- Успех!
- Мы победили!

Выжившие члены команды радостно закричали, когда Орк военачальник и Орк генерал замерли и рухнули.

Это был напряжённый бой.

Хотя у мифических Орков осталось не так много здоровья, они, вероятно, пали бы от атак Боссов, если бы Ши Фэн не использовал ещё один магический свиток четвёртого порядка ближе к концу битвы. Под конец игроки ближнего боя даже не смогли приблизиться к Оркам, чтобы атаковать, и быстрые атаки Орков блокировали большинство, если не все, атак игроков дальнего боя.

"Они наконец-то мертвы", - Ши Фэн вздохнул с облегчением.

Хотя в конце концов он активировал Щит пустоты, чтобы скрыть отсутствие защиты, атаки мифических Орков были слишком мощными. Им понадобилось всего несколько коротких секунд, чтобы истощить энергию Щита пустоты более чем наполовину. Если бы он не активировал Щит пустоты, два мифических Орка превратили бы его в фарш прежде, чем он успел бы нанести удар.

Между тем, опыт выживших игроков быстро вырос после того, как Орк военачальник и Орк генерал пали. Даже Ши Фэн, который был игроком шестидесятого уровня, наблюдал, как его шкала опыта заполняется.

Тридцать шесть процентов... пятьдесят процентов... восемьдесят процентов...

В мгновение ока он поднялся с шестидесятого уровня на шестьдесят первый. В конце концов, его шкала опыта остановилась на уровне семи процентов от шестьдесят первого уровня. Остальные выжившие наблюдали, как их шкала опыта увеличиваются с большим отрывом. В среднем каждый выживший поднимал уровень как минимум дважды. Игроки ниже пятидесятого уровня апнулись три раза. Безумное вознаграждение опыта за смерть двух мифических Боссов ошеломила игроков Нулевое Крыло.

Два Орка также сбросили большую кучу добычи. На первый взгляд они уронили более ста предметов. Хотя это и не был джекпот, это был щедрый урожай за убийство двух мифических монстров пятидесятого с лишним уровня.

Когда все переключили своё внимание на добычу, звук системного уведомления достиг их ушей.

Системное сообщение

Объявление системы региона Королевства Звёзд и Луны: Поздравляем Нулевое Крыло с убийством Орка военачальника и прекращением вторжения армии Орков в Городок Странного Леса! Награда: 30 000 очков популярности гильдии, 100 очков влияния гильдии в Королевстве Звёзд и Луны и 50 000 очков чести гильдии.

Объявление системы повторилось три раза, эхом отдаваясь в ушах каждого игрока в Королевстве Звёзд и Луны.

- Что?!
- Разве они не говорили, что армию Орков в Городке Странного Леса невозможно остановить? Как Нулевое Крыло победило?
- Это невозможно! Я только что вернулся из Городка Странного Леса. Городок атаковали миллионы Орков. У армии были даже осадные орудия и мифические Боссы. Нулевое Крыло, должно быть, нашло баг!

• • •

Из-за объявления системы поднялась суматоха; никто не мог поверить, что это правда.

Все они были свидетелями адской сцены в Городке Странного Леса. Даже если они соберут всех элитных игроков в Королевстве Звёзд и Луны, они могут не защитить городок, не говоря уже о небольшой команде Нулевого Крыла. Армия Орков не была силой, которую нынешние игроки могли надеяться остановить, но Нулевое Крыло преуспело. Объявление системы должно было быть шуткой.

* * *

- Что происходит? Что сделало Нулевое Крыло? - Галактика Прошлого, отдыхавший в Городе Звёзд и Луны, был ошеломлён, когда увидел объявление.

Ни у кого не было более ясного понимания ситуации в Городке Странного Леса, чем у него. К тому времени, как он ушёл, Городок Странного Леса держался на волоске. Стены и магический массив, защищавший городок, были готовы рухнуть, но вскоре после того, как Звёздный Альянс отступил, Нулевое Крыло разгромило армию Орков.

Это была армия из нескольких миллионов Орков!

Даже зарезание нескольких миллионов беззащитных свиней заняло бы больше времени, чем потребовалось армии Нулевого Крыла. Кроме того, армию Орков возглавляли три мифических Орка генерала. Даже если бы эти три мифических Орка стояли неподвижно и ничего не делали, команде Нулевого Крыла из тысячи человек потребовалось бы очень много времени, чтобы убить их.

- Я уже послал несколько человек, чтобы расследовать это дело, лидер гильдии, но, судя по нашим отчётам, никто не видел, что произошло в Городке Странного Леса. Мы знаем только то, что команда Нулевого Крыла осталась в городке. Между тем, мы всё ещё не можем связаться ни с одним из наших шпионов. Судя по всему, они умерли. Нам нужно подождать, пока они воскреснут, прежде чем мы сможем узнать больше о ситуации, - сообщила Цветущая Ива с растерянным выражением на лице.

