

- Что происходит?

Как только Ши Фэн снова вошёл в игру, он был потрясён открывшейся перед ним сценой.

Он стоял посреди густого леса, когда вышел из игры. Теперь же его окружали бесконечные равнины. Кроме того, равнины были испещрены большими кратерами. Мало того, что воздух был наполнен пылью и жёлтым песком, но даже окружающая мана стала чрезвычайно тонкой. Он даже чувствовал, что его реакции становятся немного вялыми из-за этой низкой среды маны.

Если бы не Клинок Бездны, собирающий ману вокруг его тела, его боевая мощь определённо значительно уменьшилась бы.

Тем временем другие члены Нулевого Крыла, которые только что вошли в игру, были точно так же ошеломлены происходящей перед ними сценой.

- Посмотрите на небо! Что это? - вдруг закричал кто-то в толпе, указывая на небо.

Когда все посмотрели вверх, они быстро заметили слабый силуэт чёрного как смоль корабля, парящего в сумеречном небе. Из-за темно-серых облаков, которые служили фоном, если не смотреть внимательно, они вообще не заметили бы корабль.

- Магический военный корабль? - Ши Фэн не мог не быть шокирован. - Эта эмблема принадлежит королевской семье. Почему здесь происходит нечто подобное?

Магический военный корабль был настоящим стратегическим оружием, а также одним из козырей Королевства Звёзд и Луны. Обычно королевство не мобилизует свой Магический военный корабль даже во время войны с другими странами.

Магический военный корабль был похож на Военную крепость, способную произносить заклинания пятого порядка и уничтожить городки одним ударом. Между тем, Магический военный корабль, управляемый королевской семьёй, был ещё более мощным, поскольку он мог использовать проклятия пятого порядка. Только во время Вторжения Бездны королевская семья могла использовать это оружие массового поражения.

Однако теперь Магический военный корабль, управляемый королевской семьёй, патрулировал это место. Ши Фэн нашёл это просто невыносимым.

"Может быть, вторжение Империи Орков уже стало таким мрачным?" - Ши Фэн не мог удержаться от такой мысли. Сразу же он приказал Водяной Розе послать людей для расследования этого дела.

Всякий раз, когда новый пакет расширения вступал в силу, система предоставляла

информацию, относящуюся к пакету расширения в затронутых регионах. Между тем, игроки могли получить эту информацию, спросив NPC в пострадавших городах.

В этот момент Королевство Звёзд и Луны было не единственной страной, охваченной смутой. Несколько королевств и две империи, соседствующие с Империей Орков, также пребывали в смятении. Все эти страны мобилизовали свои козыри и организовали бешеную атаку на Орков.

Очень быстро Водяная Роза собрала информацию, собранную членами гильдии, и обобщила её в отчёте.

- Глава гильдии, судя по той информации, которую мы уже нашли, Орки, похоже, отчаянно что-то ищут. Они продолжают посылать отряды вторжения в соседние королевства и империи. Более того, среди этих Орков появилось много могущественных мутировавших Орков, создающих огромную головную боль для этих королевств и империй. Потерпев многочисленные поражения, эти страны, наконец, мобилизовали свои козыри, чтобы оттеснить Орков. Кроме того, пострадавшие королевства и империи пришли к соглашению временно отменить плату за телепортацию через границу. Телепортация между этими королевствами будет рассчитываться аналогично обычным тарифам за телепортацию в города внутри одной страны. В то же время союзные страны начали объединённый крестовый поход против Империи Орков. Теперь стали доступны многие новые предметы для обмена с использованием очков чести гильдии и очков вклада, заработанных в войне с Империей Орков. В системе обмена для отдельных игроков появились сеты Воинов сорокового уровня. Сеты есть ранга бронзы и тёмного золота. Однако сеты привязываются при обмене и не могут быть проданы. Тем временем в системе обмена гильдий появилась услуга аренды Магических машин гильдии.

Когда Водяная Роза суммировала полученную информацию, она не могла не удивиться изменениям, вызванным обновлением системы на этот раз. Эти изменения, несомненно, встряхнут нынешний статус-кво между гильдиями.

Без дополнительных сборов, взимаемых за телепортацию между странами, игроки могли бы перемещаться между странами более легко. Устранение этого препятствия также увеличило бы интенсивность конкуренции между гильдиями различных затронутых стран.

- Аренда Магических машин гильдии? - глаза Ши Фэна загорелись, когда он услышал, что Водяная Роза упомянула этот термин.

Аренда Магических машин гильдии была большим удобством для гильдий. Между тем, арендная плата снижалась только в определённых сверхбольших командных подземельях в каждой стране. Можно также сказать, что это служило доказательством силы гильдии.

