

Как только Император Девяти Драконов отдал приказ, его эксперты строем двинулись вперед.

С Боевым Драконом и Кровавым Драконом на передовой игроки ближнего боя атаковали команду Феникса Дождя. Тем временем игроки дальнего боя рассредоточились, чтобы окружить ее игроков, обеспечивая своим товарищам по команде прикрытие огнем. Целители в задних рядах немедленно начали свои заклинания.

С членами Небосвода позади них, команде Феникса Дождя было некуда идти.

– Все, сосредоточьте свои атаки на членах Небосвода! Мы прорываемся! Избегайте длительных боев! – хотя Феникс Дождя была в ярости из-за предательства Одиноких Небес, не желая ничего больше, чем убить ублюдка самой, она быстро восстановила своё спокойствие и решила сохранить как можно больше сил своей команды.

В конце концов, борьба за Остров Грома только началась.

Обе стороны имели много экспертов области микровосприятия и выше. Если бы эксперты области микровосприятия работали вместе, их общая боевая мощь значительно возросла бы. При сражении с противниками одного уровня, даже при численном недостатке, их было бы невозможно уничтожить быстро.

К сожалению, победить команду Императора Девяти Драконов было невозможно. Хотя у неё были Ши Фэн и другие пиковые эксперты Нулевого Крыла, у Императора Девяти Драконов были свои собственные. Теневой Клык Легиона Теневых Драконов и Боевой Дракон были лучшими примерами. Оба являлись экспертами в области домена и более чем способны создать проблему для ее команды. Кроме того, у Императора Девяти Драконов были и другие специалисты под его командованием и помощь Кровавого Рая.

Хотя Павильон Феникса и Павильон Небесного Дракона были частью общей силы, легионы козырной карты под каждым знаменем не находились под полным контролем их соответствующего Мастера Павильона. Эти козырные легионы отдавали приоритет командам Великого Мастера Павильона. Между тем, Феникс Дождя была Мастером Павильона Феникса только в течение короткого времени, и в результате козырные легионы Павильона Феникса всё ещё сохраняли свою верность предыдущему Мастеру. Как и в случае с Теневым Клыком, ей не разрешалось командовать ими, и ей приходилось прибегать к уговорам.

Вот почему её база была значительно слабее, чем у Императора Девяти Драконов.

Теперь, когда он убедил Теневого Клыка сражаться за него, а Боевой Дракон, которого воспитал Император Девяти Драконов, стал экспертом области домена, пропасть между ними расширилась.

С меньшим количеством игроков в ее команде у нее не было шансов на победу. Она могла только избежать столкновения с Императором Девяти Драконов.

Как и на других картах, игроки, погибшие на Острове Грома, теряли уровень и сбрасывали предмет снаряжения. Это давало ей ещё больше оснований избегать боя с Императором Девяти Драконов. Если её команда будет ослаблена ещё больше, у неё не будет никакой надежды захватить Древние башни и лагеря монстров.

– Хочешь прорваться? – Император Девяти Драконов усмехнулся, наблюдая, как Феникс Дождя ведёт свою команду к группе Небосвода. – Небеса! Самое время дать нашей госпоже Мастеру Павильона Феникса испытать вкус отчаяния!

Услышав это, Одинокие Небеса ухмыльнулся и кивнул. Затем он повернулся к одному из членов гильдии в плаще и сказал:

– Остальное я оставляю Вам.

– Не волнуйтесь. Мы приняли Вашу оплату и завершим миссию, – в это время из команды Небосвода вышел крепкий мужчина. Мужчина снял чёрный плащ, обнажив мускулистую массу. Когда чёрный плащ исчез, его ужасная жажда крови больше не сдерживалась, и даже игроки, стоявшие на расстоянии более тридцати метров, чувствовали, как она исходит от него.

Этот крепкий мужчина был не единственным, кто снял плащ. Сорок с лишним членов Небосвода, которых Одинокие Небеса привёз с собой, тоже выбросили эти предметы, и каждый из них излучал густую жажду крови. Идентификатор каждого игрока было чёрным, как смоль, показывая их статус как темных игроков.

При одном взгляде на этих игроков товарищи по команде Феникса Дождя содрогнулись.

– Кровавая Рука Яма! – Феникс Дождя была потрясена, когда поняла, кто этот крепкий мужчина.

Кровавая Рука Яма, возможно, и было чужим именем среди обычных игроков, но оно было очень хорошо известно среди различных сверхдержав. Этот человек был одним из представителей Цветка Семи Грехов. В прошлом он убил множество высших эшелонов сверхдержав.

– Мастер Павильона Феникса, твоя жизнь – моя!

Сказав это, Кровавая Рука Яма махнул рукой. Сразу же члены Цветка Семи Грехов вокруг него разделились на несколько групп и бросились к Фениксу Дождя и остальным. Затем он поднял свой серый, алмазный щит и крепче сжал свой двухлезвийный, одноручный топор, прежде чем броситься вперёд, как бешеный зверь.

