

Наблюдая за призраками, мчащимися со всех сторон...

Ши Фэн немедленно активировал Порыв ветра, его скорость резко возросла, когда юноша бросился к полуразрушенному дому.

- АООО!

Свирепые Злые Духи пятнадцатого уровня испустили пронзительный визг. Сразу же, ещё больше Проклятых Злых Духов ринулись вперёд, заполонив частный дом. Под командованием Свирепых Злых Духов они хорошо организованно ворвались в дом.

Частный дом был небольшим, и в нём царил беспорядок, пыль покрывала все поверхности. Между тем, главная дверь дома, самое большее, могла вместить только двух человек одновременно.

В тот момент, когда Проклятые Злые Духи протискивались через главную дверь...

На пороге взорвалась малогабаритная Базовая Ледяная граната. Из выхода хлынул холодный воздух, и все в радиусе десяти метров замёрзло. Мгновенно, пятьдесят с лишним Проклятых Злых Духов перед частным домом также замерли, и над их головами появился урон в размере четырёхсот очков. Их оставшиеся НР упали больше, чем наполовину. С пустившими корни у входа Проклятыми Злыми Духами, остальные, которые не были затронуты, не смогли ворваться в дом, чтобы пожрать Ши Фэна.

ледяная граната могла удерживать злых духов в течение пяти секунд. Ши Фэн воспользовался этим шансом, чтобы использовать Громовую вспышку; три дуги молнии немедленно пронзили главный вход. Однако из-за того, что разрыв между уровнями был слишком велик, общий урон, нанесённый навком каждому Проклятому Злому Духу, даже не превышал ста единиц.

emailСистемное сообщение

Квалификация Громовой вспышкой увеличилась на 3 очка.

Однако из-за высокого уровня этих Проклятых Злых Духов, всякий раз, когда Ши Фэн использовал навык, чтобы напасть на них, квалификация этих навыков значительно возрастала. Каждое использование повышало квалификацию на три очка.

Раз так, то Ши Фэн мог использовать этих Проклятых Злых Духов, чтобы тренировать свои навыки, ожидая окончания отката Ледяных гранат.

Рассечение земли!

Взрыв громового пламени!

АоЕ навыки приземлились на Проклятых Злых Духов, один за другим. Хотя урон был крайне низким, квалификация навыка значительно росла.

После использования трёх навыков, Ши Фэн бросил еще одну Ледяную гранату. Мгновенно, пятьдесят с лишним Проклятых Злых Духов умерли, превратившись в большую сумму опыта для Ши Фэна и сбросив множество медных монет и Крошечных духовных существей.

Когда первая волна Проклятых Злых Духов оказалась мертва, те, кто стоял позади, снова ринулись вперед.

Ши Фэн подождал, пока они не начали протискиваться через главный вход, после чего снова бросил Ледяную гранату. И снова Проклятые Злые Духи застыли. Затем Ши Фэн использовал навыки, у которых закончилось время восстановления, прежде чем использовать ещё одну ледяную гранату, чтобы прикончить этих Проклятых Злых Духов.

Город Сотни Призраков кишел Проклятыми Злыми Духами. К тому же присутствовали и Свирепые Злые Духи, которые постоянно визжали и заманивали других Проклятых Злых Духов. К этому времени проклятые Злые Духи и Свирепые Злые Духи заполнили двор частного дома.

Если бы здесь не было команды из нескольких сотен игроков, было бы практически несбыточной мечтой зачистить всех этих монстров. Тем не менее, внутри частного дома Ши Фэн разбил лагерь, используя Ледяные гранаты, чтобы медленно убирать этих монстров. Хотя его эффективность была намного медленнее по сравнению с командой из сотен игроков, его метод был очень безопасным. Он мог гриндить и зарабатывать очки квалификации, убивая двух зайцев одним выстрелом.

С гибелью группы за группой Проклятых Злых Духов опыт и квалификация Ши Фэна росли без остановки.

Не прошло и пяти минут, как Ши Фэн уже поднялся до восьмого уровня.

Хотя он убил безумное количество Проклятых Злых Духов, для Города Сотни Призраков такое количество было лишь каплей в море.

После достижения восьмого уровня, опыт, который он получал от убийства Проклятых Злых Духов, значительно снизился. Тем не менее, смерть каждого Проклятого Злого Духа всё ещё давала Ши Фэну четыре тысячи двести очков, и его скорость поднятия уровня всё ещё оставалась реактивной. С каждой волной убитых монстров его шкала опыта заполнялась на внушительную часть. Если бы другие увидели это, их глаза, скорее всего, выскочили бы из орбит.

Только после двухчасовой битвы они могли рассчитывать на незначительное заполнение своей шкалы опыта. Тем не менее шкала опыта Ши Фэна с каждым моментом прилично поднималась.

С постепенным уменьшением оставшихся у Ши Фэна Ледяных гранат, число Проклятых Злых Духов также непрерывно сокращалось. Эта ситуация сильно разозлила Свирепых Злых Духов, и они еще усерднее стали призывать своих союзников.

Двадцать минут спустя, золотая вспышка окружила тело Ши Фэна. Он снова прокачался, достигнув девятого уровня. Между тем, Взрыв громового пламени поднялся до уровня два, А Рассечение земли – до уровня три.

