процесс открытия заново.

Между тем, человек, открывающий сейчас сундук с сокровищами, был не кто иной, как двойник Ши Фэна.

Хотя двойник не мог забрать никаких предметов, он мог открыть сундук.

В прошлом команда из пятидесяти человек, которую возглавлял ассасин, также совершала различные жертвоприношения, чтобы открыть сундук с сокровищами, прежде чем бежать, спасая свою жизнь.

Хотя Ши Фэн был один, он всё же решил попытать счастья в гробнице царя. В конце концов, он не только обладал достаточной силой, чтобы противостоять верховному лорду в течение короткого времени, но и имел двойника. Ни у кого другого не было бы шанса выполнить эту задачу самостоятельно.

В тот момент, когда двойник открыл сундук с сокровищами, Ши Фэн мгновенно поменялся с ним местами, заставив своего двойника задержать Монро Белла, пока он грабил содержимое сундука с сокровищами.

Монро Белл был просто слишком силен. Двойник Ши Фэна едва продержался три секунды, прежде чем умер.

Однако за эти три секунды Ши Фэн опустошил сундук с сокровищами. Увидев, что Монро Белл бросился к нему, Ши Фэн поспешно переключил Ауру Воды на Ауру Пространства, прежде чем активировать Пространственное перемещение и покинуть гробницу короля.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/795469>