

Глядя на системные уведомления, Ши Фэн погрузился в глубокие размышления.

Хотя он знал, что получить сет Распада, который когда-то использовался одной из легендарных фигур Божественного Домена, будет не так легко, он не ожидал, что это будет ТАК сложно.

Ремонт доспехов – это одно, но совсем другое дело, если придётся переделывать их. Это ничем не отличалось от просьбы выковать новую Броню Распада.

Более того, пока он будет носить на себе Броня Распада, мутировавшие Орки будут беспорядочно нападать на него в полях. Это, несомненно, замедлит его продвижение.

Самое главное, он застрял в вечном состоянии разрушения, его базовые атрибуты сильно ослабли. Это также истощило его концентрацию. Если он не найдет решение быстро, это сильно повлияет на его эффективность прокачки и выполнения квестов.

"Похоже, мне придётся нанести визит Селиоре", – Ши Фэн беспомощно вздохнул.

Селиора была единственным гроссмейстером-кузнецом, с которой он был знаком. Что касается мастеров-кузнецов, то они не были способны переделать изделие калибра Брони Распада. В конце концов, сет Распада был топовым даже среди легендарных сетов.

Когда Ши Фэн заставил членов своей команды успокоиться, готовясь выйти из системы и отдохнуть, он заметил дополнительный навык в своём Окне навыков.

"Я действительно получил уникальный навык в награду?" – Ши Фэн не смог сдержать удивления, когда открыл окно своих навыков.

Сам того не осознавая, он приобрёл уникальный навык под названием Поле распада, доменный навык, который можно было использовать только под воздействием дебаффа разрушения.

Информация

[Поле распада]

Разрушает все навыки и заклинания в радиусе 50 метров (навыки и заклинания второго порядка и ниже будут аннулированы, в то время как навыки и заклинания выше второго порядка будут ослаблены на 50%). Все сущности в пределах Поля распада будут выдерживать 30%-ное снижение основных атрибутов, телосложения и выносливости в дополнение к 300%-ному увеличению потребления выносливости и концентрации.

Время восстановления: нет

"Получается во всём этом всё ещё есть польза", – Ши Фэн был поражен, когда прочитал описание Поля распада.

Как правило, только навыки домена четвертого порядка и выше не имели таких ограничений, как время восстановления и продолжительность.

С точки зрения подавления, Поле распада было даже более эффективным, чем Проекция мира. Все игроки в пределах досягаемости должны были бы выдержать резкое увеличение потребления выносливости и концентрации. Более того, в отличие от Проекции мира, ему не нужно было тратить пять тысяч Магических кристаллов, чтобы активировать этот новый навык. Единственным реальным недостатком Поля распада было то, что, в отличие от Проекции мира, оно не различало друзей и врагов. Все в пределах досягаемости будут затронуты. Тем не менее это было довольно впечатляюще.

По крайней мере, когда он активирует Поле распада, ему не придётся бояться групповых сражений.

В отличие от основных атрибутов, скрытые атрибуты, такие как выносливость и концентрация, увеличить было нелегко. Эти атрибуты, как правило, претерпевали качественные изменения только тогда, когда игроки повышали свои порядки. Без выносливости и концентрации игроки не смогли бы сражаться, даже если бы у них было полное здоровье. Они будут овцами на заклание.

После чего Ши Фэн собрал оставшуюся добычу, которую сбросили Орк военачальник и Орк генерал.

Среди ста с лишним предметов, выпавших из противников, большинство предметов были качественными. Помимо Брони Распада, лучшим упавшим предметом была просто эпическая тканевая шляпа Глаз катастрофы. Это был предмет высшего уровня для игроков магического класса. При снаряжении Глаз катастрофы не только увеличивал дальность действия заклинаний владельца на двадцать процентов, но и увеличивал коэффициент завершения заклинаний на два процента.

Ши Фэн не назначал Глаз катастрофы никому конкретно в команде. Вместо этого он добавил его в основной склад гильдии, настроив его для внутреннего аукциона, начиная с начальной ставки пятьдесят тысяч очков вклада гильдии. В настоящее время одно очко вклада в гильдии в Нулевом Крыле стоило тридцать две медных монеты. Таким образом, стартовая ставка Глаза катастрофы составляла всего тысячу шестьсот золотых, что было довольно дешево.

Имелось также около двух десятков предметов пятидесятого и пятьдесят пятого уровней чистого и темного золота. Среди них восемь были ранга темного золота. Все эти предметы были оружием высшего уровня и предметами снаряжения, за которые сражались даже различные крупные гильдии. Обычно темно-золотые предметы пятидесятого уровня падали

только из соответствующего по уровню масштабного командного подземелья, и у них был чрезвычайно низкий коэффициент выпадения.

Помимо снаряжения, там было более дюжины материалов эпического ранга различных видов. Так же выпали семнадцать магических свитков. Хотя ни один из них не был четвертого порядка, было два свитка призыва третьего порядка и три свитка крупномасштабной магии разрушения третьего порядка.

Но по сравнению с этими предметами Ши Фэн дороже всего оценил рецепт зелья Усиления маны, и продвинутый рецепт алхимии.

