

- Какая разрушительная сила!

- Мне что, мерещится?! Все вожди мертвы?!

Неописуемый шок охватил членов команды, когда они уставились на поляну в рядах противника. Более того, после смерти стольких Обратней шкала опыта у всех значительно заполнилась.

- У них всё ещё есть три крупномасштабных разрушительных заклинания такой силы несмотря на то, что так много их членов ядра отсутствует? - Тихая Мелодия в замешательстве уставилась на Ши Фэна.

Различные крупные гильдии постоянно искали крупномасштабные заклинания разрушения, но такие заклинания были чрезвычайно редки. Даже в такой супер-гильдии, как Священный Храм, было только тридцать с лишним игроков, которые могли владеть такой силой, и она была одной из них.

Игроки и гильдии, которые не до конца понимали масштабные заклинания разрушения, относились к ним как к военному оружию или мощным инструментам для гринда монстров. Только игроки, у которых были крупномасштабные заклинания разрушения, знали, что даже между ними были различия.

Обычное крупномасштабное разрушительное заклинание может быть полезно против игроков, но даже трёх таких заклинаний может быть недостаточно, чтобы убить монстров пятидесятого уровня и выше. Только заклинания крупномасштабного разрушения уровня проклятия могли достичь этого подвига. Однако найти такие проклятия было ещё труднее.

В Священном Храме только шесть игроков обладали такими проклятиями, и высшие эшелоны гильдии сражались за каждого из них.

Тихая Мелодия с трудом верила, что несмотря на то, что большинство основных сил Нулевого Крыла отсутствовало, гильдия всё ещё могла использовать три крупномасштабных разрушительных заклинания уровня проклятия.

- Неудивительно, что Е Фан утверждал, что мы можем зачистить Закатный Лес. Похоже, он скрывал истинную силу своей гильдии, - Феникс Дождя покачала головой и горько улыбнулась пустому участку земли перед собой.

Крупномасштабные разрушительные заклинания класса проклятия были чрезвычайно полезны при набеге на подземелье, поскольку игроки брали на себя Боссов подземелья.

Хотя она приготовила своё собственное проклятие, но на этом всё. Никто из её подчинённых не владел таким заклинанием. Она никогда не ожидала увидеть, как три игрока из Нулевого

Крыла используют такое.

- Путь впереди свободен! Все, вперёд! Игроки дальнего боя, используйте свои навыки контроля на монстрах! Не позволяйте им заполнить пробел! - крикнул Ши Фэн в командном чате.

Если игроки первого порядка попытаются гриндить всех монстров зоны Обратной, пока они не достигнут ядра Закатного Леса, они никогда не достигнут его. Единственный путь через эту зону состоял в том, чтобы бежать, избегая как можно большего количества сражений и останавливаться только тогда, когда они натыкались на величайшего лорда.

Патруль Обратной возродился очень быстро. Более того, их охотничий ареал простирался по всей зоне. Если они обнаружат игроков, Обратные будут преследовать их до края света.

К счастью, команда Ши Фэна вывела всех из оцепенения, и игроки двинулись вперёд.

С МТ на переднем крае, все следовали близко позади, и вскоре команда прорвала блокаду Обратной.

Хотя команда столкнулась с большим количеством Обратной, когда они двигались, они не столкнулись ни с одним величайшим лордом. Таким образом, МТ оставалась в состоянии блокировать. Включая свои мобильные турели, такие как Чжао Юэжу и Водяная Роза, команда отбросила в сторону величайших лордов Обратной, которые стояли на их пути. Это позволило каждому относительно легко приблизиться к сердцевине руин.

Спустя немногим более четырех часов команда Феникса Дождя достигла изолированной области, разделяющей зону Обратной и центр Закатного Леса.

Некоторые игроки даже повысили уровень за последние четыре часа. У других же шкала опыта заполнилась минимум на тридцать процентов. Эти игроки немного неохотно покидали зону Обратной, осознав свою скорость прокачки.

