

Глава 200 - Пещера Бога Пламени

Крепость Красного Пламени находилась прямо в центре Знойного Каньона; за ним маячил большой вулкан. Рельеф в этой местности был чрезвычайно горячим в течение всего года, и воздух был таким же: пересохшим и пузырящимся. Порыв ветра здесь был словно тепловая волна, и вряд ли от него можно почувствовать облегчение.

Окружение каньона состояло только из выжженной, бесплодной земли и гор. Землю украшали, похожие на паутину, трещины.

Только одно это зрелище может привести к потере аппетита.

Так как это было виртуальное окружение, игроки могли в полной мере ощутить палящую жару.

Сухость и обливание потом было всего лишь незначительными неудобствами, но нечеткость зрения? Это была большая проблема. Более того, борьба в такой обстановке требует огромной выносливости игрока.

Многие игроки избегали квестов в этом месте именно из-за таких жестких условий.

Кроме того, Знойный Каньон был не единственной картой 20 -25 уровня. В районе Белой Реки было более 20 таких карт. Миллионы игроков в Городе Белой Реки могут выбрать любое другое место. Например, Прохладный Берег Озера, Тенистый Лес и тому подобное. Им не нужно мучить себя.

Однако, такая жестокая обстановка не сильно влияла на Ши Фэна.

В дополнение к активации скрытого пассивного навыка «Базовое укрепление тела», Ши Фэн также обладал 20 очками огнестойкости. Поэтому высокая температура Знойного Каньона вообще никак не беспокоили Ши Фэна. Ши Фэн также не сильно истощится, сражаясь в такой жаркой обстановке. Кроме того, большинство монстров в Знойном Каньоне наносили урон огненного типа, поэтому это место подходило для таких игроков, как Ши Фэн, которые обладали высоким сопротивлением огню. По сравнению с другими картами, эффективность повышения уровня Ши Фэна увеличится как минимум на 20%.

В Сфере Бога сила природы была прост поразительной. Если игроки хотели быстро повысить свой уровень, им нужно было преодолеть многие из таких естественных условий. По мере того, как игроки продвигались в Сфере Бога, значение сопротивлений также возрастало.

Вот почему Ши Фэн был рад, когда узнал, что Сине-Голубое Дьявольское Пламя увеличило его Сопротивление Огню и Сопротивление Льду.

После прибытия в Крепость Красного Пламени Ши Фэн открыл карту системы. Подтвердив местонахождение Пещеры Бога Пламени, Ши Фэн направился к ней по красной грунтовой дороге.

Несмотря на то, что на пути к Пещере Бога Пламени было много монстров 20-го уровня и выше, таких как Огненный Бешеный Бык и Фиолетовый Пламенный Волк, Ши Фэн пошел по официальной дороге. Обычно, высокоуровневые NPC, патрулирующие официальные дороги, были на 15 уровней выше, чем карта, которую они занимали. Более того, они патрулировали небольшими партиями, а не в одиночку.

Если бы к официальной дороге осмелились приблизиться какие-то глупые монстры, эти NPC 40-го уровня немедленно их уничтожат. В момент, когда они находились на расстоянии 40 ярдов от официальной дороги, патрулирующие NPC обнаруживали этих монстров и превращали их в суп. Следовательно, все монстры в округе вообще не осмеливались даже проходить в пределах 40 ярдов от официальной дороги, что делало дорогу безопасной для игроков.

Примерно через полчаса Ши Фэн наконец прибыл в Пещеру Бога Пламени.

Пещера Бога Пламени располагалась недалеко от вулкана, на внешних краях Знойного Каньона. В пещере обитало множество элитных монстров и боссов ранга Вождь. Однако, даже когда игроки находят это место, они обычно предпочитают развернуться и уйти, поскольку здешние монстры просто слишком сильны. Если бы монстры не начали преследовать ту группу, они бы не побежали в Пещеру Бога Пламени, и случайно не обнаружили секрет Рейнджеров, которые уничтожают Боссов и Элитных Монстров.

Однако, пока об этом секрете знает только Ши Фэн.

Все монстры в Пещере Бога Пламени были 25-го уровня, и, как правило, только игроки, достигшие 20-го уровня, могли с ними справиться. Тем не менее, у снаряжения Ши Фэна был атрибут Игнорирования Уровней, поэтому он тожн мог их уничтожать, хотя и с гораздо меньшей эффективностью.

Несмотря на это, он все равно будет убивать монстров 25 уровня. Даже если его скорость будет ниже, чем у игрока 20-го уровня, его выигрыш все равно будет намного больше, чем от уничтожения монстров 14 уровня.

Что касается того, почему монстры в Пещере Бога Пламени были настолько поразительными, это было главным образом из-за чрезвычайно высокого урона от их атак огненного типа. Даже если бы это был обычный монстр 25-го уровня, он мог убить МТ того же уровня всего за два или три хода. Не говоря уже о том, что монстры в Пещере Бога Пламени все жили группами, и обычно встречалось пять или шесть монстров одновременно. Даже МТ со снаряжением высшего уровня не может справиться с таким количеством монстров одновременно. Здесь

также было большое количество элитных и особо элитных монстров; они могли убить МТ того же уровня практически с первой попытки. Поэтому, даже когда игроки узнали о Пещере Бога Пламени, не было желающих, кто осмелился бы работать в этом месте.

