

После того, как Ши Фэн решил привязать Сине-ледяное Дьявольское Пламя...

Внезапно Сине-ледяное Дьявольское Пламя начало трансформироваться. Маленький огонёк в ладони Ши Фэна мгновенно яростно вспыхнул, обволакивая всю кисть. Ши Фэн сразу же почувствовал обжигающий жар, окружающий руку, как будто он только что окунул ту в кипящую воду.

Раньше он не ощущал высокой температуры Сине-ледяного Дьявольского Пламени, и только теперь по-настоящему ощутил его жар. Несмотря на то, что парень пытался спрятать огонь обратно в сумку, как бы он ни старался, от Сине-ледяного Дьявольского Пламени не было никакой реакции.

Вместо этого появилась полоса загрузки привязки, медленно заполняющаяся.

emailСистемное сообщение

Успешное слияние 3%... 4%... 5%...

Разве это не привязка? Почему она превратилась в слияние? Глядя на зелёную полосу выполнения, Ши Фэн почувствовал беспокойство. Он едва мог вынести ту боль, которую сейчас испытывал. Однако температура пламени постоянно повышалась, в то время как скорость слияния пламени была чрезвычайно медленной. Если бы эта ситуация продолжалась, Ши Фэн рано или поздно умер бы от одной только боли.

Как раз, когда Ши Фэн вызвал интерфейс системы восприятия боли, намереваясь отключить все свои ощущения боли, его пылающая рука больше не чувствовала жара. Вместо этого он ощутил ладонью холод, словно та погрузилась в ледяную воду.

Слияние завершено?

Ши Фэн ещё раз взглянул на панель слияния; она показывала восемь процентов, всё ещё очень далеко от достижения ста процентов. Однако, поскольку было уже не жарко, Ши Фэн отказался от идеи отключить систему восприятия боли.

Однако ещё через мгновение его пылающая рука становилась все холоднее и холоднее, словно внутри кубика льда. От леденящей температуры Ши Фэн стал дрожать.

Когда он уже не мог больше терпеть холод, пламя, окружавшее его руку, снова стало горячим. Таким образом, пламя постоянно чередовалось между горячим и холодным. Ши Фэн также смог понять причину этого явления. В соответствии с названием, Сине-ледяное Дьявольское Пламя обладало свойствами льда и огня. Однако Ши Фэн больше не хотел терпеть пытки Сине-ледяным Дьявольским Пламенем, поэтому он решил отключить систему восприятия боли.

emailСистемное сообщение

Система: во время процесса слияния Сине-ледяное Дьявольское Пламя, если восприятие боли опустится ниже 20%, слияние потерпит неудачу и нанесет фиксированное количество урона игроку. Вы уверены, что хотите отключить систему боли?

"Дерьмо!" - Ши Фэн не мог сдержать проклятья в адрес подлой системы.

Система явно пыталась играть с ним. Кроме того, не упоминалось, какого рода ущерб является "фиксированным уроном".

Прогресс слияния был уже на тридцати процентах, так что он не мог просто сдаться на полпути. Беспомощный в этой ситуации, Ши Фэн мог только настроить своё восприятие боли с первоначальных сорока процентов на двадцать процентов. Таким образом, он мог, более или менее, переносить страдания.

Однако это был далеко не конец. После того, как слияние достигло пятидесяти процентов, Сине-ледяное Дьявольское Пламя начало распространяться по всему телу Ши Фэна, превращая его в огненного человека. Всё тело парня горело голубым огнём, как у Призрачного Всадника.

Однако по сравнению с пламенем Призрачного Всадника, огонь, сжигающий тело Ши Фэна, был намного более чистым и ослепительным. Даже земля под его ногами начала плавиться.

Пол в комнате ковки подвергался особым методам укрепления специально для того, чтобы противостоять высоким температурам. Полы комнат ковки были гораздо прочнее даже мифрилового оружия. Однако, этот пол все равно не мог противостоять пламени, окружающему тело Ши Фэна. Можно было только представить себе пугающую температуру, которую излучало пламя.

Прямо сейчас, если кто-то нападет на Ши Фэна, используя бронзовое оружие, обжигающее пламя, скорее всего, просто расплавит это оружие, прежде чем оно сможет приблизиться к парню.