В отличие от зелий Маны и зелий Восстановления маны, найденных на рынке, зелье Усиления маны не увеличивало максимальную ману игроков и не помогало им восстановить свою ману. Вместо этого оно улучшало эффекты заклинаний на сто процентов в течение двадцати секунд. Это было зелье типа берсерка, которое имело десятиминутную перезарядку.

Зелья типа берсерков было невозможно найти на рынке. Гильдии, которые их производили, обычно держали их для собственного использования. Ведь не все игроки имели возможность освоить навык берсерка.

С зельем Усиления маны элитным командам гильдии будет гораздо проще совершать набеги на подземелья. Зелье было особенно полезно целителям. В течение двадцати секунд целители могли удвоить свои лечебные способности, значительно улучшая выживаемость команды.

Если бы зелье Усиления маны могло быть произведено в массовом порядке, оно, безусловно, обеспечило бы значительный импульс элитным членам Нулевого Крыла в течение короткого времени.

После того, как Ши Фэн закончил организовывать добычу, он посмотрел на время и заметил, что у него осталось меньше минуты до начала обновления системы. Он вызвал системный интерфейс и решил выйти из Божественного Домена.

* * *

В других местах игроки в нескольких королевствах и двух империях рядом с Империей Орков были в смятении. У каждого были свои догадки о том, что произойдет, когда новый пакет расширения вступит в силу. Тем временем, различные крупные гильдии спешно готовились приветствовать новый пакет расширения.

Каждый пакет расширения был возможностью. Если ей как следует воспользоваться, гильдия может наслаждаться взрывом развития.

* * *

Внутри первоклассного ресторана в Города Белой Реки.

– Немедленно пошлите кого-нибудь исследовать силу, которая привела в действие новый пакет расширения. Дворец Ста Цветов не должен упустить эту возможность, – Омытая Рута, заместитель лидера гильдии Дворца Ста Цветов, отдала команду, как только увидела системное объявление.

Империя Орков стала центром сосредоточения многих крупных гильдий. Ранее Небесное Погребение дало толчок остальным гильдиям, захватив самый простой городок Орков в Империи Орков, и выгоды, которые оно получило до сих пор, заставили их пускать слюну.

Теперь, когда кто-то запустил новый пакет расширения, относящийся к Империи Орков, это была прекрасная возможность для первоклассных гильдий, таких как Дворец Ста Цветов, нарушить нынешний статус-кво.

Дворец Ста Цветов был не единственной гильдией, которая реагировала таким образом. Звёздный Альянс, Небесное Погребение и другие крупные гильдии начали собственное расследование. Даже супер-первоклассная гильдия, Багровый Император, которая временно действовала в Королевстве Звёзд и Луны, приказала провести расследование, чтобы выяснить, какая сила ответственна за объявление.

Игроки, которые запускали пакеты расширения, обычно имели определенное преимущество перед другими игроками. Если бы они могли сотрудничать с этими игроками, они могли бы поделиться этим преимуществом, когда новый пакет расширения вступит в силу.

* * *

– Старейшина Юань, Вы что-нибудь узнали? – спросил Галактика Прошлого, наблюдая за Юань Тесинем на экране.

Когда дело доходило до информации, никто не располагал чем-то большим, чем Тайный Павильон. Тайный Павильон имел свои глаза и уши почти в каждом уголке Божественного Домена. Когда пакет расширения требовал автономного обновления системы, он всегда посылал своих людей, чтобы узнать как можно больше.

– У меня есть кое-какая информация. Ты должен быть в состоянии догадаться, какая гильдия отвечает за этот пакет расширения, – сказал Юань Тесинь, поглаживая свою бороду.

– Неужели это действительно Нулевое Крыло? – удивлённо спросил Галактика Прошлого.

Нулевое Крыло не только защитило Городок Странного Леса и приобрело большое количество очков чести гильдии, но и запустило новый пакет расширения. Нулевое Крыло просто не давало другим гильдиям никаких шансов.

В ответ Юань Тесинь кивнул и отключил связь.

– Дядя Юань, теперь ничто не остановит взлёт Нулевого Крыла. Сначала, они помогли Фениксу Дождя занять третье место в конкурсе Острова Грома. Затем они построили город в Королевстве Звёзд и Луны. Теперь они даже запустили новый пакет расширения, связанный с Империей Орков. Со временем Императору Девяти Драконов будет ещё труднее иметь дело с Нулевым Крылом, – сказала Пурпурная Нефрит, с улыбкой просматривая информацию, собранную Тайным Павильоном на Нулевое Крыло.

– Ты права! Лидер гильдии уже связался со мной, проинструктировав нас вести переговоры с Нулевым Крылом о партнёрстве. Разве ты не собиралась в итоге бросить вызов Боевому Дракону? Ты можешь воспользоваться этой возможностью, чтобы спарринговать с экспертами Нулевого Крыла и получить некоторую практику, – сказал Юань Тесинь, печально вздыхая.

Прежде чем он понял это, Нулевое Крыло выросло из гильдии-выскочки в существование, которое даже Тайный Павильон должен был принимать всерьёз.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2321563>