

Помимо оружия, снаряжения и осколков Кристаллов барьера маны, среди множества предметов, которые сбросил Пятиглавый демонический змей, лежал изодранный лист пергамента.

Поскольку сам пергамент был очень высокого качества, он всё ещё излучал слабые импульсы маны, несмотря на разрушительное воздействие времени.

Ши Фэн из любопытства взял пергамент.

"Это... Продвинутый кузнечный чертёж!" – Ши Фэн пришёл в восторг, когда понял, что это за лист пергамента.

В Божественном Доме каждый продвинутый чертёж был чрезвычайно редок и ценен. Это было связано с тем, что продвинутые чертежи содержали методы, неизвестные широкой публике. Например, продвинутый кузнечный чертёж будет содержать несколько различных видов продвинутых методовковки. Если игроки научатся этим приёмам, они увеличат свои шансы на создание нового предмета в будущем.

В прошлом различные крупные гильдии лелеяли свои продвинутые чертежи. Все гильдии отказались продавать их. В то же время торговые фирмы крупных гильдий боролись за эти предметы.

До сих пор Нулевое Крыло получило только несколько продвинутых чертежей, включая продвинутые кузнечные чертежи.

Более того, чертеж в его руках был не просто каким-то обычным продвинутым кузнечным чертежом.

Описание предмета

[Фрагмент кузнечного чертежа Доспехов Завоевателя] (продвинутый чертёж, чистое золото)

Когда вы изучите его, вы сможете создать магическую руническую броню 50-го уровня. Каждая обработанная часть брони содержит магический массив. Пять частей могут быть использованы для формирования базового силового боевого массива.

(текущее количество фрагментов 1/9)

"Я никогда не ожидал, что Божественные Святыни бросят что-то подобное! На этот раз мне действительно повезло", – Ши Фэн не находил слов, глядя на Доспехи Завоевателя.

Мало того, что Пятиглавый демонический змей сбросил два осколка Кристалла барьера маны, но она также сбросила чертеж снаряжения ранга чистого золота, который шел вместе с боевым массивом. Убить Пятиглавого демонического змея было гораздо выгоднее, чем убить великого лорда шестидесятого уровня.

Хорошо оснащённый пиковый эксперт в Божественном Домене не был силой, с которой можно было не считаться. На самом деле несмотря на то, что эксперт был просто одним человеком, он был способен играть значительную роль в войне гильдий. Однако это не означало, что обычные игроки были совершенно беспомощны против пиковых экспертов. У обычных игроков всё ещё был метод, который они могли использовать для борьбы с пиковыми экспертами.

Боевые массивы!

Если определённое количество игроков носило снаряжение с одним и тем же боевым массивом, они могли вызвать эффекты боевого массива, значительно увеличив свою боевую мощь.

Боевые массивы обеспечивали больше, чем просто повышение основных атрибутов; они также улучшали физическую форму игроков. Самое главное, это позволяло игрокам с одним и тем же массивом делиться своим восприятием. Это помогло игрокам убрать защитные слепые зоны, заметно улучшив их боевые стандарты.

Хотя базовый боевой массив позволял игрокам разделять лишь ограниченную степень их восприятия, он всё же поднимал боевые стандарты игроков на совершенно новый уровень.

Многие из небольших гильдий Божественного Домена в прошлом выжили и процветали, даже спустя десять лет, именно благодаря боевым массивам.

Даже без пиковых экспертов гильдии с мощными боевыми массивами могли уничтожить пикового эксперта всего несколькими игроками или около дюжины, работающих вместе. Некоторые небольшие гильдии даже стояли лицом к лицу с большими гильдиями, полагаясь на эти массивы.

Конечно, боевые массивы не были лишены слабостей.

В обмен на огромный рост силы, выносливость игроков и потребление концентрации значительно увеличились. Когда игроки активировали боевой массив, их выносливость и концентрация истощались в несколько раз быстрее, чем обычно. Это ограничивало количество времени, которое игроки имели при использовании боевых массивов.

Однако, несмотря на столь вопиющий недостаток, боевые массивы пользовались большим спросом у многих гильдий.

Снаряжение с боевыми массивами было крайне редким и обычно сбрасывалось только из сверхбольших командных подземелий. Монстры в полях не имели ни малейшего шанса уронить такие предметы. Более того, чем качественнее был предмет боевого снаряжения, тем более ценным он был. Боевое снаряжение могло легко продаваться в несколько раз дороже, чем предмет экипировки того же ранга.

Хотя он получил только фрагмент боевого снаряжения пятидесятого уровня ранга чистого золота, он всё ещё был довольно ценен. Если бы юноша завершил чертёж, его ценность была бы неизмерима.

