

Как только Ши Фэн закончил отдавать приказы, за спиной Колы появилась фигура.

- Ассасин! Будь осторожен!

Безжизненный Шип крикнул, чтобы предупредить рыцаря-хранителя, когда увидел фигуру.

Он стоял всего в пяти метрах от Колы, и на таком расстоянии он мог почувствовать движение бабочки, но несмотря на то, что его чувства были на пределе, он не смог обнаружить приближающуюся фигуру. Только после того, как эта фигура раскрылась, он заметил вражеского ассасина...

Он никогда не слышал о такой высокоуровневой технике сокрытия.

Хотя Безжизненный Шип пытался остановить атаку ассасина, тот был просто слишком быстр. Через долю секунды после появления ассасина по спине Колы скользнул кусок черного света.

- Ты действительно думаешь, что у тебя есть хоть какая-то надежда покинуть это место живым? - Теневой Клык, который носил черную маску, зашипел, появившись позади Колы.

Убийство!

Пэн!

Когда чёрный свет опустился, игроки рядом услышали звук разбитого стекла.

Прежде чем кто-либо заметил, за спиной Колы возник прозрачный барьер. Атака Теневого Клыка разрушила барьер пополам, но Кола остался невредим.

"Кто-то блокировал мою атаку?" - Теневой Клык был застигнут врасплох. Он повернулся, чтобы осмотреть окрестности, намереваясь найти игрока, который блокировал его клинок.

Взгляд ассасина вскоре нашёл Манящее Лето, которая была одета в чёрную как смоль мантию мага и держала синий деревянный посох.

"Она действительно остановила засаду Теневого Клыка? Кто же эта женщина-элементалистка?" - Император Девяти Драконов, командовавший битвой издалека, бросил на Манящее Лето быстрый взгляд.

Теневой Клык был экспертом номер один в Павильоне Дракона и Феникса. И его навыки, и предметы считались одними из лучших в гильдии.

Даже Боевой Дракон, освоивший домен, не всегда мог отбиваться от засад Теневого Клыка.

Император Девяти Драконов не очень удивился бы, увидев, что игрок ближнего боя с быстрой реакцией отразил удар Теневого Клыка, но это был элементалист. Это было невероятно.

- Юная леди, твоя скорость реакции впечатляет. Но это всё закончится и твоей смертью! - леденящим тоном произнёс Теневой Клык, прищурившись глядя на Манящее Лето. Затем он превратился в тень, бросаясь к элементалистке и не обращая внимания на Колу.

Как только ассасин провалит засаду, ему будет очень трудно убить МТ того же уровня. С другой стороны, убить класс тканевых доспехов было легко. Особенно это касалось Теневого Клыка, который недавно получил Сапоги тени эпического ранга. Эти эпические сапоги увеличили его начальное ускорение до двадцати процентов от максимальной скорости передвижения, подняв его ловкость на совершенно новый уровень.

Самая большая разница между опытными и обычными игроками обычно заключалась в их ловкости.

Даже с теми же атрибутами, эксперты казались быстрее, когда они двигались. Напротив, обычные игроки зачастую выглядели как роботы, их действия были скучными и предсказуемыми. Это происходило из-за недостатка ловкости.

Ловкость игрока в основном проявлялась в его ускорении, в том, как быстро он мог перейти от нуля процентов своей максимальной скорости к ста процентам и наоборот, а не в своей максимальной скорости. Чем более ловким он был, тем короче был интервал. Тогда игроки были бы способны совершать подвиги, которые обычно были невозможны.

Если бы игрок мог начать ускоряться с двадцатью процентами от своей максимальной скорости движения, это изменение, несомненно, увеличило бы его ловкость с большим отрывом.

Теневой Клык уклонялся от одного заклинания за другим. Даже когда многочисленные эксперты ближнего боя преграждали ему путь, он легко маневрировал, пробираясь через бреши, не попадаясь.

Безжизненный Шип даже выполнил идеальное Расколотое Копьё, но боевая техника была совершенно бесполезна против ассасина. Безжизненный Шип не только не попал в Теневого Клыка, но даже был поражён контратакой этого человека.

Несмотря на то, что Теневой Клык отразил обычную атаку, удар отбросил Безжизненного Шипа на дюжину метров, его здоровье мгновенно упало на одну шестую от своего максимума.

- Почему этот парень так быстр?!

Результат ошеломил Очищающий Свисток и других членов Асуры. Они никогда не думали, что Безжизненного Шипа можно так легко отбить. К счастью, всем игрокам на Острове Грома было запрещено использовать навыки берсерка. Последствия были бы невообразимы, если бы Безжизненный Шип был поражён Теневым Клыком под действием такого навыка.

