

Получив отпор от Колы, Кровавая Рука Яма не выказал ни малейшего гнева или разочарования. Напротив, он облизнул губы и показал возбуждённое выражение. Сразу же после этого он поднял свой щит и снова бросился на Колу.

На этот раз, однако, он не пошёл в любовую атаку.

Вместо этого, как раз в тот момент, когда Кровавая Рука Яма собирался столкнуться с Колой, он внезапно изменил свою работу ног, создавая остаточное изображение в своём первоначальном местоположении, окружая и избегая атаки Колы, оставляя рыцаря-хранителя поражать только воздух. Сразу же после этого Кровавая Рука Яма появился справа от Колы, с двухлезвийным топором в руке молниеносно ударив противника в бок живота, который не был защищён щитом рыцаря-хранителя.

Лязг!

Вслед за этим в окрестностях раздался резкий лязг. Полетели ослепительные искры.

В критический момент Кола сумел сдвинуть своё тело достаточно, чтобы позволить своему одноручному мечу заблокировать атаку Кровавой Руки Ямы. Тем временем, в результате этого столкновения, Кровавая Рука Яма отшатнулся на шаг.

"Удар двойника Кровавой Руки Ямы действительно был заблокирован?" – Феникс Дождя, которая изначально готовилась помочь Коле, не могла не удивиться этой сцене. – "Да сколько же силы скрывает Нулевое Крыло?"

Сначала она думала, что очень хорошо понимает силу Колы. Между тем, насколько она знала, Кола определённо не был достаточно силён, чтобы противостоять Кровавой Руке Яме, хотя и был ведущим МТ основных сил Нулевого Крыла и обладал вполне впечатляющими базовыми атрибутами.

Однако теперь, когда перед ней предстали факты, у девушки не было иного выбора, кроме как признать, что её понимание было недостаточным.

На самом деле, Феникс Дождя была не единственным человеком, удивлённым таким исходом; члены Цветка Семи Грехов и Император Девяти Драконов были точно так же шокированы. Прямо сейчас двое из их самых могущественных членов были фактически остановлены. Более того, отвлечение Кровавой Руки Ямы дало Фениксу Дождя и остальным возможность сосредоточиться на борьбе с другими членами Цветка Семи Грехов.

Только Ши Фэн счёл такой исход естественным.

В конце концов, и Кола, и Манящее Лето получили Наследие Убийцы Драконов. Наследие Убийцы Драконов было особенным. В отличие от других Наследий, оно не давало игрокам

никаких сложных навыков или заклинаний. Однако это было Наследие, которое можно было улучшить. Если бы Наследие было полностью модернизировано, оно ни в малейшей степени не уступало бы пиковому Наследию.

Причиной этого были силы Драконов, полученные игроками при получении Наследия Убийцы Драконов. Чем плотнее была сила Дракона внутри тела игрока, тем большую мощь они могли продемонстрировать. Легенды говорили, что сила самого сильного Убийцы Драконов в истории превзошла даже силу самих Драконов.

Теперь, когда Кола и Манящее Лето стали Убийцами Драконов, их уровни жизни были выше, чем у игроков второго порядка. Следовательно, их основные атрибуты, телосложение и скорость реакции не были чем-то, с чем могли бы сравниться игроки одного уровня и порядка. Эти атрибуты будут только усиливаться по мере того, как Кола и Манящее Лето получают больше Кристаллов драконьего происхождения. В то время их уровни жизни могли бы достичь того же уровня, что и у Драконов.

В Божественном Домене Драконы были символом смерти и разрушения. Если бы игроки могли достичь уровня жизни, равного Драконам, можно было бы только представить, насколько сильным он мог бы стать. Он мог легко сокрушить даже демонизированных игроков.

Между тем, на Острове Грома, который мешал игрокам использовать навыки берсерка, основные атрибуты Колы и Манящего Лета, скорее всего, уступали только Ши Фэну. Что касается их телосложения, то они даже немного превосходили его собственное. Именно по этой причине Ши Фэн поручил им обоим открыть путь для команды.

С точки зрения техники, Кровавая Рука Яма и Теневой Клык действительно обладали подавляющим преимуществом перед Колой и Манящим Летом. Однако разницы в уровнях и силе класса Убийцы Драконов было более чем достаточно, чтобы компенсировать разницу в технике и позволить Коле и Манящему Лету едва превзойти двух экспертов области домена.

Со связанным Кровавой Рукой Ямой Феникс Дождя и Синий Феникс смогли скоординировать свои атаки друг с другом и безжалостно уменьшать количество членов Цветка Семи Грехов. В таком случае, это был только вопрос времени, когда команда Феникса Дождя вырвется из окружения.

- Мастер Павильона Небесного Дракона, Нулевое Крыло действительно скрыло большую часть своей силы. С возможностями Феникса Дождя, я боюсь, что её команде потребуется всего одна или две минуты, чтобы вырваться из окружения, - сказал Нежить, посмеиваясь при взгляде на сражающихся членов Цветка Семи Грехов вдалеке. - Вы действительно уверены, что Вам не нужна моя помощь?

