

Выслушав предложение Ши Фэна, Феникс Дождя на некоторое время замолчала.

Попытка захватить две Древние башни одновременно с их нынешней командой была выходом за рамки. Если они потерпят неудачу, общая боевая мощь их команды снова уменьшится, и захват башни позже станет ещё более трудным. Однако без трёх Древних башен у них не было никакой гарантии захватить лагерь монстров.

На мгновение Феникс Дождя застыла в нерешительности.

- Если мы в ближайшее время не предпримем никаких действий, захватить лагерь будет ещё труднее, - напомнил ей Ши Фэн, увидев нерешительность в глазах Феникса Дождя.

Как и Древние башни, на Острове Грома было ограниченное количество лагерей монстров. В этом состязании участвовало всего семнадцать лагерей.

Теперь, когда различные сверхдержавы заняли Древние башни, лагеря станут их следующей целью. Если они останутся бездельничать, ничего не делая и позволяя другим сверхдержавам захватывать и занимать лагерь, они потеряют все шансы, которые у них сейчас были.

Как только команда захватывала лагерь монстров, появлялись NPC, чтобы помочь игрокам защитить его, что делало его во много раз более трудным для рейда, чем Древнюю башню.

- Хорошо. Я передам вам руководство командой. Я сделаю всё, что в моих силах, чтобы помочь, - сказала Феникс Дождя, стиснув зубы. В конце концов она решила рискнуть своей судьбой. Кроме того, ей было любопытно, как Ши Фэн планирует отобрать контроль над двумя древними башнями у Императора Девяти Драконов.

Когда Феникс Дождя согласилась, Ши Фэн начал готовиться.

Любая команда, которая защитит Древнюю башню на Острове Грома, получит суммирующийся бафф, который уменьшит защиту монстров и сопротивление магии в лагерях при нападении. В то же время союзники в пределах ста метров от захваченной башни получают дополнительный бафф, который увеличит их основные атрибуты и уменьшит входящий урон на тридцать процентов. Поэтому с обороняющимися игроками было очень трудно иметь дело.

Кроме того, у каждой команды в соревновании были союзники за пределами острова, которые помогали им следить за передвижениями врагов. Если вражеская команда выказывала намерение атаковать ту или иную башню, она укрепляла оборону и посылала подкрепления. Это ещё больше затрудняло кражу занятой Древней башни.

К счастью, для Ши Фэна эти препятствия были пустяком.

- Мастер Павильона Феникса, Вы поведёте восемьдесят игроков штурмовать ближайшую

Древнюю башню Императора Девяти Драконов. Старайтесь избегать боя в радиусе ста метров от башни. Вам просто нужно занять защитников. Я поведу группу из ста человек вокруг башни и устрою засаду в лесу. Остальные сорок игроков останутся здесь и будут защищать эту территорию. Если Вы согласны с этим планом, мы немедленно отправляемся, – сказал Ши Фэн.

Его товарищи по команде потеряли дар речи, когда слышали план Ши Фэна.

Они предполагали, что он откроет им какую-нибудь небывалую идею, которая позволит им захватить обе башни одновременно.

Но его план казался чересчур простым.

– Старший Брат Е Фэн, я боюсь, что Император Девяти Драконов обнаружит наших членов слишком быстро. Он почти наверняка отправит подкрепление. Захват башни, скорее всего, будет... – обеспокоенно спросила Синий Феникс.

– Расслабься. Поскольку Император Девяти Драконов занят захватом лагеря, у него не будет много игроков, которых он может послать, если он вообще пойдёт. Кража башен не будет проблемой, – сказал Ши Фэн.

– Но... – все замолчали. Преимущество башен в рельефе местности не вызывало смеха. Они не могли преодолеть это препятствие с небольшим численным преимуществом.

– Хорошо, поскольку больше ни у кого нет никаких аргументов, давайте отправляться. Время никого не ждёт, – затем Ши Фэн сформировал команду из ста человек и направился к своей цели.

– Старшая Сестра Дождь, если мы согласимся с этим планом, боюсь, что... – с тревогой заговорила Синий Феникс, наблюдая за уходом Ши Фэна.

– Давай посмотрим, что у него на уме. Если это невозможно, мы всегда можем присоединиться к его команде и сосредоточиться на одном месте, – сказала Феникс Дождя, вздыхая. Она передала Ши Фэну власть над командой. Девушка не могла отвергнуть его план, не попробовав.

– Я поняла, – ответила Синий Феникс, подумав ещё немного. В этот момент у них не было выбора.

После чего Феникс Дождя повела команду из восьмидесяти игроков к ближайшей Древней башне под контролем Императора Девяти Драконов, надеясь, что её команда сможет вызвать достаточно шума, чтобы отвлечь мужчину и заманить как можно больше игроков. Таким образом, у стороны Ши Фэна будет больше шансов на успех.

