

Хотя тон Ши Фэна был мягким, но голос был жестким. От одного звука его голоса обе женщины целительности задрожали, не успев излечить двух МТ.

Два МТ, сражавшихся с четырьмя элитными монстрами, были так потрясены, что получили прямое попадание от гигантских стальных топоров зверолов. Повреждения более -400 точек появились над обоими МТ, и они оба отступили почти на полдюжины шагов, прежде чем им удалось стабилизировать себя.

Другие члены команды тоже замерли. Они все ошеломленно уставились на Ши Фэна, думая, что их уши сыграли с ними шутку.

Заменить МТ?

Что это была за шутка? Два игрока, сражавшихся с элитными монстрами, входили в тройку лучших МТС Гильдии. И все же, Ши Фэн хотел заменить их кем-то другим? Разве это не принесло бы им еще больше неприятностей?

Решение Ши Фэна было бы понятно, если бы два МТС допустили ошибку, заманивая монстров, или потеряли монстров. Однако ни один из МТ таких ошибок не допустил. Итак, почему их нужно заменить?

“Они что-то сделали не так? - Спросил Суровый Меч.

МТ были ядром команды. Мощный МТ может значительно уменьшить сложность рейда в Подземелье; команда никогда не должна опрометчиво заменять своих МТ.

“Все так. Ши Фэн покачал головой. Действительно, до этого момента оба МТ не допустили ни одной ошибки. Однако, отсутствие ошибок не означало, что дела шли хорошо.

Если бы это была обычная игра в виртуальной реальности, МТ бы без труда выполнили бы свою задачу.

Однако в Сфере Бога все было по-другому. Недостаточно было просто выполнить задачу, чтобы обеспечить победу команде.

"Поскольку проблем нет, зачем нам заменять МТ? Суровый Меч нахмурился.

Двое МТ, о которых шла речь, были в ярости, явно демонстрируя свое недовольство. Это они пригласили Ши Фэна, а он осмеливался критиковать таких могущественных МТ, как они? Не слишком ли он высокомерен?

- Их способность уклоняться от атак слишком слаба. Грубо говоря, они получают слишком большой урон. Когда они столкнутся с боссом, даже четырех целителей будет недостаточно, чтобы сохранить им жизнь. Кроме того, их скорость восстановления от повреждения слишком низка. В битве с боссом даже 1% НР может решить победу или поражение.”

"Я считаю, что когда вы столкнетесь с боссом этого Подземелья, ваши целители не справятся с вашими повреждениями и результатом этого станет полное уничтожение команды, - с улыбкой сказал Ши Фэн.

После слов Ши Фэна, оба целителя не знали, что ответить...

Суровый Меч тоже был поражен. Он прекрасно помнил, что не упоминал о том, что ранее его команда уже была уничтожена, тем не менее, Ши Фэн правильно угадал каждую деталь их предыдущей битвы.

Все, что только что сказал Ши Фэн, было ясно и логично, и Суровый Меч согласился, что ему нужно внести некоторые изменения.

"Интересно, есть ли у брата Е Фэна какие-нибудь предложения о том, как мы можем улучшить? Какой вид МТ нам нужен?" Суровый Меч искренне спрашивал совета Ши Фэна.

Другие члены Альянса Ассасинов тоже не были дураками. Они поняли смысл слов Ши Фэна. В результате, недовольство, которое они чувствовали к Ши Фэну в своих сердцах, значительно уменьшилось, в то время как уважение немного выросло. Каждый из них оживился, приняв мудрое мнение Ши Фэна.

- Все очень просто. Найдите двух рыцарей-Хранителей, которые распределили бы свои свободные очки атрибутов в соотношении Сила 2:Ловкость 1: Выносливость 2. Было бы лучше, если бы они сначала изучили ауру стража и его силу, - неторопливо сказал Ши Фэн.

Сам того не желая, Ши Фэн внезапно стал лидером.

Через несколько мгновений Суровый Меч нашел двух рыцарей-Хранителей из своей гильдии, которые соответствовали требованиям Ши Фэна. Однако, техника этих рыцарей-хранителей не была особо впечатляющей, и их снаряжение было в лучшем случае неполным.

Одним из них был Белое Перо, и он обладал лишь немногим более 1700 НР. Другого рыцаря-Хранителя звали Вотер Лейк, и его НР превышали 1800 очков. Кроме того, оборона этих двух была хуже, чем у предыдущих МТ, более чем на 200 пунктов; они находились на совершенно разных уровнях.

Тем не менее, после осмотра оборудования этих двоих Ши Фэн не увидел ничего плохого. Проблема была только в их технике. Затем Ши Фэн объяснил двум рыцарям-Хранителям, как они должны сражаться с элитными монстрами и как они должны уклоняться от атак. А уж насколько хорошо они понимают его объяснения, будет зависеть от их собственных способностей.

После этого Ши Фэн поручил одному из рыцарей-Хранителей активировать ауру Хранителя, увеличив защиту всей команды на 20 очков. Затем он поручил другому рыцарю-Хранителю активировать энергетическую ауру, увеличив силу всей команды на 5 очков. Ши Фэн также переключил свою мощь, значительно увеличив атрибуты всей команды. В результате НР двух рыцарей-Хранителей достигли порога почти 2000 НР.

