

После того, как команда Нулевого Крыла быстро зачистила внешнюю территорию лагеря Скальных гигантов, новости о её успехе вскоре достигли различных сверхдержав.

– Они уничтожили Скальных гигантов внешнего района меньше чем за полчаса?! Как это возможно?!

– Они забили всех в периметре сразу? Разве это не просто команда из пятидесяти человек? Почему их урон так высок?

– Я действительно недооценил членов Нулевого Крыла. Они реально могут захватить лагерь Скальных гигантов.

Различные сверхдержавы были потрясены.

Эти сверхдержавы единодушно согласились, что с лагерем Скальных гигантов будет труднее всего справиться. Способность Скальных гигантов пробивать броню, в частности, представляла огромную угрозу. Если МТ попытается атаковать монстров, он, скорее всего, погибнет.

Следовательно, сражаясь с этими монстрами, игроки должны были бы уклоняться от как можно большего количества атак. Однако Скальные гиганты были массивными, что давало им большую дальность атаки, чем обычным монстрам. Это очень затрудняло МТ уклонение от атак Скальных гигантов. Даже если бы игрок был экспертом в области микровосприятия, постоянные манёвры уклонения изматывали бы их тела, но если полагаться на небольшие маневры уклонения, они не смогли бы избежать дальности атаки монстров.

Полагаться на большие манёвры уклонения в течение короткого периода времени не было бы проблемой для тяжелобронированных МТ, но у Скальных гигантов было и высокое здоровье, и защита. Чтобы убить их, потребуется значительное время. На тот случай, если у МТ закончится выносливость в середине боя, команде придётся бежать и начинать все сначала...

Время, которое команда потратила бы на борьбу со Скальными гигантами, было лишь малой частью проблемы. Более серьёзной проблемой был уровень, который игроки теряли, когда умирали. Если игроки потеряют слишком много уровней, они могут оказаться не в состоянии использовать своё нынешнее оружие и экипировку, вынуждены будут использовать старые предметы или полностью уйти из боя. В отличие от командных подземелий, на Острове Грома МТ могли позволить себе умереть лишь очень небольшое количество раз.

По сравнению с другими сверхдержавами, когда Император Девяти Драконов, находившийся в середине рейда на лагерь, услышал эту новость, выражение его лица исказилось от ярости.

Во-первых, Нулевое Крыло украло его лагерь Орков, потратив впустую время и усилия, которые его команда вложила в свой первый рейд. Теперь, ещё до того, как он зачистил периметр нового лагеря, Нулевое Крыло зачистило периметр лагеря Скальных гигантов.

Если эта новость дойдет до старейшин гильдии Павильона Дракона и Феникса, его оценка резко упадет.

– Мастер Павильона, теперь, когда команда Нулевого Крыла зачистила периметр, мы можем организовать команду, чтобы преследовать их. Даже если мы не сможем уничтожить команду Нулевого Крыла, мы можем, по крайней мере, помешать им захватить второй лагерь, – предложил Боевой Дракон.

Существовала огромная разница между внутренней областью лагеря монстров и его периметром. Хотя периметр патрулировало больше монстров, монстры во внутренней области были, в среднем, намного сильнее. Возьмем, к примеру, лагерь Скальных гигантов. Самым слабым Скальным гигантом во внутренней области был лорд. Хотя их было не так много, победить их было труднее.

Если бы они послали отряд в лагерь Скальных гигантов сейчас, он прибыл бы в течение тридцати минут или около того. Было крайне маловероятно, что Нулевое Крыло доберётся до Босса-хранителя раньше, чем туда доберутся их силы. У них определенно был шанс сорвать рейд беспокойной гильдии.

– Нет, мы не можем позволить себе рисковать. Не забывай, что у них всё ещё есть Пространственные врата, которые позволяют им мгновенно перемещаться по всему острову. Если мы разделим наши силы, они могут снова прийти и украсть наш лагерь. Кроме того, ты действительно думаешь, что лагерь Скальных гигантов так легко захватить? Не забывай, что Босс-хранитель – это архаичный вид ранга величайшего лорда, – хотя Император Девяти Драконов ненавидел признавать это, его нынешняя команда не могла позволить себе спровоцировать Нулевое Крыло. – А пока скажи всем нашим силам собраться здесь. Мы используем всё, что у нас есть, чтобы напасть на этот лагерь.

– Понял. Я немедленно сообщу им.

Когда Боевой Дракон слушал рассуждения своего командира, он вспомнил козырную карту Нулевого Крыла. Именно из-за этого козыря их отряд терпел одно поражение за другим и до сих пор не захватил ни одного лагеря.

Рядом, Одинокие Небеса, лидер гильдии Небосвода, носил мрачное выражение, когда услышал об успехе Нулевого Крыла.

"Как это возможно?" – когда Одинокие Небеса услышал, что Нулевое Крыло начало набег на внутреннюю область лагеря Скальных гигантов, сожаление сжало его сердце.

