

Империя Орков, Город Древних Скал.

Хотя Город Древних Скал когда-то был заброшенным городом, город восстановил свою былую славу после того, как Орки вернулись, чтобы управлять им. Город окружали высокие двадцатиметровые стены. Магические руны также укрепляли стены. Даже игроки с чрезвычайно высокой ловкостью не смогли бы подняться на них.

Также большое количество Орков патрулировали стены, а защитный магический массив окружала город и его каменный барьер. При такой плотной обороне даже муха не пролетит в город.

Тем не менее более ста тысяч элитных игроков собрались недалеко от Города Древних Скал. Эти игроки стояли по стойке "смирно" стройными рядами, готовые выступить по одной команде. Каждый из этих игроков носил эмблему гильдии Небесного Погребения, и даже самый низкий из них был сорокового уровня.

Легион из нескольких тысяч игроков на боевых конях стоял во главе этой элитной армии. Даже издали можно было почувствовать исходящее от них сильное давление.

Помимо членов Небесного Погребения, среди линии фронта армии стояли ряды наёмников NPC. Самым слабым из этих NPC был шестидесятого уровня первого порядка, в то время как самыми сильными были NPC семидесятого уровня второго порядка.

- Что пытаются сделать люди Небесного Погребения? Неужели они действительно думают, что смогут преодолеть оборону Города Древних Скал с такой малой силой? - высшие эшелоны различных крупных гильдий, наблюдавшие со стороны, были сбиты с толку, когда Небесное Погребение готовилось атаковать город Орков.

Хотя Орки в Городе Древних Скал не были особенно высокоуровневыми, и большинство было около шестидесятого уровня и самым высоким семьдесят вторым уровнем, игроки всё равно имели бы недостаток с разницей уровней. Кроме того, Орки города значительно превосходили силы Небесного Погребения. Город Древних Скал должен быть домом как минимум для более чем семисот тысяч Орков. Среди них не было недостатка в великих и величайших лордах.

Стотысячная сильная элитная армия Небесного Погребения и пять тысяч наёмников NPC едва ли послужат разминкой для Орков.

...

- Лидер гильдии Погребение, похоже, наша осада привлекла довольно много мух, - прокомментировал Лэй Цзинъян, улыбаясь, когда осмотрел наблюдающие большие гильдии.

Более десяти гильдий собрались, чтобы посмотреть, как Небесное Погребение осаждают Город Древних Скал. Вместе эти гильдии отправили более двухсот тысяч игроков. Объединенные силы уже превзошли численность Небесного Погребения.

Если эти крупные гильдии устроят засаду их армии в критический момент во время осады, они нанесут смертельный удар.

- Разве всё не так, как мы ожидали? - со смехом спросил Одинокое Погребение.

- Совершенно верно. Хотя, жаль, что Нулевого Крыла здесь нет. Иначе мы могли бы объединиться и уничтожить гильдию, - вздохнув, сказал Лэй Цзинъян.

- Ладно, пора действовать. Самое время научить эти гильдии, кто правит этой нейтральной картой! - холодно объявил Одинокое Погребение, взглянув на системные часы.

- Лидер гильдии, предоставьте это мне! С этими жертвами у нас будет гарантия захвата Города Древних Скал! - сказал Огненная Кровь, доставая из сумки чёрный хрустальный шар. Затем он начал читать заклинание.

Внезапно окружающий лес наполнился неистовым рёвом. Даже различные крупные гильдии, наблюдавшие за происходящим из-за леса, отчётливо слышали монстров.

Неожиданно из леса выскочили свирепые монстры с острыми клыками и когтями и бросились на армии различных гильдий.

- Злые звери!

Верхние эшелоны побледнели, увидев, как волна монстров хлынула на них.

Злые звери не были для них незнакомыми. В конце концов, все они видели, как Злые звери дважды нападали на Город Каменного Леса. Во время двух осад они узнали, насколько Злые звери сильны.

Злые звери, несущиеся к ним, были сорок пятого уровня и выше. Хотя они и не были так мощны, как те, что напали на Город Каменного Леса, тем не менее они были сильны. Кроме того, армию Злых зверей возглавляли три мифических Злых земных дракона шестидесятого уровня.

- Блядь! Все, используйте свои свитки Возвращения!

Высшие эшелоны различных гильдий отдали команду отступить, как только увидели Злых зверей. Однако, когда они попытались использовать свои свитки Возвращения, они

обнаружили, что те неэффективны. В итоге, они могли только наблюдать, как Злые звери приближались.

- Чёрт! Нас обманули! Всем приготовиться к бою и отступить!

- Как смеет Небесное Погребение так поступать?! Разве они не боятся, что наши гильдии объединятся, чтобы отомстить?!

