

В ярко освещенной Пещере Бога Пламени Ши Фэн продолжал продвигаться дальше.

Лавовая Гончая, которую он убил ранее, значительно повысила его навыки. Но на этом все. Полученный ЕХР был сравнительно небольшим.

Однако, это было не удивительно.

В конце концов, монстры в Пещере Бога Пламени имели высокую силу атаки и НР, но давали очень мало ЕХР. В обычных обстоятельствах, среднестатистические игроки не будут здесь работать. Тем не менее, совсем другое дело, когда у игроков было Писание Пылающего Солнца. Благодаря нему они могли легко справиться с монстрами в Пещере Бога Пламени. Более того, здесь дропами от монстров были Пламенные Кристаллы.

Пламенные Кристаллы были основными материалами, используемыми для изготовления Зелий для Огнестойкости базового уровня.

К тому времени, когда большинство игроков достигнет 20-30 уровня, они обнаружат, что большинство групповых и командных подземелий требуют высокого уровня огнестойкости. В противном случае, они не смогут совершать набеги на эти подземелья. Например, крупное командное подземелье 25-го уровня, Пламенное Гнездо; без Зелий для Огнестойкости базового уровня у игроков не было бы абсолютно никаких шансов там преуспеть. Тем не менее, в этом Командном Подземелье было много хорошего снаряжения и разных предметов. Более того, из всех подземелий 25-го уровня, Пламенное Гнездо давало Гильдии наибольшую репутацию. Самое важное это то, что у игроков был очень маленький шанс получить Сертификат Шахты Гильдии и Сертификат Медицинского Сада в Подземелье.

Это были те вещи, которые могли позволить гильдии развиваться дальше.

Обычно, только гильдии с их собственной резиденцией считаются настоящими гильдиями. Между тем, игроки могут создавать определенные конструкции в резиденции гильдии для дальнейшей помощи в развитии гильдии. Среди этих сооружений два наиболее важных сооружения - это Медицинский Сад и Шахта. Эти две конструкции могут ежедневно снабжать Гильдию фиксированным количеством трав и руды, и это может значительно снизить нагрузку на Гильдию. Это также может позволить производителям зелий и кузнецам приобрести достаточно ресурсов для повышения их квалификации.

Следовательно, если у Гильдии была их собственная Резиденция, они без колебаний совершат набег на Пламенное Гнездо, независимо от цены, которую придется заплатить, чтобы получить эти два сертификата.

Таким образом, многие Гильдии пытались совершить набег на Пламенное Гнездо, когда их игроки достигали 20-30 уровней, в результате чего Зелье Огнестойкости базового уровня стало

продуктом, на который был высокий спрос.

Ши Фэн помнил, что Зелье Огнестойкости базового уровня в то время продавалось по 50 серебряных монет за бутылку. Между тем, один Пламенный Кристалл стоил 15 Серебряных Монет. Таким образом, игроки охотно покупали Писание Пламя Солнца даже за три-четыре золотых монеты. В конце концов, они смогут легко получить 25-30 Пламенных Кристаллов, если будут уничтожать монстров в Пещере Бога Пламени в течение двух часов.

В Пещере Бога Пламени у Обыкновенной Лавовой Собаки с вероятностью 3% выпадает Пламенный Кристалл, что в три раза выше, чем у монстров огненного типа. Между тем, элитные монстры 25-го уровня в Пещере Бога Пламени имели 100% шанс дропа одного Пламенного Кристалла и 10% шанс дропа двух Пламенных Кристаллов. Конечно, эти монстры также будут дропать снаряжение.

Что касается Особых Элит 25-го уровня, у них был 100% шанс дропа двух Пламенных Кристаллов, 20% шанс дропа четырех Пламенных Кристаллов и 10% шанс дропа от пяти до семи Пламенных Кристаллов.

Боссы ранга Вождь 25-го уровня были еще более полезными. У них был 100% шанс дропа 10 Пламенных Кристаллов, 30% шанс дропа 13 кусков Пламенных Кристаллов и 20% шанс дропа от 20 до 25 Пламенных Кристаллов. Игроки могут легко заработать до 2 золотых монет, убив одного Босса ранга Вождь. Не говоря уже о том, что эти Боссы также сбрасывали снаряжение и инструменты.

Продвигаясь дальше, вглубь Пещеры Бога Пламени, Ши Фэн непрерывно убивал одиноких Лавовых Гончих 25 Уровня. Даже когда он встретил двух Лавовых Гончих одновременно, он все равно легко справился с ними. Правда понадобилось больше времени.

Огненного Дыхания Лавовых Гончих можно легко избежать. Игрокам нужно было лишь обратить внимание на её глотку. Когда горло вспыхивало и становилось огненного цвета, это значит, что Лавовая Гончая собирается выплеснуть пламя. Тем не менее, для Ши Фэна урон от этой атаки был незначительным: всего около -100 очков

Что касается другого навыка Лавовой Гончей, Пламенная Вспышка, он может нанести чрезвычайно большой урон всем врагам в радиусе 8 ярдов.

Без 120 очков огнестойкости и 90% снижения урона от атак огненного типа, МТ того же уровня мгновенно потеряли бы три четверти своего здоровья от этой единственной атаки. Однако, действия Лавовой Гончей, прежде чем она использовала бы этот навык, были очевидны. Она подняла бы свои когти очень высоко, а затем ударила бы ими по земле, создавая взрыв пламени. Тем не менее, эффективный диапазон навыка был довольно широким, поэтому его было трудно избежать. Этот навык был практически гарантией поражения.