Однако, если каждого будет Писание Пылающего Солнца, это совсем другая история.

Писание Пылающего Солнца может дать игрокам эффект Благословения Пылающего Солнца. Эффект был тесно связан с окружающей средой; чем плотнее мана огненного типа, присутствующая в локации, тем сильнее были ее эффекты. Эффект длился два часа.

Тем не менее, во введении Писания Пылающего Солнца не упоминалось о таком эффекте, поэтому в прошлом игроки не могли определить его точное назначение.

Пещеру Бога Пламени можно рассматривать как одно из мест в Знойном Каньоне, где была самая плотная мана огненного типа. В результате, огненный тип уровня от монстров был необычайно велик. Однако именно по этой же причине Пещера Бога Пламени была также идеальным местом для того, чтобы воспользоваться Писанием Пылающего Солнца.

Однако, даже с Писанием Пылающего Солнца, Ши Фэн должен быть чрезвычайно осторожным. В конце концов, Пещера Бога Пламени была гнездом монстров 25 уровня. С разницей в 11 уровней, эти монстры могут легко потушить его жизнь всего за два хода, и он даже не сможет сопротивляться. Более того, уровень Ши Фэна был слишком низким; монстры могли легко его обнаружить. Следовательно, он должен был действовать с особой осторожностью.

В тот момент, когда Ши Фэн осторожно ступил в пещеру, его обдала волна горячего воздуха. В тот момент, когда пять чувств Ши Фэна достигли своего максимального предела, ему позвонили.

"Дерьмо! Это чуть не вызвало у меня сердечный приступ!" - от неожиданности Ши Фэн даже подпрыгнул на месте.

К счастью, монстры не могли слышать звуки от системных уведомлений. Точно так же, как и с командным чатом, их могли слышать только определенные игроки.

«Летающий Дракон? Он что, тоже играет в Сферу Бога?» - нахмурился Ши Фэн, когда увидел имя звонящего.

Этот Летающий Дракон был не кем иным, как одноклассником Ши Фэна и занимал 9 строчку в боевом конкурсе Университета Цзинь Хай, Лин Фэйлун. Тем не менее, в прошлой жизни Ши Фэна Лин Фэйлун присоединился к Сфере Бога только спустя долгое время после выхода игры. В то время Ши Фэн уже стал Лидером Гильдии Тень.

Может это эффект бабочки? Ши Фэн задумчиво опустил голову. Однако вскоре он ухмыльнулся. В этой жизни он никому не раскрывал своего персонажа. Что касается Блэки,

Ши Фэн давно сказал ему ничего не раскрывать. Следовательно, никто в университете Цзинь Хай не знал, что Ши Фэн - это Е Фэн. Точно так же никто не знал, что Блэки был Черным Облаком в Сфере Бога. Друзья Блэки знали только, что он неплохо справляется с этой игрой.

"Кто ты? Какое у тебя ко мне дело? » - Ши Фэн ответил на звонок, но его тон был холодным и внушительным, словно он возомнил себя богом, смотрящим на муравья.

Лин Фэйлун тут же почувствовал озноб, услышав голос Ши Фэна. Ему казалось, что он только что вышел из холодной воды. А частота сердцебиения мгновенно взлетела до 180 ударов в минуту.

Это Е. Фэн, эксперт ранга Бог, который заставил подчиниться даже Военный Союз? Один только его голос уже настолько внушительный и угрожающий ... Давление, которое от него исходит, даже сильнее, чем у брата Чжана! Как и ожидалось от эксперта ранга Бог. Неудивительно, что брат Чжан хотел, чтобы я его завербовал. Лин Фэйлун был шокирован, и проникся ещё большим уважением по отношению к Ши Фэну.

Первоначально, Чжоу Юйху должен был быть тем, кто свяжется с экспертом ранга бог. Тем не менее, Чжоу Юйху ранее поссорился с высокопоставленным экспертом, поэтому вместо него ответственность возложили на Лин Фэйлуна. Лин Фэйлун почувствовал, что настало его время сиять.

Если он сможет надлежащим образом справиться и заслужить благосклонность такого знатного эксперта, его положение в Тени в будущем улучшится; он наверняка превзойдет Чжоу Юйху. В конце концов, у Чжоу Юйху уже был конфликт с этим экспертом. В будущем, у него наверняка будут сложности с продвижением в Тени.

До того, как Лин Фэйлун лично почувствовал внушительную ауру Е Фэна, он всегда думал, что никто не может быть сильнее Брата Чжана. Тем не менее, теперь Лин Фэйлун был полностью уверен что если этот эксперт присоединится к Тени, даже Чжан Ловей подчиниться его силе. Как и вся Тень.

«Как вы, эксперт? Я представитель Тени, Летающий Дракон. Мы искренне желаем нанять такого эксперта, как вы. Что касается отношения к себе, пожалуйста, не беспокойтесь. Мы, в Тени, не будем плохо с тобой обращаться", - когда Лин Фэйлун говорил, его тон был мягким и уважительным. В конце концов, прямо сейчас он говорит с экспертом ранга Бог, от которого напрямую зависит его будущее. Он действительно боялся, что эксперт тут же сбросит вызов.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/8682/519803>