

Десятки игроков выстроились в ряд перед большой гробницей.

Все в этой команде игроков были 17 уровня или выше, и все их оборудование было по крайней мере таинственного железного ранга перемешанного с несколькими деталями секретного серебряного оборудования. Большая часть снаряжения ведущего МТ этой команды была секретно серебряного ранга, а серповидный щит, который он нес, был даже тонкого золотого ранга.

Тем временем все эти хорошо экипированные игроки благоговейно взирали на несравненную красоту, стоящую перед ними.

Глядя сквозь щели в серебристо-белом шлеме, ее черные, прозрачные глаза светились умом и мудростью. Ее черные как ночь волосы свисали до пояса, мягко касаясь серебристо-белых доспехов, которые были на ней. Положив руку на рукоять темно-синего меча, светящегося темно-синим светом, она излучала неукротимую ауру богини войны и молча оставалась стоять на своем месте.

Эта несравненная богиня войны была не кем иным, как снежной богиней Уробороса, Нежный Снег.

После прохождения трех великих подземельях Нежный Снег стала еще более ослепительной, чем раньше. Она была похожа на шершавый отполированный камень, мгновенно открывающий блеск ледяного сапфира.

В настоящее время Нежный Снег была не только полностью оснащена оборудованием для снежного набора, секретным серебряным рангом, но и большой меч, который она держала, хотя и был из неизвестного материала качества, также испускал пугающее количество энергии.

Снежный набор оборудования можно было получить только из жесткого режима трех великих подземелий. Что же касается голубого небесного меча, которым был у Нежного Снега, то она получила его после убийства великого Лорда, служившего защитником разрушенного храма.

Если бы Ши Фэн увидел этот двуручный меч, он бы определенно был шокирован. Дело в том, что этот меч был похож на клинок Бездны, такой же, как и у него. Кроме того, это был один из тридцати шести знаменитых мечей Сферы Бога, Голубое Небо.

В тот момент, когда команда Нежного Снега собиралась совершить набег на четвертого босса Земли смерти, Белокостного генерала Джеру...

Нежный Снег внезапно получила системное уведомление, и легкое удивления промелькнуло в ее глазах, когда она прочитала его содержание.

- Как он может быть таким быстрым? - Нежный Снег точно знала, как трудно получить резиденцию Гильдии. Даже при том, что у нее была могущественная Гильдия, как Уроборос, Гильдия номер один в городе Белой Реки, поддерживающая ее, репутация, которую она собрала, все еще была далека от того, чтобы позволить ей стать баронессой города Белой Реки. Тем не менее, Нулевое Крыло все еще было на шаг впереди нее. Губы Нежного Снега внезапно изогнулись в слабой улыбке, когда она пробормотала: "кажется, мне нужно поздравить его."

В городе Белой Реки Уроборос и Нулевое Крыло были фактически союзниками, хотя этот вопрос не был известен общественности. Однако, если люди узнают об этом, они определенно будут очень удивлены. В конце концов, кто бы мог подумать, что Гильдия номер один в городе Белой Реки действительно захочет заключить союз с Нулевым Крылом, с гильдией, которая с каждым днем становится все меньше и меньше.

Однако Нежный Снег действительно сделала это.

Хотя Уроборос был Гильдией номер один в городе Белой Реки, они все еще были далеки от того, чтобы считаться непоколебимой организацией. Тот факт, что Темная Звезда была близка к тому, чтобы превзойти их, показал, насколько уязвим был Уроборос. Кроме того, Темная Звезда также имела некоторые скрытые связи с Властителями Мира, которые также были первоклассной Гильдией, такой как Уроборос.

Если эти две могущественные Гильдии объединятся, чтобы вести войну против Уробороса, то Уроборос определенно понесет огромные потери.

Следовательно, сам Уроборос нуждался в союзниках. Если не считать Темной Звезды и Властителей Миров, среди шести лучших гильдий городе Белой Реки оставалось еще три. Из этих трех наиболее могущественной гильдией был Свет Императора, первоклассная Гильдия, в то время как на втором месте был Союз Ассасинов, второсортная Гильдия. Что касается Нулевого Крыла, то они считались самой слабой из шести лучших гильдий в городе Белой Реки. И все же, вопреки всякой логике, Нежный Снег решила вступить в союз с недавно созданным из этих трех гильдий.

