

Когда группа из трёх человек Ши Фэна поднялась на алтарь, Небесный Ястреб и остальные, которые отдыхали и восстанавливали свои концентрации и выносливость перед горой, повернулись, чтобы посмотреть.

– Командир, следующим идёт отряд Скрытой Души.

– Что за шутка! Ассасин, берсерк и мечник? Неужели они действительно планируют бросить вызов эпическому тесту с такой групповой конфигурацией?

– Если она и впрямь пустит эти места на ветер, то даже брат не сможет помочь ей сохранить своё положение!

Послав Скрытой Душе презрительный взгляд, Небесный Ястреб закрыл глаза и сосредоточился на восстановлении сил, не обращая внимания на предстоящую битву.

Он сильно истощил свои выносливость и концентрацию в предыдущей напряжённой битве. Хотя Вершина Мира была относительно безопасным местом, он не был полностью лишён опасности. Он должен был оставаться в отличной форме.

Как только Ши Фэн ступил на алтарь, звук системного оповещения достиг его ушей.

Системное сообщение

Система: Победите всех врагов перед Вами, и Вам будет предоставлен вход на Вершину Мира.

Системное сообщение

Система: Будучи группой из трёх человек, вы получите 30 минут за каждую убитую особую элиту, 100 минут за вождей, 500 минут за лордов, 1000 минут за верховных лордов, 2000 минут за великих лордов и 5000 минут за величайших лордов.

Системное сообщение

Система: Ваша группа должна выбрать 20 монстров, с которыми придется столкнуться. Если вы не сможете победить своих противников, вы умрёте.

Системное сообщение

Система: Будучи группой из трёх человек, лидер группы может выбрать 10 монстров, в то

время как члены группы могут выбрать по 5 монстров каждый. Выбранные монстры будут отдавать приоритет игрокам, которые выбрали их. У вашей группы есть 10 минут на размышление. Невыполнение этого требования приведёт к автоматической дисквалификации. Если вы проиграете – вы умрёте.

– Основываясь на нашем предыдущем обсуждении, я выберу одного величайшего лорда и девять вождей; Копьё, ты выберешь трёх великих лордов и двух вождей; Кленовый Лист, ты выберешь одного великого лорда и четырёх вождей. Постарайся выиграть как можно больше времени. Мы с Копьём разберемся с Вождями как можно быстрее, а потом сосредоточимся на твоём великом лорде, – сказала Скрытая Душа, глядя на Ши Фэна.

– Понятно, – Ши Фэн кивнул.

Ши Фэн не дал Скрытой Душе и Жестокому Копью ни одного из имён, которые он обычно использовал. Вместо этого он дал им вымышленное имя, которое придумал на лету.

Вершина Мира была настоящим раем сокровищ. Это был также центр для игроков-демонов. Конечно, это была не очень хорошая идея – выставлять напоказ ни его личность Е Фэна, ни его личность Чёрного Пламени. Поэтому он решил использовать другое имя, чтобы избежать осложнений. Более того, на нём был Плащ ночного странника. Даже если другие применяли к Ши Фэну навыки идентификации высокого ранга, они не могли видеть сквозь его маскировку.

Когда Ши Фэн кивнул, Скрытая Душа выбрала своих монстров.

Однако, как только Ши Фэн выбрал своего великого лорда, он не сразу выбрал четырёх вождей. Вместо этого он выбрал одного величайшего лорда и трёх вождей.

Теперь, когда у него появилась редкая возможность присоединиться к группе на Вершине Мира, он должен был заработать как можно больше времени. В конце концов, ему нужно было заполучить большое количество Кристаллов Бога, а не только один или два. Несмотря на то, что эпический командный тест давал много времени, этого было недостаточно для его целей.

Более того, поскольку Скрытая Душа и Жестокое Копьё были уверены, что справятся со своими собственными монстрами, обмен одного Вождя на величайшего лорда не имел большого значения.

К тому времени, как Ши Фэн закончил свой выбор, Скрытая Душа и Жестокое Копьё закончили выбирать своих монстров. После чего они спокойно ждали появления выбранных ими монстров.

Когда отведённые им десять минут закончились, над алтарем образовался магический массив. Затем боевые куклы выпали из магического массива.

Как только двадцать боевых кукол родились, воздух наполнился вздохами.

- Что?! Эти игроки тоже бросают вызов эпической сложности?!

- А? Подожди! Почему там присутствует два величайших лорда? Может быть, они выбрали его случайно?

- Да вряд ли. Как они могли испортить такое важное решение? Если они действительно ошиблись, то потеряют свои жизни.

Все, кто стоял под алтарём, были ошеломлены, увидев боевых кукол.

По их мнению, эпическое командное испытание и так было достаточно сложным. Добавление одного великого лорда увеличило бы сложность теста, не говоря уже о добавлении ещё одного величайшего лорда.

Хотя отряд Небесного Ястреба, казалось, прошёл эпическое испытание относительно легко, это был результат точного расчета. Рыцарь-хранитель уничтожил только одну Марионетку чистилища и четыре Марионетки магической стали из-за подавления навыка домена. Однако, если бы была ещё одна Марионетка магической стали, рыцарь-хранитель не смог бы поддерживать свое здоровье выше безопасного предела. В таком случае отряд Небесного Ястреба, скорее всего, погиб бы раньше боевых марионеток.

Игроки были не единственными, кто был ошеломлён. Внезапное появление двух величайших лордов на алтаре ошеломило Скрытую Душу и Жестокое Копьё.

Описание монстра

[Марионетка чистилища] (величайший лорд)

Уровень: 49

НР: 27 000 000/27 000 000

Описание монстра

[Марионетка чистилища] (величайший лорд)

Уровень: 49

НР: 27 000 000/27 000 000

Описание монстра

[Марионетка магической стали] (великий лорд)

Уровень: 49

НР: 16 000 000/16 000 000

Описание монстра

[Марионетка серебра] (вождь)

Уровень: 49

НР: 1 400 000/1 400 000

"Кажется, я угадал правильно", – Ши Фэн не мог не вздохнуть с облегчением, когда увидел уровни боевых марионеток.

В настоящее время он достиг шестидесятого уровня. Для нынешних игроков это был абсурдно высокий уровень, и он хотел скрыть это от других.

Однако вступительный тест Вершины Мира определял уровни монстров испытания, основываясь на самом высоком уровне игрока в группе. Поэтому Ши Фэн использовал Систему Роста и временно понизил свой уровень до следующего игрока с самым высоким уровнем в группе. Хотя это уменьшило бы его базовые атрибуты, это не повлияло бы на качество его снаряжения.

Эта механика была создана, чтобы позволить высокоуровневым игрокам помогать своим низкоуровневым товарищам быстро фармить и прокачиваться, так как игроки значительно более высоких уровней забирали бы большую часть опыта монстра. Теперь, однако, эта механика помогла Ши Фэну избежать разоблачения его уровня и снизить сложность теста.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2327112>