"Поскольку Босс-хранитель Божественной Святыни сбросил фрагмент, у Боссов другой Святыни тоже должен быть шанс сбросить его", – изучая чертёж Доспехов Завоевателя, Ши Фэн мысленно поклялся собрать его полностью, несмотря ни на что. Он немедленно двинулся к телепортационному массиву и направился к следующей Божественной Святыне.

К тому времени, как Ши Фэн появился на лестнице, ведущей в одиннадцатую Божественную Святыню, игроки уже добрались до пятнадцатой. Он остался далеко позади.

Системное сообщение

Система: Поздравляем! Вы прошли Божественную Святыню. Награда 300 очков святынь.

Системное сообщение

Система: Поздравляем! Вы прошли Божественную Святыню в течение установленного срока. Награда 300 очков святынь.

Системное сообщение

Система: Поздравляем! Вы убили Босса-хранителя в течение срока. Награда 2 000 очков святынь.

Однако, хотя другие игроки прогрессировали быстрее, чем он, Ши Фэн имел больше очков святынь, чем у любого другого игрока на Вершине Мира. В настоящее время Ши Фэн уже накопил восемь тысяч девятьсот шестьдесят очков святынь. Если бы игроки поднялись по Божественной Лестнице, не победив Боссов-хранителей, даже достигнув пятнадцатой Божественной Святыни, у них не было бы и половины очков Ши Фэна.

Время шло быстро, и Божественные Святыни становились всё более трудными, когда Ши Фэн поднимался по Божественной Лестнице. К тому времени, когда Ши Фэн достиг пятнадцатой

Божественной Святыни, он должен был столкнуться с повелителем царства ранга лорда с особой родословной. К тому времени, когда он вышел из пятнадцатой Святыни, многие игроки были устранены на двадцатой Святыне.

Как и предполагал Ши Фэн, у Боссов-хранителей других Святынь был шанс сбросить фрагмент кузнечного чертежа Доспехов Завоевателя, если он активирует Божественное Провидение, когда убьёт их. К тому времени, как он зачистил пятнадцатую Божественную Святыню, молодой человек получил ещё один фрагмент. Ему просто нужно было дождаться окончания отката Божественного Провидения, прежде чем перейти к следующей Божественной Святыне.

Что касается фрагментов Кристаллов барьера маны, то теперь у него их было семнадцать.

Однако Ши Фэн немного устал после столь долгой борьбы. Взглянув на время, парень понял, сколько времени провёл в Божественном Доме. Затем он выпил Капель эссенции жизни из Кристалла Очищения Крови, чтобы повысить свою выносливость и концентрацию, прежде чем выйти из игры.

Накопленное игроками время на Вершине Мира уменьшалось только тогда, когда игроки были онлайн; выход на отдых не повлиял бы на их прогресс. Поэтому, чтобы сохранить свою боевую эффективность, многие игроки уже давно решили выйти из игры. В конце концов, прохождение Божественной Лестницы было долгим и трудным процессом, и когда кто-то поднимался по лестнице, ему приходилось ориентироваться на больших картах в Божественных Святынях. В результате игрокам приходилось тратить больше времени на зачистку Святынь.

К тому времени, как Ши Фэн вышел из системы, солнце поднялось высоко в небо. В тот момент, когда сознание Ши Фэна вернулось в его тело, он был атакован серией сообщений и уведомлений о вызовах. Были сообщения и звонки от Блэки и Водяной Розы.

На самом деле, Ши Фэн получил ещё один звонок от Водяной Розы, прежде чем он смог покинуть свою игровую каюту.

– Что за срочность? Что-то случилось? – с любопытством спросил Ши Фэн, приняв вызов.

– Лидер гильдии, ты наконец-то взял трубку. Ещё немного, и я бы послала Блэки искать тебя лично, – несколько встревоженно сказала Водяная Роза. – Пока тебя не было, Город Нулевого Крыла прекрасно развивался. Популяция игроков уже преодолела порога в один миллион. Как только мы закончим строительство магазинов NPC, город привлечет ещё больше игроков. Но некоторое время назад меня разыскали два представителя корпорации "Чёрная Вода". Они сказали нам передать Юлань и её спутников и пятьдесят процентов от дохода Города Нулевого Крыла в качестве компенсации. Иначе они обратят всю мощь гильдии Чёрной Воды против нас.

– Отдать Юлань, её спутников и пятьдесят процентов прибыли Города Нулевого Крыла? – Ши Фэн нахмурился.

Возмездие корпорации "Чёрная Вода" нисколько не удивило его, но он не ожидал, что "Чёрная Вода" примет меры так быстро. Более того, эта корпорация не могла подобрать ещё более неподходящего времени, нацелившись на них, когда они были в войне на истощение против Небесного Погребения. Это ставило Нулевое Крыло в весьма невыгодное положение.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2330687>