К счастью, огнестойкость Ши Фэна была чрезвычайно высока, и, в худшем случае, он получит только около -100 очков урона от Пламенной Вспышки Лавовой Гончей. У Ши Фэна было более 1800 HP, поэтому этот урон не был значительным.

По прошествии ещё часа или около того, Ши Фэн наконец прибыл в центральную часть Пещеры Бога Пламени. По пути сюда, Ши Фэн убил много Лавовых Гончих, и благодаря Удаче +3, полученной от Благословения Тени, он заполучил обильное количество Пламенных Кристаллов. Он мог получить один Пламенный Кристалл за каждые полдюжины убитых Лавовых Гончих.

За время своего путешествия, Ши Фэн убил более 40 Лавовых Гончих и получил в общей сложности 8 Пламенных Кристаллов. Его опыт также вырос до 37% от уровня 14; его скорость прокачки уже можно было назвать молниеносной. Его навыки "Удар", «Громовая Вспышка» и «Взрыв Громовой Вспышки» также повысились до 7, 5 и 3 уровня соответственно. Если включить улучшение, предоставляемое Абиссальным Клинком, эти навыки будут соответственно на 10, 8 и 6 уровнях. К сожалению, убитые Ши Фэном Лавовые Гончие не сбросили никакого снаряжения; то же самое относится и к кузнечному ковки, который Ши Фэн больше всего желал.

Основной областью, которой достиг Ши Фэн, было большое, пустое поле лавы; расплавленная лава была везде. В самой высокой точке поля находилось множество ярких кристаллов, отражающих свечение лавы, тем самым освещая просторное и пустое поле. Охлажденное скопление лавы сформировало здесь землю. Это место было больше похоже на болото, чем на прочную каменную дорогу, и игрокам было бы очень трудно пересечь это лавовое поле. Один неверный шаг мгновенно приведет к тому, что игроки упадут в яму с расплавленной лавой. Если бы игроки не обладали определенным контролем над своим телом, то оказались бы в очень неблагоприятном положении, сражаясь здесь.

Между тем, на пустой земле неподалеку, Ши Фэн обнаружил множество Элитных Пламенных Нага 25 уровня. Время от времени он также мог заметить нескольких особых элитных Пламенных Воинов 25-го уровня. По сравнению с Лавовыми Гончими, эти монстры обладали гораздо большим интеллектом. Помимо атаки огнем, они также могут нанести значительный физический урон. Эти монстры также обладали исключительно быстрой реакцией. Особенно Элитные Пламенные Воины. Они были практически Воинами Щита, и игрокам было очень трудно с ними справиться.

[Пламенная Нага] (элитный ранг)

Уровень 25

HP 20 000/20 000

[Воин Пламенная Нага] (Особая Элита)

Уровень 25

Ши Фэн поднял голову и перевел взгляд на отдаленную центральную область этого поля из лавы.

Из-за большого расстояния Ши Фэну пришлось долго прищуриваться и фокусировать взгляд. Только после активации его Исключительного Зрения он смог разглядеть прекрасный силуэт, лежащий на каменном алтаре.

Это была Ламия. В отличие от Нага, которые обладали головами и лицами змей, хотя нижняя половина тела Ламии была змеиной, ее верхняя часть была телом человека. Эта Ламия обладала красотой, которой могли позавидовать даже женщины. Ее глаза были словно алые драгоценные камни, которые излучали ослепительное сияние. Ее блестящие и соблазнительные черные волосы были завязаны в два хвостика. Под воздействием света от пламени, ее нежная белая кожа сияла, словно мягкий белый нефрит.

Самыми привлекательными чертами этой Ламии были элегантный темперамент и ее экзотическая красота. Яркая шелковая блузка, которую она носила, была особенно привлекательной, поскольку она подчеркивала ее тонкое тело и приличную грудь. Одного взгляда на эту Ламию было достаточно; любой будет очарован.

Было действительно трудно представить, что эта деликатная и красивая Ламия была Пламенной Ламией, Верховным Лордом Пещеры Бога Пламени ранга Босс 25-го уровня.

«Определенно, от первопроходства много пользы; я уже нашел монстра ранга Верховный Лорд.»

В прошлой жизни Ши Фэна, большинство Боссов, с которыми он встречался, имели ранг Вождя, и лишь в редких случаях он мог встретиться с боссом ранга Лорд.

Глаза Ши Фэна засияли, когда он смотрел на привлекательную Ламию; его дыхание стало слегка учащенным. Он также был взволнован, на его спокойном лице появилась невиданная ранее блистательная улыбка.

Конечно, Ши Фэн был очарован не красотой Ламии, а богатством, которое представлял Верховный Лорд ранга Босс. Не говоря уже о том, что Села была Верховным Лордом Пещеры Бога Пламени. Если бы он смог убить ее, интересно, сколько опыта и предметов и снаряжения высокого уровня он может получить.

Если бы Блэки и другие могли прочитать его мысли, они бы точно проклинали Ши Фэна за то, что он такой бесчеловечный. Не щадит даже слабую и нежную Ламию, Ши Фэн был практически чудовищем ...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/8682/524374>