Глава 292 Черный Император

Необыкновенная сила исходит от необыкновенной воли.

Это был единственный совет, который Фауст дал Ши Фэну.

После того, как Ши Фэн схватил Абиссальный клинок, который претерпел огромные изменения в своем внешнем виде, он смог полностью почувствовать ужасающую силу, заключенную в самом мече. Как будто меч был живым. Ши Фэн даже почувствовал пульсацию, когда схватился за рукоять Абиссального клинка. Казалось, что призрак черного драконьего короля ревел внутри Абиссального клинка и в любой момент мог прорваться сквозь его печати.

- Такие мощные атрибуты!” Когда Ши Фэн проверил атрибуты Абиссального клинка, он был восхищен.

Абиссальный клинок определенно был лучшим оружием ниже эпического ранга, которое видел Ши Фэн.

Даже сверкающий Метеор, созданный гением кузнечного дела Селиорой, не был ему ровней.

В настоящее время, основываясь на атрибутах Абиссального клинка, не было бы преувеличением назвать меч псевдо-экстраординарным предметом. При условии, что он сможет продолжать модернизировать его, он скоро достигнет стандарта эпического ранга.

[Абиссальный клинок] (одноручный меч, магическое оружие)

Мощность Атаки +302

Все Атрибуты +30

Скорость Атаки +10

Игнорировать Уровни +10

Нападения:

40% шанс нанести 200% урона.

15% шанс нанести 300% урона.

20% шанс вызвать проклятие Doom, уменьшая все атрибуты на 40% в течение 30 секунд.

Если владелец принадлежит к любому классу, связанному с фехтовальщиком, все уровни навыков +3.

Увеличение бесплатных очков способностей, полученных за каждое повышение уровня на 2 очка.

Уровень Оснащения 20. Можно модернизировать. (используйте десять секретно-серебряных оружий 25 уровня и одно золотое оружие 25 уровня для обновления до 25 уровня).

Может эволюционировать (неизвестно).

Дополнительный Навык 1: Фантомное Убийство. Мгновенно создает двойника. Вы можете управлять этим двойником. Двойник будет иметь 70% оригинальных атрибутов тела и все навыки. В то же время, двойник и оригинальное тело могут быть заменены.

Продолжительность: 40 секунд

Перезарядка: 5 минут

Дополнительный Навык 2: Абиссальная связка. Связывает врагов и препятствует движению, уменьшая защиту на 100%.

Продолжительность: 4 секунды

Время восстановления: 1 минута

Дополнительный Навык 3: Вспышка Девяти Драконов. Мгновенно создает двенадцать фантомов Абиссального клинка для использования владельцем; каждый фантомный меч способен нанести до 40% урона.

Продолжительность: 30 секунд

Перезарядка: 5 минут

Дополнительный Навык 4: Темный Жестокий Танец. 50% от общего урона, нанесенного цели, распространяется в конусообразной области по направлению к целям на расстоянии 12 ярдов.

Продолжительность: 30 секунд

Время восстановления: 1 минута

Дополнительный Наывык: Черный Император. При активации каждый критический удар будет накапливать один слой ауры смерти. Каждый слой ауры смерти может быть использован для увеличения всех атрибутов владельца на 2% и скорости атаки и скорости движения на 1% в течение 10 секунд, или использоваться для уменьшения перезарядки навыка на 3 секунды. Максимум 30 слоев ауры смерти.

Продолжительность: 10 минут

Перезарядка: 18 часов

Абиссальный клинок был лично создан мастером-кузнецом Олиссом, используя клыки черного драконьего короля в качестве материала. Это один из тридцати шести знаменитых мечей, который занимает 31 место. Однако, этот меч был проклят черным драконьим королем. Помимо обеспечения владельца огромной силой, каждый период времени будет происходить определенный отток. Однако после того, как он был реконструирован Джеком с использованием звездного Кристалла, сила оттока была значительно уменьшена. Если владелец не сможет подавить ответную реакцию, он получит проклятие Черного Драконьего короля, постоянно уменьшая все атрибуты на 50%.

Невозможно отбросить.

Невозможно торговать.

- Как и следовало ожидать от магического оружия. Оно действительно не разочаровывает.

Даже эпическое оружие редко имеет такие позиции. Теперь, даже не достигнув уровня эпического оружия, он уже обладает таким серьезным наследием.”

Ши Фэн вздохнул с облегчением, внимательно прочитав описание Черного императора. С ним у него не должно быть никаких проблем во время 6-ого испытания.

Глубокие наследования редко наблюдались на ранних стадиях Сферы Бога. Они только начали становиться широко известными во время средних этапов игры.

Наследство и навыки были разными вещами. В Сфере Бога навыки, предоставляемые каждому классу, были созданы для того, чтобы вместить массу игроков, поэтому у них не было индивидуальности. Другими словами, вместо того, чтобы создавать навыки для обслуживания отдельного игрока, игроки должны были адаптироваться к заранее подготовленным навыкам, независимо от пригодности указанных навыков. Между тем, наследование может быть использовано игроками для создания своего собственного уникального метода атаки, позволяя больше свободы в их боевых стилях. Это также может еще больше увеличить боевую мощь игрока.

Самое основное из наследований в Сфере Бога увеличило бы навыки игрока, такие как увеличение урона навыка или изменение эффектов упомянутого навыка, чтобы позволить более гибкий стиль борьбы.