Хотя в команде Кровавой Руки Ямы было очень мало членов, большинство из них были воинами щита и берсерками. В его команде было всего пять целителей. Из-за узкого каньона, который

они занимали, члены Цветка Семи Грехов легко образовали человеческую стену, которая не позволяла никому пройти.

Тем временем зрители наблюдали за битвой с воды вокруг Острова Грома. В результате новости о битве быстро распространились по различным сверхдержавам на острове.

* * *

– Император Девяти Драконов действительно безжалостен. Несмотря на то, что он из той же гильдии, он пытается уничтожить силы Феникса Дождя, – Вечный Мертвец, который в настоящее время командовал членами Священного Храма, когда они захватили Древнюю башню, не мог не усмехнуться, когда увидел видео. – К счастью, после этой битвы Феникс Дождя должна понять, что без нашей помощи она ничего не добьется на Острове Грома.

* * *

– Как богато. В дополнение к Кровавому Раю он пригласил Цветок Семи Грехов в помощь? На этот раз он, скорее всего, покончит с Фениксом Дождя навсегда, – когда Сириус Боевых Волков посмотрел видео, переданное его подчинённым, он не смог сдержать горестного вздоха.

В виртуальном игровом мире и Цветок Семи Грехов, и Кровавый Рай были организациями, движимыми деньгами. Цветок Семи Грехов, в частности, славился своими высокими расценками. Даже супер-гильдии будут оплакивать стоимость убийства игрока уровня вице-лидера гильдии.

Однако Сириусу пришлось признать, что услуги Цветка Семи Грехов стоили каждой копейки. Если кто-то может позволить себе их цены, организация будет гарантировать смерть любого игрока.

* * *

Тем временем, возвращаясь на поле боя, члены Цветка Семи Грехов врезались в группу Феникса Дождя.

Кровавая Рука Яма легко пробрался через блокаду членов Павильона Феникса. Как будто он мог предсказать будущее, он уклонялся или блокировал каждую атаку, направленную в его сторону. Когда его двухлезвийный топор опускался, он всегда находил свою цель.

В результате Кровавая Рука Яма уничтожил экспертов области микровосприятия Павильона Феникса и медленно, но верно направился к Фениксу Дождя.

– Такой сильный! – Одинокая Девятка, который также был воином щита, был потрясён силой Кровавой Руки Ямы.

Поведение этого человека совершенно отличалось от поведения Ши Фэна в Городе Холодного Ветра. Ши Фэн полагался на подавляющие атрибуты, чтобы победить своих врагов, в то время как Кровавая Рука Яма использовал технику. Казалось, что воин щита мог блокировать каждую атаку и ломать каждую защиту перед ним.

Однако Феникс Дождя тоже не была обычным игроком. Хотя её выступление в Закатном Лесу не было ошеломляющим, она ни в коем случае не была слабой. На самом деле, казалось, что Мастер Павильона Феникса стала совершенно другим человеком, когда Одинокая Девятка наблюдал за её борьбой. Каждое из её заклинаний словно жило своей собственной жизнью, избегая щитов и нанося сильные удары. Её метод атаки имел множество вариаций. Иногда ее заклинания спускались с неба, в то время как другие заклинания, казалось, проявлялись из их окружения. Когда некоторые из заклинаний девушки не попадали в цель, они словно бы делали резкий разворот, нанося удар в спину цели. Из-за её разнообразных схем атаки цели Феникс Дождя изо всех сил пытались защитить себя.

Цветок Семи Грехов понёс многочисленные жертвы от руки Феникса Дождя. Она даже убила двух экспертов уровня лидеров групп.

Тем временем, Синий Феникс плавно выполнила тройной каст, используя свои мощные заклинания, чтобы рассеять атакующую формацию.

Уровень боя ошеломил игроков, наблюдавших из безопасности. Бесчисленное множество игроков использовали различные боевые приемы, которые им редко удавалось увидеть. Более того, они наблюдали, как игроки использовали навыки неслыханными способами.

Но, как бы там ни было, Феникса Дождя оказалась зажатой между двумя силами. Кроме того, сторона Императора Девяти Драконов имела абсолютное численное преимущество. Это был только вопрос времени, когда команда Мастера Павильона Феникса падёт.

– Похоже, у нас нет другого выбора, кроме как раскрыть наш козырь, – Ши Фэн, который был отбит от членов Павильона Небесного Дракона, не мог не вздохнуть. Затем он скормандовал через командный чат: – Кола, Лето, откройте путь! Мы с Розой будем замыкать шествие!

– Поняли!

Кола и Манящее Лето кивнули, прежде чем броситься к Кровавой Руке Яме.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2302451>