Услышав слова Нежити, Император Девяти Драконов стиснул зубы и сказал:

- Если ты сможешь задержать команду Феникса Дождя здесь, я отдам этот предмет тебе!

Хотя ему удалось пригласить Кровавый Рай, чтобы помочь ему, заставить Нежить лично принять меры – это совсем другая история.

Однако когда ситуация достигла этой точки, сейчас он меньше всего заботился об оплате дополнительных расходов.

Если ему не удастся избавиться от Феникса Дождя в этой благоприятной местности, сделать это впоследствии станет гораздо труднее.

- Большое спасибо, – сказал Нежить, слабо улыбаясь. Затем он начал медленно шагать к полю боя.

После выхода Нежити на поле боя, члены Кровавого Рая внезапно претерпели изменения. Словно впав в безумие, они пренебрегли любой ценой, чтобы открыть путь для Нежити.

Что же касается самого Нежити, то, шагая вперёд, он произнёс заклинание. Внезапно в небе появилась черная как смоль магическая масса, окутавшая половину поля боя. Затем окружающая мана начала двигаться к магическому массиву, образуя многочисленные черные копьа.

Проклятие первого порядка, Тёмные Перья!

- Исчезните! – Нежить взмахнул посохом.

Внезапно несколько сотен чёрных копий опустились с небес. Как будто у них была своя собственная жизнь, эти черные как смоль копьа поражали оборонительные слепые зоны вражеских игроков.

Каждое копьё несло в себе силу атаки пикового первого порядка. Даже МТ с высокой защитой и магическим сопротивлением потеряли более шести тысяч НР при ударе. Что касается других классов, они получили более десяти тысяч единиц урона от каждого копьа.

В мгновение ока чёрные копьа убили более десятка игроков, которые не смогли должным образом защитить себя. Даже Одинокая Девятка, владевший Стражей титана, не мог отразить каждое направленное в него копьё и в итоге получила восемь ударов. Если бы он не активировал Сердце Титана, его здоровье давно бы уже оказалось на критическом уровне.

- Кто этот человек? – выражение лица Очищающего Свиста значительно потемнело, когда она уставилась на Нежить.

Она чувствовала, что Нежить слишком страшен. В конце концов, этот человек действительно умудрился управлять сотнями копьами одновременно, заставляя их двигаться, как живые.

К счастью, она стояла довольно далеко от Нежити и была поражена только тремя копьями. Если бы она была хоть немного ближе к элементалисту, то, возможно, уже потеряла бы свою жизнь.

"Так это и есть эксперт одиннадцатого ранга в Списке экспертов Божественного Домена?" – выражение лица Нежного Снега стало мрачным, когда она посмотрела на Нежить, медленно двигающегося в ее направлении.

С её основными атрибутами и боевыми стандартами, девушка была бы в состоянии справиться с дюжиной или около того этих чёрных копий одновременно. Однако, если бы ей пришлось противостоять более чем сотне этих копий, Нежному Снегу, скорее всего, пришлось бы активировать навык Боевой брони семи светил, Славу Бога Неба, чтобы выжить.

Не говоря уже о том, что Нежить до сих пор использовал только одно заклинание, но он уже нанес столько разрушений. Если бы они позволили элементалисту продолжать свободно произносить заклинания, последствия определённо были бы невообразимыми.

Феникс Дождя, которая в настоящее время отбивалась от членов Цветка Семи Грехов, также имела мрачное выражение лица, когда увидела Нежить, входящего на поле боя.

Нежить прозвали Рукой Дьявола. Этот человек был способен проявить любое заклинание или навык в полной мере. Более того, его способность контролировать ситуацию на поле боя была несравненной. Он больше всего подходил для групповых сражений. По отдельности он также был намного сильнее старых монстров, таких как Кровавая Рука Яма и Теневой Клык. Именно из-за Нежити даже Ку Жун, Великий Мастер Павильона Дракона и Феникса, очень боялся Кровавого Рая.

- Дождь, прекрати своё бесполезное сопротивление и просто покорно прими свою судьбу! – насмешливо сказал Император Девяти Драконов, когда увидел, что ход битвы повернулся в его пользу.

Он полностью осознавал, насколько могуществен Нежить. Даже Боевой Дракон, освоивший домен, мог продержаться против Нежити лишь короткое время.

Более того, обе стороны в настоящее время были перемешаны, что делало невозможным для кого-либо использовать крупномасштабные разрушительные заклинания, не приводя к дружественному огню. В такой ситуации Нежить, элементалист, способный свободно контролировать свои заклинания, был практически богоподобным существом.

- Лидер гильдии, может, мне пойти туда? – предложила Водяная Роза. В данный момент она противостояла более чем трем экспертам области микровосприятия одновременно. Однако, видя, что Нежить и члены Кровавого Рая выходят из-под контроля, она решила, что гораздо важнее сначала разобраться с ними.

- В этом нет необходимости. У тебя слишком много АоЕ заклинаний. Они не подходят для этого узкого и хаотичного поля боя. Я разберусь с ним, - сказал Ши Фэн, качая головой, прежде чем броситься к Нежити.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2304436>