Если включить бонус к уровням навыков от Клинка Бездны, Взрыв громового пламени будет четвёртого уровня, в то время как Рассечение земли – пятого.

badgeЛист персонажа

[Взрыв громового пламени] (активный)

Уровень: 4

Требование: оружие ближнего боя

Наносит 300 единиц базового урона, а также дополнительный урон огнем и громом врагам в радиусе 5 метров. Пораженные враги попадут под действие головокружения на 4,5 секунды.

Время восстановления: 36 секунд

badgeЛист персонажа

[Рассечение земли]

Уровень: 5

Требования: Меч

Наносит цели 190 единиц базового урона после использования, а в зависимости от времени зарядки от 0,2 секунды до 3 секунд, максимальная мощность составляет 360% урона оружия. Дальность атаки 10 метров.

Время восстановления: 40 секунд

Время восстановления обоих этих навыков значительно уменьшилось, в то время как их сила увеличилась. Если бы использовались оба навыка, обычные монстры одного с ним уровня погибли бы без вопросов.

Однако самым пугающим было то, что Ши Фэн поднялся до девятого уровня. Во всём Городе Белой Реки невозможно было найти другого игрока такого же уровня. Если бы существовал рейтинг уровней, Ши Фэн, несомненно, был бы помещен на первое место, в то время как игрок на втором месте все еще находился на приличном расстоянии от восьмого уровня. Можно сказать, что Ши Фэн оставил других в пыли, и даже если бы другие попытались, они не смогли бы его догнать.

После достижения девятого уровня, Ши Фэн поместил все свои свободные очки атрибутов в ловкость. При этом ловкость Ши Фэна наконец достигла семидесяти пяти очков, удовлетворяя условия экипировки Тёмного плаща преследователя.

После экипировки Тёмного плаща преследователя, атрибуты Ши Фэна ещё раз значительно увеличились, его ловкость сразу поднялась до восьмидесяти единиц. Стоит ей достигнуть ста очков, и парень сможет разблокировать специальный скрытый навык ловкости, значительно увеличивая свое боевое мастерство.

Кроме того, здоровье Ши Фэна также увеличилось до тысячу двести НР, его скорость передвижения – до двадцати четырёх очков, а скорость атаки – до тридцати очков, что позволило ему обучиться навыку Тихих шагов. В следующий раз, когда парень встретится с Абсолютным Небом, то не позволит ему так легко сбежать.

Теперь, когда Ши Фэн был на девятом уровне, подавление уровня от Проклятых Злых Духов уже не было таким значительным, как раньше. Кроме того, Громовая вспышка, Рассечение земли и Взрыв грозового пламени также повысили свой уровень, заметно увеличив мощь.

Прямо сейчас, Ши Фэну нужно было объединить только одну Ледяную гранату и три своих навыка, чтобы покончить с Проклятыми Злыми Духами, что сэкономило ему много Ледяных гранат.

После чего Ши Фэн продолжал убивать Проклятых Злых Духов в течение более десяти минут, его шкала опыта от девятого уровня поднялась на тридцать шесть процентов. Стоит ему потратить ещё час на такой grind, он определенно сможет достичь десятого уровня. К сожалению, Ши Фэн зачистил всех Проклятых Злых Духов, которые когда-то заполняли улицы. Наконец, Свирепые Злые Духи больше не могли бездействовать. Они издали гневный рёв, намереваясь разорвать Ши Фэна в клочья голыми руками.

Эта сцена напугала оставшихся Проклятых Злых Духов. Они поспешно расступились, давая дорогу "старшим".

Внезапно более дюжины несравненно зловещих существ ворвались в частный дом, каждый из Свирепых Злых Духов намеревался разорвать Ши Фэна на десятки тысяч кусков.

announcementИнформационное сообщение

[Свирепый Злой Дух] (элита)

Уровень: 15

НР: 5000/5000

По сравнению с Проклятыми Злыми Духами, Свирепые Злые Духи не только имели большие тела, но их сила атаки и скорость движения также значительно превосходили своих сородичей. У них имелось много мощных навыков ближнего боя, в дополнение к их пяти тысячам НР, семьдесят процентов сопротивления и тридцать процентов уклонения от физических атак. Они были способны легко уничтожить любой класс ближнего боя того же уровня. Кроме того, урон от магических атак, используемых на этих монстрах, увеличился только на пятьдесят процентов, таким образом магический урон того же атрибута уменьшился бы на те же пятьдесят процентов. В результате, даже классы магов были беспомощны против них.

Тем не менее это были ещё не самые страшные аспекты этих монстров.

После того, как Божественный Домен претерпел свою первую эволюцию, обычные монстры выше десятого уровня все обладали определенным количеством мудрости. Между тем, эти элиты пятнадцатого уровня обладали ещё большим интеллектом, что во много раз увеличивало их боевое мастерство.

В предыдущей жизни Ши Фэна эти Свирепые Злые Духи убили многих игроков из Славного Света. Чтобы убить этих Свирепых Злых Духов, Славный Свет заплатил жизнями сотен игроков.

- Наконец-то здесь, да?

Несмотря на то, что Ши Фэн наблюдал за Свирепыми Злыми Духами, несущимися на него, он оставался чрезвычайно спокойным.

На самом деле, была одна вещь, которую Ши Фэн всегда хотел знать. Что будет, когда все эти монстры Божественного Домена с высоким интеллектом наткнутся на игрока, который значительно их превосходит?

<http://tl.rulate.ru/book/8682/312399>