Что касается более продвинутых наследий, они не только изменят навыки игрока, но и могут увеличить атрибуты игрока. Между тем, наследство Черного императора явно принадлежало к этой категории.

Если бы другие увидели атрибуты Абисссального клинка, их челюсти определенно упали бы на землю. Некоторые даже стали бы мечтать получить такой клинок.

Такая организация, как Подземный мир, которая постоянно собирала всевозможные мощные предметы, определенно не колеблясь использовала бы любые бессовестные средства, чтобы завладеть Абиссальным клинком.

В современном обществе виртуальные игры уже стали одной из основных форм развлечений в мире.

Появление Сферы Бога еще больше укрепило положение игр виртуальной реальности в жизни людей. В настоящее время средний человек проводит почти половину своего дня, живя в Сфере Бога. Именно по этой причине все игроки хотели жить лучшей и более респектабельной жизнью в этой игре.

В конце концов, жизнь в Сфере Бога была такой же, как и другая часть их собственной жизни.

Однако, в отличие от их жизни в реальном мире, их жизнь в виртуальном мире была намного чище и проще.

Как правило, они нуждались только в хорошем оружии, оборудовании и влиянии в игре.

В сегодняшнем мире стремление игроков к виртуальным предметам было не меньше, чем стремление женщин к предметам роскоши.

Ведь в глазах среднестатистических игроков оружие и экипировка были олицетворением силы. Великолепное оружие и оборудование, которое позволяло иметь потрясающий урон, были

предметом зависти средних игроков.

Высокоуровневое оружие и снаряжение были символами силы в Сфере Бога, и бесчисленные игроки преследовали их. Именно по этой причине многие игроки были готовы потратить сотни и тысячи, а иногда даже десятки тысяч кредитов на покупку этих мощных предметов. Некоторые богатые юноши, которые родились с золотой ложкой, даже потратили бы несколько миллионов, не моргнув глазом, чтобы получить мощный предмет.

Эти люди были готовы пойти на такие крайности, потому что с мощным оружием и снаряжением они могли испытывать удовольствие от превосходства над другими.

В случае с таким магическим оружием, как Абиссальный клинок, его нельзя было бы продать за астрономическую цену в несколько десятков миллионов. Ши Фэн вспомнил, что в прошлом через год после официального запуска Сферы Бога легендарный предмет появился на мировом аукционе, который проводился в реальном мире. В то время легендарный предмет был продан за 60 миллионов кредитов. Такая высокая цена потрясла весь мир. Однако вскоре после аукциона человек, который продал легендарный предмет, сразу же пожалел об этом решении.

Во всей Сфере Бога было только ограниченное количество легендарных предметов, и каждый из них считался стратегическим оружием гильдий. Просто владея одним из таких орудий, игрок может легко пройти через свои акции класса 4 или даже 5. Между тем, стоимость эксперта уровня 5 может достигать десятков миллиардов кредитов. Причина в том, что если в Гильдии появлялся эксперт уровня 5, Гильдия будет иметь возможность завоевать два или три дополнительных города, каждый из которых может содержать население в несколько миллионов человек.

Конечно, Абиссальный клинок все еще был неспособен конкурировать с легендарным оружием в настоящее время; он еще не был даже на уровне эпического оружия. Тем не менее, это было то, в чем Ши Фэн сейчас нуждался больше всего.

Для Ши Фэна несколько сотен точек дополнительных атрибутов не были столь же полезны, как мощный навык. И наследие Черного императора подвернулось как раз вовремя.

Ши Фэн научился многим мощным навыкам. Однако все они обладали одной и той же фатальной слабостью; все они обладали взрывной силой, но ни один из них не обладал какой-либо стойкостью.

Возможно, эта слабость не будет проблемой, когда эти навыки будут использоваться внутри подземелья или против игроков с плохим оборудованием. В конце концов, когда вы идете против игроков с плохой экипировкой, Ши Фэну даже не нужно было использовать все навыки в своем арсенале, чтобы прикончить их. Он мог просто сокрушить их превосходящими качествами, и даже не потребовались бы техники. Между тем, находясь в подземельях, он должен был бы атаковать монстров, а целителям достаточно было исцелять его, а другим игрокам поддерживать его атаку. Ему нужно было только выжить и дождаться окончания восстановления своих навыков, прежде чем начать следующий залп атак.

Но когда он сражался с монстрами или игроками, которые были равны по силе с ним, просто короткая вспышка урона не приведет его к победе. Без устойчивости он был бы в мгновение ока растоптан своим противником. Возьмем, к примеру, Абсолютное Небо. Когда он устроил засаду на Ши Фэна, после того, как Ши Фэн выдержал его серию атак, его единственным дальнейшим ходом было бегство.. так как у Абсолютного Неба не было способа воспользоваться слабостью противника, его ждала только смерть.

После обновления Абиссального клинка, Ши Фэн задумался на два с лишним часа о том, как включить наследие Черного императора в свой боевой стиль. Теперь он чувствовал себя гораздо увереннее в ожидании 6-го испытания.

- Пора посмотреть, что за чудовище ждет меня на шестом испытании.”

Ши Фэн слабо улыбнулся. Вытянув палец, он нажал " да " на системном интерфейсе и начал следующее испытание.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/8682/618659