К счастью, Ши Фэн уже давно познакомился с болью. Он также скорректировал своё восприятие боли до двадцати процентов. Иначе он действительно не смог бы выдержать постоянно меняющуюся температуру Сине-ледяного Дьявольского Пламени.

Подвергаясь этот процесс в течение двадцати минут, он обнаружил, что слияние с Сине-ледяным Дьявольским Пламенем наконец завершилось.

emailСистемное сообщение

Сине-ледяное Дьявольское Пламя привязано как личный предмет игрока Е Фэна.

emailСистемное сообщение

Слияние Сине-ледяного Дьявольского Пламени завершено. После прохождения закалки Сине-ледяным Дьявольским Пламенем, телосложение игрока улучшилось. Сила +10, Выносливость +10, Ловкость +10, Сопротивление льду +20, Сопротивление огню +20. Способность полностью контролировать Сине-ледяное Дьявольское Пламя.

Даже это возможно? Ши Фэн был потрясен.

Не беря в расчет саму ценность Сине-ледяного Дьявольского Пламени для кузнецов, Ши Фэн не подозревал, что после слияния оно может улучшить даже телосложение игрока. Ши Фэн без особых усилий получил тридцать очков атрибутов и двадцать очков в сопротивление как огню, так и льду. Чрезвычайно трудно было заработать сопротивление в Божественном Доме, и однократное увеличение имело бы большой эффект, не говоря уже об увеличении на двадцать очков. Такого увеличения было достаточно, чтобы вселить отчаяние во многих магов. Если бы магия огня могла первоначально нанести Ши Фэну сто единиц урона, прямо сейчас, было бы хорошо, если бы она могла нанести ему хотя бы тридцать единиц.

Затем Ши Фэн мысленно произнёс "Сине-ледяное Дьявольское Пламя", и в середине его ладони появился тёмно-синий огонь. Это действительно было Сине-ледяное Дьявольское Пламя. Следуя мыслям Ши Фэна, пламя свободно перемещалось, увеличиваясь и уменьшаясь.

badgeОписание предмета

[Сине-ледяное Дьявольское Пламя] (Таинственное пламя 2 порядка)

Может использоваться в бою для увеличения урона на 20%, а также дополнительного урона в 40% к ледяным или огненным навыкам. Одновременно, это увеличивает вероятность успеха для изготовления зелий,ковки и приготовления пищи на 10%.

Эти атрибуты полностью превзошли воображение Ши Фэна.

В своей предыдущей жизни он никогда не получал никакой информации о таинственном пламени, способном увеличить боевую мощь игрока. Соответственно он считал невозможным, чтобы такое случилось и в этой жизни. Следовательно, единственной возможностью было то, что игроки, получившие таинственное пламя, не проронили об этом ни единого слова, молча наслаждаясь удачей.

Одной лишь способности таинственного пламени увеличивать успехковки и изготовления зелий было достаточно, чтобы все главные силы в Божественном Доме пришли в смятение. Если информация о том, что оно способно увеличить боевую мощь игрока, просочится, конкуренция за таинственное пламя станет намного более интенсивной. У кузнецов и зельеваров вообще не было бы никаких шансов получить таинственное пламя для себя.

Говорят, что таинственное пламя всегда приносило величайшую пользу в ковке и изготовлении зелий, но, по мнению Ши Фэна, максимальную выгоду получили элементалисты, изучившие зельеварение. Урон элементалиста уже изначально был очень пугающим. Они были как люди-пушки. Если они получают апгрейд на свои навыки, связанные со льдом и огнем, это лишит других дара речи. Кроме того, Сине-ледяное Дьявольское Пламя первоначально увеличивало урон своего пользователя на двадцать процентов, что означало, что урон у элементалиста возрастет на все шестьдесят процентов. Элементалист, обладающий Сине-ледяным Дьявольским Пламенем, может легко убить МТ того же уровня с экипировкой того же качества всего в два или три хода.

Хотя Ши Фэн не был элементалистом, Сине-ледяное Дьявольское Пламя все равно обеспечивало относительно большое увеличение его боевой силы.