Причиной ее решения стал ее оптимизм по поводу Нулевого Крыла.

Отложив в сторону таинственного, неуловимого и вызывающе могущественного Е Фэна, только тот факт, что в центре Нулевого Крыла был Черное Пламя, укрепляло убежденность Нежного Снега. Мало того, что Черное Пламя был публично признанным главным фальсификатором Королевства Звездной Луны, его личная боевая сила была также пугающе велика. Кроме того, у него была таинственная организация, поддерживающая его из-за кулис, не говоря уже о его глубокой связи с торговой фирмой Старстрик.

Шокирующая финансовая мощь Черного Пламени была выше возможностей даже Нежного Снега.

Хотя она не могла понять связь между Е Фэном и Черным Пламенем, она точно знала, что они оба обладали неизмеримой силой. Тем не менее, несмотря на то, что они были очень сильны, ни один из них не захотел показать эту силу публике, и такое поведение очень смущало Нежный Снег.

От одной мысли о том, что они будут работать вместе, по спине у Нежного Снега бежал холодок.

И вишенкой на торте оказалась появившаяся в Нулевом Крыле из ниоткуда Аква Роуз. Аква Роуз считалась почетным старейшиной Сумеречного Эхо. Хотя ее слава была меньше, чем у Нежного Снега, это было только потому, что раньше Нежный Снег появлялся во многих рекламных объявлениях, чем заслужила внимание общественности.

Нежный Снег никогда лично не боролась против Аква Роуз. Однако, основываясь на видеозаписях сражений Аква Роуз, с точки зрения боевой техники, если они когда-либо будут сражаться, Нежный Снег понимала, что ее шансы на победу 50 на 50.

В любом случае, только присутствие этих трех экспертов в Нулевом Крыле уже оправдывало намерение Нежного Снега объединиться с ними. Не говоря уже о том, что у Нулевого Крыла все еще оставалось много других экспертов в их рядах. Их истинная сила и потенциал были просто непостижимы.

В глазах общественности Нулевое Крыло должно было рано или поздно распаться, но Нежный Снег была совсем другого мнения...

Нынешнее спокойствие Нулевого Крыла было лишь прелюдией к их следующему прорыву.

Сегодняшняя ситуация была наилучшим доказательством ее предположений. Вопреки всем ожиданиям, Нулевое Крыло внезапно стало первой гильдией в Королевстве Звездной Луны, которая получила свою собственную резиденцию Гильдии, на много миль опередив другие гильдии. Спустя несколько мгновений Нулевое Крыло стало центром внимания всех игроков во всем Королевстве Звездной Луны.

\---

Вскоре после появления системного уведомления пункт набора Нулевого Крыла был захвачен паническим набегом игроков.

Хотя Аква Роуз уже давно приготовилась к такой реакции, море игроков, отчаянно пытающихся вступить в Гильдию, с трудом позволяли ей продохнуть.

Между тем, игроки, которые ранее вышли из Нулевого Крыла, в настоящее время крайне сожалели о своем решении. Если бы они не действовали так импульсивно и не подождали бы еще несколько дней, они могли бы наслаждаться различными преимуществами, предлагаемыми резиденцией Гильдии. Теперь, если они не удалят свои игровые учетные записи и не начнут игру с нового имени, для них нет никаких шансов присоединиться к Нулевому Крылу. Но чтобы совершить такое действие, как удаление собственной учетной записи, требуется немалое мужество.

Что касается игроков, которые решили остаться в Нулевом Крыле, сейчас они были очень довольны своим мудрым решением.

Теперь, когда у Нулевого крыла была резиденция гильдии, не говоря уже о возможности получать больше квестов, они могли сэкономить много денег, благодаря оборудованию и ремонту оружия в резиденции Гильдии. Им также не нужно было тратить деньги, чтобы восстановить свою выносливость в отелях; они могли просто сделать это в резиденции Гильдии.

Кроме того, они также могли получить двойную порцию EXP, просто отдыхая в резиденции Гильдии. С таким бонусом они могли выравниваться с гораздо большей эффективностью, чем раньше.