Он был недоволен действиями Феникса Дождя. В конце концов, Небосвод был настоящей первоклассной гильдией, которая сосредоточилась на развитии своего флота, но Феникс Дождя считала Нулевое Крыло более важным, даже предоставляя гильдии различные льготы и тонны кредитов.

Сделав это, Феникс Дождя молча выразила своё мнение, что Небосвод не может сравниться с гильдией, подобной Нулевому Крылу.

Поэтому он решил вместо этого присоединиться к Императору Девяти Драконов. Таким образом, Небосвод не только обеспечил бы временную телепортационную систему на Острове Грома, но и Император Девяти Драконов инвестировал бы в гильдию, позволяя Небосводу развиваться гораздо быстрее.

И всё же его решение обернулось против него.

Даже если Император Девяти Драконов захватит лагерь монстров, Небосвод не получит временной системы телепортации. С другой стороны, Нулевое Крыло, которое он считал необоснованно высокомерным, когда гильдия пообещала Фениксу Дождю два лагеря монстров, было близко к выполнению этого обещания...

Без временной системы телепортации на Острове Грома у Небосвода не было бы фундамента для развития в Море Смерти.

* * *

Когда Одиноким Небесам жалел о своем решении предать Феникс Дождя, команда Ши Фэна быстро зачищала внутреннюю область лагеря Скальных гигантов.

Ши Фэн был более осторожен во внутренней области, чем в периметре. Теперь Кола, Горлица и Е Умянь заманивали только три или четыре патрульных отряда, каждый из которых возглавлял великий лорд. В то время как группа Колы кайтила Скальных гигантов, Одинокая Девятка и Темное Безумие вытягивали агро отставших. Таким образом, команда неуклонно сокращала количество патрульных отрядов вокруг Босса-хранителя.

Поскольку команда столкнулась с меньшим количеством монстров, им было намного легче убить Скальных гигантов.

На каждую волну уходило около десяти минут.

Сражаясь около часа, они расправились со всеми двумястами с лишним Скальными гигантами в центре лагеря. Единственными оставшимися монстрами были Скальный король шестидесятого уровня и два Скальных стража шестидесятого уровня в центре лагеря.

Описание монстра

[Скальный король] (элементальное существо, архаический вид, величайший лорд)

Уровень: 60

НР: 200 000 000/200 000 000

Описание монстра

[Скальный страж] (элементальное существо, особый величайший лорд)

Уровень: 60

НР: 150 000 000/150 000 000

Члены Нулевого Крыла и Асуры вздрогнули, увидев здоровье трёх Боссов.

У каждого Скального стража было по три шкалы здоровья. Тем временем у Скального короля их было пять.

Шкала здоровья у игроков была индикатором того, сколько здоровья у них было в конкретный момент. Но шкала здоровья у монстров имела другое значение.

Каждая шкала здоровья, которой обладал монстр, означала их боевые стандарты; монстр с более чем одной имел более высокие боевые стандарты, чем монстр того же ранга и уровня с одной шкалой.

Монстр с тремя полосами здоровья мог демонстрировать боевые стандарты наравне с игроками, которые могли достичь третьего этажа Башни Испытаний, в то время как монстр с пятью полосами здоровья мог достичь пятого этажа Башни Испытаний. Хотя этот метод оценки не обязательно был точным, он был не так уж далёк от реальных цифр.

Достижение пятого этажа Башни Испытаний означало, что у него были стандарты эксперта.

Независимо от того, как они смотрели на это, борьба с экспертом с двумястами миллионами здоровья была самоубийственной. Кроме того, в их команде было всего пятьдесят игроков.

– Лидер гильдии, как мы должны бороться с этим? – спросила Водяная Роза, наблюдая за Скальным королем. Она понятия не имела, как они должны нападать на этого Босса-хранителя.

- Кола, Е Умянь и Девятка, поменяйтесь щитами. Кола будет использовать щит Девятки, Е Умянь - Колы, а Девятка - Е Умяня. Кола будет танковать Скального короля, а я поддержу тебя с флангов. Горлица и Е Умянь будут танковать двух особых Боссов при поддержке Девятки и Безумия. Когда начнётся бой, выманите двух особых Боссов. Все остальные, сосредоточьте свои атаки на Скальном короле! Если никто не возражает против этого плана, давайте начнём!

Хотя Ши Фэн никогда в своей прошлой жизни не совершал набегов на лагеря монстров на Острове Грома, но он смотрел множество видео с рейдами. Следовательно, он более или менее знал, как совершить набег на Скального короля. Однако, в конце концов, Скальный король был архаичным видом. В целях безопасности было бы лучше, если бы Кола использовал Стража Титана.

- Поменять щиты? - Кола был сбит с толку. В настоящее время у него был эпический Щит драконьей чешуи, но Ши Фэн хотел, чтобы он использовал щит Одинокой Девятки.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2309780>