

После того как Водяная Роза процитировала Ши Фэна на форумах Королевства Звёзд и Луны, игроки, первоначально сосредоточившиеся на заявлении Небесного Погребения, переключили своё внимание на её пост.

Название поста бросалось в глаза.

Пост

Если вы хотите драться, мы дадим вам бой!

- Это безумие! Нулевое Крыло, должно быть, сошло с ума!

- Это правда? Нулевое Крыло действительно осмеливается устраивать что-то подобное?

- Разве Нулевое Крыло не боится, что Небесное Погребение сведёт их на нет?

- Поразительно! Как и ожидалось от Нулевого Крыла!

- Хм, Нулевое Крыло просто пытается спасти свою репутацию, делая что-то подобное. Даже если Нулевое Крыло внесёт в чёрный список игроков, которые нацелены на их членов, что они могут сделать, если эти люди используют чёрные плащи?

- Именно! Это даёт нам больше возможностей зарабатывать деньги. Награды с обеих сторон одинаковы. Небесное Погребение также имеет больше членов, чем Нулевое Крыло, и они слабее. Если вы действительно хотите заработать деньги, то лучше всего убить членов Небесного Погребения.

...

Реакция Нулевого Крыла на провокации Небесного Погребения потрясла игроков на форумах. Но при этом они были в восторге.

В конце концов, они просто получили ещё один источник дохода. Теперь они могли нацелиться не только на членов Нулевого Крыла. Они могли бы даже отправиться в Империю Орков, чтобы повысить свой уровень и заработать очки вклада, гриндя членов Небесного Погребения.

Когда различные крупные державы увидели ответ Нулевого Крыла, они рассмеялись над глупостью гильдии.

Из всех вещей, в которых Нулевое Крыло могло бы конкурировать с Небесным Погребением,

гильдия выбрала богатство.

Нулевое Крыло переоценивало себя и стремилось к самоуничтожению!

* * *

– Что именно пытается сделать Нулевое Крыло? Неужели они действительно намерены умереть вместе с Небесным Погребением? – Галактика Прошлого растерялся, когда увидел это сообщение.

По его мнению, у Нулевого Крыла всё ещё должны быть методы борьбы с наградой Небесного Погребения. Хотя результат не изменится независимо от того, что сделает Нулевое Крыло, они могли выиграть некоторое время, используя это как возможность для поиска других методов, такие как поиск соратников.

Хотя положение Нулевого Крыла было опасным, с нынешним фундаментом гильдии должно было быть много крупных корпораций и сверхдержав, желающих приобрести гильдию. В конце концов, Город Каменного Леса Нулевого Крыла всё ещё держал Боевую Арену и продвинутый Аукционный Дом, который мог загребать много ресурсов в течение значительного времени. У гильдии всё ещё был большой потенциал для роста. Более того, Нулевое Крыло и Феникс Дождя, которые теперь контролировали часть Острова Грома, были связаны.

* * *

Когда Одинокое Погребение получил известие о заявлении Нулевого Крыла, его лицо помрачнело.

– Лидер гильдии Погребение, похоже, что Нулевое Крыло стремится к взаимному уничтожению. Тебе нужен мой Легион Грома, чтобы нанести визит Нулевому Крылу? – поинтересовался Лэй Цзинъян, улыбаясь, когда прочитал сообщение Водяной Розы на форуме.

Он много лет командовал Легионом Грома, группой экспертов. Легион особенно любил засады и убийства в полевых условиях.

Обычные игроки, возможно, не смогли бы справиться с командами Нулевого Крыла из 100 человек, но они были бы детской игрой для Легиона Грома.

– В этом нет необходимости. Так как Нулевое Крыло осмеливается сделать такой шаг, я хочу посмотреть, как долго они могут продержаться! – сказал он, усмехнувшись.

Если бы Нулевое Крыло спряталось, ему, возможно, понадобилась бы помощь Лэй Цзинъяна.

Хотя вознаграждение Нулевого Крыла за Небесное Погребение доставит ему много неприятностей, он сможет удалить Нулевое Крыло из Королевства Звёзд и Луны гораздо раньше, чем надеялся.

Он отказывался верить, что финансовая мощь Нулевого Крыла может превзойти его.

В этот момент к Одинокому Погребению подошёл слегка полноватый мужчина средних лет и доложил:

– Глава гильдии, основная инфраструктура города восстановлена. Нанятые нами NPC-охранники тоже прибыли. Мы можем открыть Город Древних Скал для публики в любое время. Многие команды авантюристов и игроков-торговцев запросили гарнизон и установили палатки в городе.