Кроме того, резиденции гильдии могут также предоставлять отдельные номера. Это было также самым большим преимуществом наличия резиденции Гильдии.

В Сфере Бога каждый игрок хотел бы иметь свою собственную отдельную комнату или дом. Пока игроки находились в своей собственной комнате, они могли накапливать двойной EXP с гораздо большей эффективностью, чем в зале гильдии, даже если они не были лично в игре.

Обычно, когда члены Гильдии отдыхали в гостинной резиденции Гильдии в течение 48 часов, они могли накопить 20% двойной EXP, и они могли накопить до одного уровня стоимости двойного EXP. В случае отдельной комнаты, однако, игрокам нужно было отдохнуть только в течение 24 часов, чтобы накопить 20% двойного EXP, и они также могли накопить до одного уровня двойной EXP. Хотя максимальная вместимость баффа была такой же, скорость накопления внутри отдельной комнаты была вдвое выше, чем в зале Гильдии.

Конечно, это было только в случае 1-звездочного частного жилья.

В Сфере Бога жилье также делилось на разные уровни. Между тем, чем выше уровень, тем больше преимуществ игрок может получить. Самый низкий уровень жилья был 1-звездочным, в то время как самый высокий был 10-звездочным. Каждое повышение уровня требовало огромной суммы денег, а также определенных специальных материалов. Игрокам было крайне сложно обновить свой статус.

В 1-звездочном частном жилье игроки могут накапливать 20% двойного EXP, максимум до 1 уровня стоимости двойного EXP каждые 24 часа.

В 2-звездочном частном жилье игроки могут накапливать 25% двойного EXP, максимум до 1 уровня стоимости двойного EXP каждые 24 часа.

...

В 7-звездочном частном жилье игроки могут накапливать 50% двойного EXP, максимум до 1 уровня стоимости двойного EXP каждые 24 часа. Кроме того, игроки также получают бафф увеличенной мощности, увеличив все атрибуты на 5% в течение 2 часов .

В 8-звездочном частном жилье игроки могут накапливать 50% тройного EXP, максимум до 1,5 уровня стоимости тройного EXP каждые 24 часа. Кроме того, игроки также получают бафф увеличенной мощности, увеличив все атрибуты на 5% в течение 3 часов.

В 9-звездочном частном жилье игроки могут накапливать 50% тройного EXP, максимум до 2 уровня стоимости тройного EXP каждые 24 часа. Кроме того, игроки также получают бафф увеличенной мощности, увеличив все атрибуты на 8% в течение 3 часов.

В 10-звездочном частном жилье игроки могут накапливать 50% тройного EXP, максимум до 3 уровня стоимости тройного EXP каждые 24 часа. Кроме того, игроки также получают бафф увеличенной мощности, увеличив все атрибуты на 10% в течение 4 часов.

Однако игрокам было слишком сложно получить свои собственные дома в городе Белой Реки. К тому же, им будет не совсем удобно купить дом в городе.

Между тем, резиденции Гильдии могли предоставить своим членам частные комнаты, хотя не все могли пользоваться преимуществами отдельной комнаты из-за ограниченного пространства внутри резиденции Гильдии. Обычно эти частные комнаты предоставлялись членам, которые внесли большой вклад в гильдию, а также высшему руководству Гильдии. Если бы были какие-либо дополнительные частные комнаты, члены гильдии также могли арендовать их, используя очки вклада, которые они накопили от рейдов в подземелья и выполнения квестов.

В Сфере Бога вопрос выравнивания всегда будет головной болью для игроков. Более того, чем

дальше в игру заходил игрок, тем сложнее ему было подниматься. Выравнивание один раз в три-четыре дня было нормой для игроков. Тем более, если игрок умирал на полях, он также терял весь уровень в качестве штрафа. Следовательно, инструмент, который может помочь игрокам в выравнивании быстрее, безусловно, будет хорошо принят.

Одно только это преимущество Гильдии уже имело фатальную привлекательность для всех игроков. И это в дополнение к большому количеству квестов Гильдии, доступных для выбора, что значительно ускорит скорость прокачки игроков.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/8682/610364>