Она не могла понять, что сделали тысяча игроков Нулевого Крыла. Они не только сдержали нападение нескольких миллионов Орков, но и убили Орка военачальника, командовавшего армией.

Им казалось, что система играет с ними злую шутку.

* * *

Тем временем в Резиденции Небесного Погребения Одинокое Погребение, который готовился отправиться в Империю Орков, замолчал, услышав объявление системы.

- Мог ли городок прятать секретное оружие? - на лице Одинокого Погребения появилось сложное выражение, когда он прочитал объявление системы. - В таком случае нам следовало бы подождать дольше.

Одинокое Погребение захлестнули зависть и сожаление.

Только пятьдесят тысяч очков чести гильдии могли заставить его пускать слюни, не говоря уже о влиянии гильдии.

Несмотря на то, что они так долго противостояли Империи Орков, Небесное Погребение собрало лишь немногим более тридцати тысяч очков гильдии, десять тысяч из которых были получены после захвата городка Орков. Что касается очков чести гильдии, которые требовались, чтобы нанять наёмников NPC, гильдия заработала только немного больше двадцати тысяч.

Очки чести гильдии не были похожи на очки вклада, которые игроки могли заработать, убивая Орков и выполняя квесты, связанные с Империей Орков. Как правило, гильдия могла заработать эти очки только тогда, когда ее члены выполняли квесты, заказанные королевством. Более того, каждый квест обычно вознаграждался только одним-тремя очками. Что ещё хуже, каждый день было ограниченное количество таких квесты, и они должны были

учитывать конкуренцию со стороны других крупных гильдий. Если бы не успех Небесного Погребения в захвате городка Орков, они не набрали бы более двадцати тысяч очков чести гильдии.

Тем не менее, защищая Городок Странного Леса, Нулевое Крыло заработало пятьдесят тысяч очков чести гильдии...

С таким количеством очков чести гильдии он мог бы уничтожить Город Древних Скал даже без помощи Императора Зверей. Теперь, однако, Нулевое Крыло украло эту возможность.

- Нулевому Крылу определённо повезло. Они столкнулись с невероятной возможностью, - сказал Лэй Цзинъян, усмехаясь. - Но нельзя стать властелином в Божественном Домене, полагаясь на удачу. Лидер гильдии Погребение, давайте поторопимся и примем меры. Как только мы захватим Город Древних Скал, Небесное Погребение будет доминировать над несколькими соседними королевствами.

Хотя Лэй Цзинъян завидовал богатству Нулевого Крыла, он был уверен, что Нулевое Крыло не сможет компенсировать разницу между сильными сторонами их сторон удачей.

- Ладно. Мы перестанем ждать ответа Императора Зверей и захватим Город Древних Скал, - Одинокое Погребение кивнул, так как он также ощущал чувство срочности после внезапного развития событий.

Если бы Нулевое Крыло захотело, со своими пятьюдесятью тысячами очками чести гильдии оно могло бы нанять пятнадцать тысяч наёмников NPC, чтобы те помогли совершить набег на город Орков. Хотя у Нулевого Крыла не было Злых Зверей или Демонов, у него было гораздо более мощное осадное оружие, чем у Небесного Погребения. У Нулевого Крыла определённо был шанс захватить город Орков.

Прежде чем Нулевое Крыло нацелится на Империю Орков, им нужно было зачистить Город Древних Скал. Даже если Нулевое Крыло нацелится на город Орков, ему будет трудно захватить его.

Среди многочисленных городов Империи Орков Город Древних Скал был самым лёгким для набега. Другие города не могли быть зачищены только с десятью или двадцатью тысячами наёмников NPC и несколькими осадными орудиями.

* * *

Пока крупные гильдии Королевства Звёзд и Луны обсуждали этот вопрос, Ши Фэн стоял посреди основного лагеря Орков за пределами Городка Странного Леса, перебирая добычу мифических Боссов. Тем временем выжившие целители воскресили игроков, погибших во время битвы.

Из-за смерти Орка военачальника, на армию Орков обрушился хаос, и Орки бежали во всех направлениях. Подкрепления Орков нигде не было видно. В результате члены Нулевого Крыла получили возможность отдышаться и отдохнуть.

Пока мёртвые воскресали, Ши Фэн, организовавший кучу добычи, поднял изодранную, чёрную как смоль броню.

В тот момент, когда его рука коснулась доспеха, жгучая боль пронзила пальцы. Даже с его невероятно высоким сопротивлением магии, его здоровье мгновенно упало на десять тысяч.

"Что это за штука?"

Ши Фэн убрал руку от сломанной брони и с любопытством посмотрел на нее. Зловещая алая аура начала пожирать его руку.

Хотя его здоровье перестало падать, как только он перестал касаться брони, юноша получил дебафф, который ослаблял его на одну минуту. Это было немыслимо...

Он прикоснулся к доспехам лишь на мгновение, и всё же оказался в таком состоянии. Если бы он держал доспехи слишком долго, то мог бы потерять свою жизнь.

http://tl.rulate.ru/book/8682/2321553