* * *

После того, как отряды Феникса Дождя и Ши Фэна двинулись в путь, Император Девяти Драконов, который был занят набегом на лагерь монстров, получил новости об их передвижениях от своих разведчиков за пределами Острова Грома.

– Феникс Дождя наконец-то делает шаг? – пробормотал Император Девяти Драконов, получив сообщение. Однако, прочитав его, он пришёл в замешательство. – Что она пытается сделать? Она осмеливается разделить свои силы? Неужели она действительно думает, что я не замечу?

Император Девяти Драконов несколько не удивился, узнав, что Феникс Дождя нацелилась захватить Древние башни под его контролем. Ведь среди соседних башен его были наименее укреплены. Он сделал это нарочно.

В его команде было триста пятьдесят игроков. С бафами из трёх Древних башен ему нужно было только сто игроков, чтобы захватить лагерь монстров, оставив оставшиеся двести пятьдесят для защиты башен. Он оставил только сто два игрока, чтобы защитить их, чтобы дать Фениксу Дождя иллюзию надежды. Как только она заглотнёт его наживку, он отправит оставшихся сто сорок восемь игроков в атаку клещами, исключив Феникса Дождя из соревнования.

Однако он и представить себе не мог, что она разделит свои силы, истощив и без того низкую боевую мощь.

– Мастер Павильона, мне повести отряд к башням? – предложил Боевой Дракон.

– Нет, давай пока подождём. Свяжись с Чудом и скажи им, чтобы готовились. Как только команда Е Фэна доберётся до другой башни, вы встретитесь с силами Чуда, чтобы окружить их. Я отказываюсь верить, что на этот раз они смогут уйти! – прорычал Император Девяти Драконов, ухмыляясь.

– Понятно, – кивнул Боевой Дракон. Затем он связался с высшими эшелонами Чуда.

* * *

Время шло быстро. Пока команда Феникса Дождя пыталась привлечь силы Императора Девяти Драконов к первой башне, команда Ши Фэна медленно приближалась к башне, скрытой в лесу.

– Е Фэн, Император Девяти Драконов направил войска в вашу башню! Некоторые из членов Чуда также направляются в вашу сторону! Всего к лесной башне маршируют триста игроков! Они доберутся до башни примерно через пять минут! Вам нужно выбраться оттуда! – Феникс Дождя предупредила мечника, ее тревога была написана на ее лице.

Даже если бы они сражались в лесу, Император Девяти Драконов и более чем трёхсот игроков Чуда могли бы легко уничтожить команду Ши Фэна из ста человек.

- Императору Девяти Драконов надоело сидеть на месте, да? - Ши Фэн ответил, показывая спокойную улыбку.

- Лидер гильдии, Вы всё ещё в настроении улыбаться? Речь идёт о трёхстах с лишним экспертах. Если дело дойдет до драки, мы понесем тяжёлые потери даже с несколькими игроками второго порядка, - сказала Водяная Роза в ошеломлении, увидев спокойствие Ши Фэна.

- Поскольку Император Девяти Драконов наконец-то принял нас всерьёз, мы должны сделать то же самое, - усмехнулся Ши Фэн. Затем он активировал второй навык Ауры Пространства - Пространственные врата. Его целью была самая дальняя Древняя башня под контролем Императора Девяти Драконов. Это была также башня, которую защищали всего двадцать пять игроков. - Всем пройти во врата. Пришло время показать Императору Девяти Драконов то, какая цена стоит за тем, чтобы целиться в нас.

В то время как инструменты были запрещены во время конкурса, навыки телепортации оружия и снаряжения не запрещались. Следовательно, он мог свободно телепортироваться по Острову Грома. На самом деле, он даже мог телепортироваться с острова. К сожалению, ему понадобится новый Пропуск Грома, чтобы вернуться, если он это сделает.

Увидев Пространственные врата, Водяную Розу и остальных осенило.

Поскольку инструменты были запрещены, игроки должны были полагаться на свои собственные возможности, чтобы путешествовать по Острову Грома. Такой навык, как Пространственные врата, был божественным в этом соревновании.

По команде Ши Фэна сто человек вошли в Пространственные врата. В следующее мгновение они оказались перед Древней башней на краю обрыва.

Когда члены Павильона Небесного Дракона, защищавшие башню, увидели команду Ши Фэна, они были ошеломлены.

- Вот дерьмо! Мы попали в засаду! Быстро оповестите Мастера Павильона! - крикнул рейнджер сорок седьмого уровня, который отреагировал очень быстро.

Однако, как только рейнджер закончил говорить, высокие столбы огня поднялись с земли, окутав большую часть защищающихся игроков. В тот момент, когда пламя коснулось игроков, их тела превратились в пепел.

Это движение было не чем иным, как Огненным доменом Ши Фэна.

Когда Огненный домен рассеялся, менее десяти из двадцати пяти игроков остались стоять...

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2304446>