У команды отвисла челюсть, когда они увидели блестящий эффект, вызванный могуществом тысячи титулов Ши Фэна.

Увеличение всех атрибутов на 10%? Это было выдающееся оружие для налетов на Подземелья. Такое увеличение было равносильно повышению экипировки каждого члена команды на целый ранг.

Благодаря такому преображению, у всех членов команды без исключения улучшилось настроение и добавилось уверенности для борьбы с боссами Подземелья.

Всех волновал предстоящий бой.

Изначально их смутило желание Ши Фэна заменить двух МТ. Было более чем странно заменить прежних мощных МТ на более слабых. Однако когда они увидели, как изменился бой, то почувствовали огромную разницу.

Хотя воины зверолодей нанесли с каждым ударом около -450 урона двум рыцарям-Хранителям, этим воинам-атаки зверолодей теперь были успешными только одна из трех. Для сравнения, предыдущие атаки зверолодей были успешными две из трех. К тому же, каждый три успешные атаки отнимали дополнительный -150 урон. Разница, которая была видна невооруженным глазом, значительно уменьшила нагрузку на целителей. Тем более, оба новых МТ гораздо более эффективно уклонялись от атак. Это позволило целителям тратить меньше НР, тем самым увеличивая их выносливость.

К тому времени, когда они прибыли к первому боссу Подземелья, Каруру, целители больше не тратили время на исцеление двух рыцарей-Хранителей. У них даже оставалось время, чтобы позаботиться о других членах команды.

Карур был крупным и свирепым Зверочеловеком. Он был в два раза больше обычного Зверочеловека, и его тело было полностью покрыто алыми стальными мышцами. На спине у Карура висел огромный волшебный меч длиной с его рост. Между тем, сам Карур был верховным боссом 12-го уровня с колоссальными 450 000 НР.

"Брат Е Фэн, интересно, есть ли у тебя идеи, как лучше всего напасть на этого босса?" - С тяжелым сердцем спросил Суровый Меч у Ши Фэна, когда вновь столкнулся с Каруром. В конце концов, Карур уже несколько раз уничтожал их.

"МТ должны сохранять свои НР, в то время как все остальные должны уклоняться от навыков Карура. По крайней мере, я так думаю" - небрежно сказал Ши Фэн после некоторого раздумья.

Все в команде немедленно послали презрительные взгляды на Ши Фэна.

Разве все это не чушь собачья?? Разве это не очевидно?!

- Хорошо, МТ, действуйте. Вы двое должны по очереди топить босса. Тот, у кого НР попадает в критическое состояние, должен немедленно отступить и позволить другому выйти вперед. Что касается всех остальных, попытайтесь использовать свои атаки, чтобы помочь двум МТ, - проинструктировал остальных Ши Фэн.

Вскоре после этого два рыцаря-Хранителя атаковали Карура.

Согласно знаниям Ши Фэна, у жесткого режима Карура было только два навыка.

Один из них был Клинок Бури. Это был навык, при котором Карур превращался в торнадо, нанося -600 урона в секунду всем врагам на расстоянии 12 ярдов. Навык имел продолжительность 20 секунд.

Другим навыком был Мгновенное Исчезновение. Когда Карур применял это умение, он немедленно исчезал из виду. Затем он неожиданно появлялся позади трех-пяти игроков, атакуя их и нанося урон -500. Одновременно он мог наносить игрокам эффект усиления урона, в результате чего они получали на 10% больше урона в течение 2 минут. Что еще хуже, этот эффект нарастал.

Благодаря этим двум навыкам, Карур мог длительное время биться с игроками, накопить урон, а затем с помощью Мгновенного Исчезновения убить любого игрока. На этом битва могла

закончиться. Таким образом, единственная возможность положительно решить исход битвы – закончить ее как можно скорее. Чем дольше тянулось сражение, тем труднее становилось бы выиграть.

Беря на себя инициативу, рыцарь-Хранитель, Вотер Лейк, размахивал шашкой, посылая атаки на голову Карура. Атака нанесла только -126 урона. По сравнению с элитными монстрами из прошлого, защита Карура была явно на ступеньку выше. Более того, такое небольшое количество повреждений было практически незначительным перед лицом массивных 450 000 HP Карура.

В отличие от него, Вотер Лейк не смог уклониться от контратаки Карура; сабля босса отправила его в полет. Над головой Вотер Лейка появился пугающий урон -1 134 очка, мгновенно поглотивший более половины его HP. После чего Белое Перо стремительно рванулся вперед и привел в действие Праведную Ярость. Затем он использовал Щит Мести, чтобы привлечь на себя атаку Карура.

Четыре целителя в команде не смели медлить. Они немедленно бросили свои заклинания исцеления на Вотер Лейка.

+234, +215, +221, +225

Затем целитель выпустил заклинание Мгновенного Восстановления на Вотер Лейка. Каждые три секунды в течение 15 секунд цель восстанавливала 70 HP. Одновременно заклинатель также использовал за Вотер Лейка заклинание Расцвет Жизни, которое восстанавливало 43 HP каждые две секунды в течение 12 секунд.

Сразу же HP Вотер Лейка восстановился до 90%. Затем он вернулся на свою позицию на линии фронта, координируя действия с Белым Пером.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/8682/542043>