Убрав берсерка со своего пути, Теневой Клык быстро добрался до Манящего Лета, полоснув Разрушителем магии по горлу элементалистки.

- Умри!

Теневой Клык без колебаний активировал навык первого порядка, Темный клинок. Этот навык не только невозможно было заблокировать, но он также игнорировал защиту цели. Самое главное, навык заставлял цель замолчать на пять секунд после удара. Даже обычный эксперт мог легко победить игрока магического класса, который не мог произносить заклинания в течение пяти секунд.

Однако как раз перед тем, как клинок ассасина вонзился в Манящее Лето, несколько дуг золотого электричества обернулись вокруг него и запечатали его движения.

"Какой чёткий расчет!" - Теневой Клык был слегка удивлен, увидев связывающие его дуги.

Навыки и заклинания контроля и ограничения обычно не были мгновенными. В результате игроки должны были прогнозировать прогресс движущейся цели и реагировать соответствующим образом. Хотя Теневой Клык ожидал, что Манящее Лето попытается остановить его искусным контролем, когда он приблизится, ассасин не ожидал, что женщина будет использовать себя в качестве приманки, воспользовавшись моментом, когда он остановился, чтобы напасть.

Однако Теневой Клык отреагировал так же быстро. Когда он понял, что не может двигаться, то использовал навык удаления контроля, чтобы вырваться на свободу. Затем он снова замахнулся Разрушителем магии на элементалистку.

Однако Манящее Лето подготовилось к этому, сделав полшага назад. Поскольку она остановила Теневого Клыка за секунду до этого, он потерял инерцию. В результате скорость Разрушителя магии значительно снизилась, давая Манящему Лету достаточно времени, чтобы отступить и едва избежать короткого меча.

- Удивительно!

Когда Безжизненный Шип, стоявший в отдалении, увидел это, он был поражён контролем Манящего Лета над полем боя.

Манящее Лето взмахнула своим посохом, уклонившись от атаки Теневого Клыка. Внезапно

вокруг элементалистки появилось множество синих шаров молний размером с баскетбольный мяч. Мгновение спустя все тридцать с лишним шаров молний обрушились на Теневого Клыка с разных сторон.

Ассасину ничего не оставалось, как временно отступить.

Но, как будто шары молний были самонаводящимися, они двинулись к его слепым зонам. В итоге даже такой эксперт области домена, как Теневой Клык, был вынужден активировать Шаги ветра, используя момент неуязвимости для отступления.

* * *

"Почему в Нулевом Крыле так много экспертов?"

Император Девяти Драконов был ошеломлён. Он никак не ожидал, что у Нулевого Крыла будет больше людей, способных заставить Теневого Клыка отступить.

* * *

В другом месте, Кола прибыл, чтобы помочь Фениксу Дождя, бросаясь на приближающегося Кровавую Руку Яму. Несмотря на это, мужчина не выказывал никаких признаков того, что избегает рыцаря-хранителя. Вместо этого он поднял щит и увеличил скорость.

Один был воином щита, а другой – рыцарем-хранителем. У обоих игроков были высокие здоровье и защита. Никто из них не боялся лобового столкновения.

Бум!

Когда два щита столкнулись, мощная ударная волна потрясла их окружение, заставив ближайших игроков произвольно вздрогнуть.

Кровавая Рука Яма, которого до сих пор было не остановить, сделал шаг назад. В отличие от этого, Кола оставался стабильным. Разница между их силой была очевидна с первого взгляда.

- Неужели это правда?! Кто-то действительно остановил Кровавую Руку Яму?!

Различные сверхдержавы, наблюдавшие за боем с помощью своих Магических зеркал, были потрясены мощью Колы. Никто не мог поверить, что кто-то остановил знаменитого Кровавую Руку Яму.

Кровавая Рука Яма славился своей жестокостью в виртуальном игровом мире. Он всегда был

воином щита и стремился к грубой силе. В отличие от обычных МТ, Кровавая Рука Яма сосредоточился на силе при распределении своих свободных атрибутивных очков и выборе оружия и снаряжения. Более того, помимо щита и двухлезвийного топора, его нагрудник, шлем и перчатки были эпического ранга.

Мужчина даже не потрудился скрыть эффект свечения своего снаряжения.

И всё же, несмотря на такое великолепное снаряжение, он проиграл битву сил. Это было просто немыслимо!

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2304435>