После того, как гильдия приобретала возможность аренды Магических машин гильдии, ее члены могли арендовать Магические машины гильдии в Резиденциях. Магическая машина была очень полезным инструментом для команд. В отличие от продвинутых экипажей, которые могли передвигаться только по официальным дорогам, проложенным между городами,

Магическая машина могла отправиться в любое место. Она также служила палаткой и позволяла игрокам восстанавливать свою концентрацию и выносливость внутри нее. В целом Магическая машина напоминала передвижной лагерь и была особенно полезна командам, предпочитавшим исследовать отдалённые и высокоуровневые локации.

- Лидер гильдии, какие-то проблемы? - с любопытством спросила Водяная Роза, увидев удивлённое выражение на лице Ши Фэна.

- Сколько очков чести гильдии требуется для аренды Магической машины гильдии? - немедленно спросил Ши Фэн.

Если бы Нулевое Крыло смогло получить возможность аренды Магической машины гильдии сейчас, это определённо помогло бы в путешествии на нейтральную карту Бескостной Земли.

Для возведения продвинутых сооружений, таких как продвинутый Ресторан или Магическая мастерская, требовалась Руда маны. И всё же добыть Руду маны было нелегко. Это был побочный продукт, который появлялся с очень низкой вероятностью при добыче редких руд.

Хотя Руда маны всё ещё появлялась на рынке довольно часто, из-за появления Империи Орков, различные крупные гильдии и игроки все пытались получить Руду маны, чтобы создать Очарование маны. В результате руда маны, выставленная на продажу, была начисто стёрта с полок. На самом деле, даже Руда маны других королевств и империй Божественного Домена вокруг была выкуплена различными крупными гильдиями. Сейчас добыть Руду маны в больших количествах было практически невозможно.

Однако Ши Фэн всё ещё знал способ получить большое количество Руды маны - через далёкую нейтральную карту Бескостной Земли. В Бескостной Земле было довольно много редких рудных жил. В прошлом нейтральная карта была известна как производитель Руды маны.

Только Бескостная Земля была не тем местом, куда могли бы отправиться нынешние игроки. Даже если игроки отправятся туда по самому безопасному маршруту, им придется пересечь более дюжины высокоуровневых карт в диапазоне от сотого до сто тридцатого уровней.

Кроме того, так как Бескостная Земля была нейтральной картой, не было никаких близлежащих городов или городков для игроков, чтобы восстановиться. Обычно различные крупные гильдии строили городок или город на нейтральной карте, прежде чем начать свое развитие там, что прямо сейчас было явно невыполнимой задачей.

Однако это была совсем другая история, если бы у игроков была Магическая машина гильдии. Отдых в Магической машине был равнозначен отдыху в отеле. Хотя Магическая машина имела максимальную вместимость в двадцать игроков, её эффекты были такими же, как и у отеля. Это может обеспечить игрокам наилучшие восстановительные эффекты для их концентрации и выносливости.

Между тем, сама Бескостная Земля не была особенно высокоуровневой, просто нейтральная карта шестидесятого-восьмидесятого уровней.

Используя Пространственные врата, он мог транспортировать туда большое количество игроков. После включения временного места отдыха, такого как Магическая машина гильдии, им будет относительно просто добывать Руду маны. Единственными расходами были бы высокие арендные платежи и Магические кристаллы для управления Магическими машинами. В целом, однако, это все равно было бы намного дешевле и проще, чем напрямую покупать Руду маны на рынке.

- Аренда Магической машины гильдии требует двести тысяч очков чести гильдии и одно трёхзвёздочное Достижение взамен, - ответила Водяная Роза.

"Конечно, система не позволит игрокам легко её получить", - Ши Фэн мог только горько улыбнуться, услышав цену.

Даже супер-гильдии потребуется очень много времени, чтобы накопить двести тысяч очков чести гильдии. Что касается трёхзвёздочного достижения, то его получение было ещё труднее. Трёхзвёздочное достижение было похоже на квест королевства. Королевство награждало гильдию таким достижением только тогда, когда эта гильдия добивалась значительных побед в войнах против других стран. Между тем, это достижение было не только символом чести, но и доказательством влияния гильдии в королевстве. Несмотря на то, что трёхзвёздочное достижение является достижением самого низкого рейтинга, получить его было значительно сложнее, чем эпический квест главной сюжетной линии.

Можно было бы сказать, что сложность получения трёхзвёздочного достижения была не меньше, чем рейд на сверхбольшое командное подземелье. Таким образом, вводя сейчас аренду Магических машин гильдии, система просто позволяла различным крупным гильдиям вступать в контакт с Магическими машинами гильдии немного раньше. Были ли различные крупные гильдии действительно в состоянии воспользоваться этой возможностью, уверенности не было.

"Не важно. Пока я должен сначала найти Селиору и разобраться с Бронёй Распада".

Подумав об этом, Ши Фэн попросил Водяную Розу принять необходимые меры, чтобы изменить направление развития гильдии в сторону Империи Орков. Что же касается его самого, то он воспользовался свитком Возвращения и телепортировался обратно в Город Белой Реки.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2323406>