С Сине-ледяным Дьявольским Пламенем Ши Фэн прикинул, что будущее развитие его навыков должно быть больше направлено на атрибуты огня или льда. Таким образом, он мог извлечь наибольшую выгоду из использования Сине-ледяного Дьявольского Пламени.

После чего Ши Фэн достал кучу Твёрдых камней и принялся создавать продвинутые Точильные камни, повышая своё мастерствоковки.

Показатель успешности изготовления продвинутого Точильного камня составлял шестьдесят процентов, с возможностью увеличения мастерства на единицу с каждым успехом. Хотя увеличение было не так значительно, как когда он сделал бронзовое снаряжение, время, необходимое для изготовления продвинутого Точильного камня, было намного короче. Ши Фэну нужно было только недолго обжигать Твёрдые камни в Сине-ледяном Дьявольском Пламени, а затем пару раз ударить их молотком; тогда он закончил бы продвинутый Точильный камень.

Если бы Ши Фэн делал Мерцающие нагрудники, он не смог бы продать их за большие деньги. В конце концов, в настоящее время было много гильдий, продающие этот предмет. С другой стороны, изготовление высокоуровневого бронзового снаряжения и снаряжения таинственного железа по кузнечным чертежам, которые он купил в Городе Каменного Молота, было не очень эффективным. Ему стоило сначала подняться до среднего ученика кузнеца, увеличив свой показатель успеха. Тогда и пригодились бы эти кузнечные чертежи.

Тем временем, пока Ши Фэн делал продвинутые Точильные камни, во всём городе Красных Листьев росло напряжение.

Но дело было не только в вопросе Ши Фэна и Военного Союза, установивших друг за друга награду. После эволюции Божественного Домена наступил кризис.

Из-за сложности монстров в дикой природе, большого притока новичков и распродажи Ши Фэна в Аукционном Доме, цены на предметы быстро росли. В течение коротких двух часов цены на предметы уже удвоились, в результате чего многие игроки высказали свои жалобы.

Ещё до этого деньги, которые они зарабатывали в течение дня, были небольшими. Им также нужно было купить много предметов, необходимых в дикой природе, таких как еда и напитки, свитки Возвращения и тому подобное. Были также зелья Регенерации и Восстановления маны. Однако цены на все эти товары внезапно взлетели до небес.

Среди предметов с завышенными ценами самым высоким было снаряжение. Ранее для игрока было достаточно и двадцати медных монет, чтобы купить обычный предмет экипировки второго уровня. Прямо сейчас им понадобилось бы сорок медных монет, чтобы сделать это. Что касается бронзового снаряжения и выше, то рост их цен был еще больше.

Однако, без хорошего снаряжения, как они могли охотиться на монстров? Таким образом, большинство игроков сейчас придерживались мысли, что они должны были получить хорошую экипировку, несмотря ни на что, даже ценой экономии денег, предназначенных для зелий. С хорошим снаряжением, они могли легко найти команду, к которой можно было бы присоединиться. В результате их эффективность убийства монстров также возрастет, и это только вопрос времени, когда они вернут свои деньги.

В результате, цены на снаряжение постоянно росли.

Это явление заставило многих игроков, которые были богаты в реальной жизни, покупать монеты, используя кредиты для покупки экипировки, в результате чего цена монет тоже взлетела.

Глядя на эту ситуацию, игроки в Городе Красных Листьев стали ещё более внимательными к награде, назначенной как Ши Фэном, так и Военным Союзом. Игроки, которые ранее не были заинтересованы в участии, начали действовать. Было много экспертов, которые начали искать Ши Фэна и его товарищей по команде, и были некоторые, кто нацелился на Военный Союз.

- Формирование пати для охоты на пати Е Фэна! Требования: уровень 6 или выше, с полным сетом бронзового снаряжения! Тех, кто выполняет условия, прошу собраться возле меня!

- Формирование пати для охоты на членов Военного Союза! Требования: уровень 5 или выше! Те, кто хочет быстро заработать, не упустите этот шанс!

Между тем, на площади Города Красных Листьев было много игроков, выкрикивающих призывы в команды. Однако их целью гринда были уже не монстры, а игроки.

Внезапно, игра Ши Фэна и Военного Союза втянула в охоту игроков со всего Города Красных Листьев.