Только теперь различные крупные гильдии поняли, что это была ловушка, но всё, что они могли сделать, это дать команду отступить с поля боя. Если они будут сражаться со Злыми зверями, то понесут ещё большие потери.

Хотя эти гильдии насчитывали в общей сложности двести тысяч членов, армия Злых зверей, которая не была подавлена никакими магическими массивами, имела подавляющее преимущество.

Даже когда различные крупные гильдии бомбардировали армию Злых зверей крупномасштабными разрушительными заклинаниями, все, что они сделали, это зачистили элиту и особую элиту Злых зверей. Злые звери ранга вождя и выше почти не пострадали.

Напротив, Злые звери уничтожили этих игроков.

Злые звери ранга величайшего лорда легко убивали группы игроков, когда двигались через линии своих врагов. Даже когда эксперты высшего уровня пытались прижать этих величайших лордов, их усилия мало чего достигли. Что касается мифических Злых земных драконов, то они ничем не отличались от ходячих катастроф. Один удар мог унести жизни сотен игроков. Когда три Злых земных дракона работали вместе, они были практически неудержимы, когда косили армии игроков.

В конце концов, высшие эшелоны этих гильдий могли только наблюдать, как их члены гильдии были уничтожены.

- Клянусь небесами, наши гильдии не позволят вам уйти безнаказанными! - высшие эшелоны поняли, что выхода нет. Они свирепо смотрели и кричали на группу Одинокого Погребения.

- Не позволят нам уйти безнаказанными? - Одинокое Погребение не смог удержаться от смеха.
- Похоже, вы всё ещё не понимаете своего положения! Разве вы не поняли, что в тот момент, когда вы прибыли сюда, вы стали ступенькой для Небесного Погребения? Отныне Империя Орков станет владением Небесного Погребения! Всё будет так, как мы скажем!

Раньше они не осмеливались убивать игроков открыто, потому что боялись различных крупных гильдий, которые могли на них нацелиться. Однако с тех пор они укрепили свой фундамент. С более чем двумястами тысячами элитных игроков в качестве жертвоприношений они могли бы

вырастить свою армию Злых зверей до новых высот. Как только Город Древних Скал станет базой операций Небесного Погребения, даже сверхдержавы Божественного Домена не будут представлять угрозы для их гильдии.

Поскольку члены больших гильдий продолжали умирать, Огненная Кровь использовал мёртвых игроков для создания Злых зверей и Злых демонов. Более того, по мере того как Злые звери убивали вражеских игроков, их уровень быстро повышался. К тому времени, как различные крупные гильдии были уничтожены, ещё пять Злых зверей ранга величайшего лорда превратились в мифических Злых земных драконов. Армия также удвоила число величайших лордов на поле боя.

- Удивительно! Как и следовало ожидать от элитных игроков крупных гильдий! С этими Злыми зверями у нас не будет никаких проблем с уничтожением Города Древних Скал! - Огненная Кровь безумно рассмеялся, глядя на армию под своим командованием.

Не теряя ни минуты, Огненная Кровь приказал своей армии Злых зверей атаковать Город Древних Скал. В то же время, восемь Злых земных драконов взревели, когда они запустили восемь заклинаний четвёртого порядка в защитный магический массив города. Когда заклинания столкнулись с барьером, барьер сильно затрясся. Было ясно, что атаки истощили значительную часть энергии магического барьера.

* * *

Тем временем, в Королевстве Звёзд и Луны, Ши Фэн и Юлань прибыли в Резиденцию гильдии Города Нулевого Крыла.

"Значит, это и есть тот самый Город Нулевого Крыла, о котором ходят слухи?" - пока Юлань наблюдала за городом с крыши гильдии, пейзаж очаровал её.

Не только окружающая среда Города Нулевого Крыла впечатляла, но и жизненная сила, которую нельзя было найти ни в одном городе, заполняла улицы. Она заметила множество бродящих по городу высокопоставленных NPC. Было даже много бродячих торговцев, торгующих своим товаром с тротуаров. По улицам проезжали конные экипажи, которых не хватало в городках. Между Городом Нулевого Крыла и городом NPC почти не было разницы.

Если бы ей действительно нужно было указать на разницу, это определённо была бы плотность маны Города Нулевого Крыла.

Несмотря на отсутствие Магических башен внутри города, плотность маны здесь была лишь немного слабее, чем в Городе Каменного Леса. При рассмотрении того, насколько просторным был Город Нулевого Крыла, глаза Юлань не могли не загораться, когда она представила себе разницу, которую могли бы сделать несколько Магических башен.

С невероятным потенциалом Нулевого Крыла было неудивительно, почему Ши Фэн осмелился

спровоцировать даже корпорацию "Чёрная Вода".

Однако Юлань было любопытно, зачем Ши Фэн привёл её сюда.

- Давай посетим Особняк Городского Лорда.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2324762>