– Хорошо. Откройте город для публики. Пусть войдут игроки, ожидающие за городом, – торопливо скомандовал он. Он обрадовался, когда услышал, что они закончили инфраструктуру города. – Собери команды авантюристов и купцов, и я встречу с ними.

Так называемая базовая инфраструктура относится к кузницам и гостиницам. Эти здания оказывали жизненно важные услуги отрядам авантюристов в Империи Орков. С этими предприятиями Небесное Погребение могло бы собрать много платы за ремонт и проживание.

Более того, его люди постоянно совершенствовали Город Древних Скал. В будущем Небесное Погребение могло бы также продавать различные расходные материалы, зарабатывая целое состояние.

Империя Орков была нейтральной картой. Игрокам было очень трудно путешествовать в империю и обратно. Если игроки хотели оставаться в империи в течение длительного периода времени, базовые расходные материалы были обязательными. Пока Небесное Погребение будет продавать эти расходные материалы, большое количество игроков придет, чтобы купить их. Им не придётся беспокоиться о нехватке клиентов.

Город Каменного Леса Нулевого Крыла просто не мог сравниться с богатством, которое Небесное Погребение могло собрать из Города Древних Скал.

– Понял! Я прикажу им немедленно собраться в Городе Древних Скал! – затем мужчина средних лет повернулся и ушел, чтобы уведомить различные команды авантюристов и игроков торговцев.

* * *

Когда Город Древних Скал открылся для публики, новости об этом распространились как лесной пожар, достигнув ушей соседних королевств и империй в считанные минуты.

В прошлом в Империи Орков было всего три городка гильдий. Более того, все трое находились во внешнем регионе Империи Орков, что затрудняло поиск очков вклада. Игроки всё ещё должны были путешествовать во внутренний регион империи из-за низкого количества монстров во внешней области. В результате многие игроки полностью отказались от идеи путешествия в Империю Орков.

Но теперь, когда город гильдии занимал внутренний регион империи, игроки не только экономили время на путешествиях, но и могли легче принимать квесты. В конце концов, города предлагали гораздо больше квестов, чем городки. Более того, награды за эти квесты были более богатыми.

* * *

Тем временем в далёком Городе Нулевого Крыла Водяная Роза хмурилась, читая отчёты своих подчинённых.

Популярность Города Древних Скал превзошла все её ожидания. Судя по последним сообщениям, более двух миллионов игроков двигались в Империю Орков. Излишне говорить, что эти игроки посетят Город Древних Скал, когда им потребуется восстановить силы. Многие другие игроки из соседних стран также готовились к своей поездке в Империю Орков.

С таким количеством игроков можно было только представить, какое богатство принесет Город Древних Скал.

Пока Водяная Роза ломала голову в поисках решения, она почувствовала, как пространство вокруг неё внезапно задрожало. Более того, эти толчки неуклонно усиливались. Казалось, что пространство вокруг неё вот-вот разлетится вдребезги.

- Это...

Водяная Роза подняла голову и посмотрела на Четыре Башни Стихий. Четыре башни, словно стали эпицентрами этих толчков.

Внезапно над каждой из Четырёх Башен Стихий возник четырехкратный магический массив, излучающий такую мощную ауру, что даже такой эксперт, как Водяная Роза, не могла не содрогнуться от страха.

Через короткое мгновение между четырьмя четырёхкратными магическими массивами, парящими над четырьмя углами Города Нулевого Крыла, образовалась связь. Затем из каждого из массивов появился высокий столб света, бесконечно поднимающийся в небо.

Эти четыре столпа света представляли четыре базовые стихии: землю, воду, ветер и огонь!

Когда световые столбы поднялись, над Городом Нулевого Крыла начало собираться пугающее количество маны. Столбы собирали ману с десятков тысяч метров вокруг города, и очень быстро мана вокруг города стала настолько плотной, что превратилась в белый туман. Когда туман собрался над городом, он начал конденсироваться в капельки и пролился дождем, омывая Город Нулевого Крыла жидкой маной.

Все в Городе Нулевого Крыла были ошарашены.

Никто из них раньше не чувствовал такой плотной маны. Их мысли были яснее, чем когда-либо.

Однако этот дождь маны длился недолго. Небо над городом вскоре вернулось в свое нормальное состояние, и плотность маны в городе начала уменьшаться.

Даже после того, как плотность маны города стабилизировалась, мана Города Нулевого Крыла была намного плотнее, чем в Городе Каменного Леса. Плотность маны в Городе Нулевого Крыла была по крайней мере на тридцать процентов выше, чем в городке гильдии...

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2327099>