- Старшая сестра Мелодия, Павильону Дракона и Феникса очень повезло. Хотя Закатный Лес - это историческое место первого класса, оно гораздо проще, чем историческое место второго класса, на которое мы ранее совершали набеги. Даже собрав так много экспертов, Священный Храм достиг ядра только после того, как использовал все отведённое нам время, - завистливо прокомментировал Одинокая Фантазия, глядя на густой лес перед ними, который в настоящее время был защищён магическим барьером.

К сожалению, несмотря на весь опыт, который они получили, монстры исторического места не сбросили никакой добычи. Чтобы заполучить сокровища исторического места, они должны были обыскать его ядро.

Оставалось ещё больше трёх часов, и они могли бы забрать некоторые предметы Закатного

Леса, даже если бы им не удалось его зачистить. Напротив, когда Священный Храм совершил набег на историческое место второго класса, они вернулись ни с чем. В довершение всего они дважды были уничтожены командой.

- Проще? - Тихая Мелодия взглянула на армию Оборотней, стоявших у края зоны изоляции, прежде чем повернуться к Ши Фэну, который присел отдохнуть. - Похоже, мне придётся доложить лидеру гильдии.

Их путешествие могло показаться лёгким, настолько, что Феникс Дождя не пришлось использовать ни одного козыря, который она приготовила для этой поездки, но они зашли так далеко только благодаря эффективному командованию Ши Фэна и невероятному урону Нулевого Крыла.

Если бы Священный Храм нанимал Нулевое Крыло для набегов на исторические места в будущем, их шансы на успех значительно возросли бы.

После того, как команда немного отдохнула, они двинулись к защищённому лесу впереди.

В тот момент, когда они преодолели магический барьер, им показалось, что на их плечи свалилась огромная тяжесть. Они также изо всех сил старались сосредоточиться.

- Все, будьте осторожны, когда мы столкнёмся с монстрами в этом районе! Мана здесь очень тонкая, а гравитация в три раза больше, чем в других зонах, - предупредил Ши Фэн своих спутников в командном чате. - Разведывательные отряды, будьте осторожны с ловушками, когда вы будете исследовать путь. Немедленно доложите, если заметите монстров!

Мана Закатного Леса была тонка, как бумага. После учёта высокой гравитации игрокам придется постараться, чтобы показать свою полную боевую мощь в этой области. Даже экспертам посчастливилось бы продемонстрировать шестьдесят или семьдесят процентов своей общей боевой мощи. Обычные игроки могут даже не показывать и тридцати процентов.

К счастью, в ядре было не так много монстров. Каждая группа, с которой столкнулась команда, состояла всего из нескольких сотен Лесных дриад. Между тем, самой сильной среди этих Дриад был величайший лорд пятьдесят восьмого уровня, в то время как самой слабой был лорд пятьдесят пятого уровня.

Исследуя Закатный Лес, команда уничтожила более десятка групп Дриад. Они также обнаружили три гнезда Дриад, каждое из которых было похоже на миниатюрную сокровищницу.

Хотя эти гнёзда защищали многочисленные Дриады, самое сильное укреплённое гнездо, которое они нашли, имело только шесть величайший лордов и одного специализированного величайшего лорда.

Видя потенциальный урожай, который она могла получить из этих гнёзд, Феникс Дождя использовала все шесть свитков призыва третьего порядка, которые подготовила. Каждый свиток призыва имел трёхчасовую продолжительность, как раз достаточную, чтобы продержаться до тех пор, пока их время в Закатном Лесу не подойдёт к концу.

Когда шесть призванных существ третьего порядка, Одинокая Девятка и Тёмное Безумие танковали величайший лордов, команда быстро зачистила гнёзда Дриад, используя для этого примерно тридцать минут.

Между тем, в каждом из найденных ими гнёзд находилось более тридцати сундуков с сокровищами, самым низким из которых был мифриловый, а лучшим, который они нашли до сих пор, был сундук с сокровищами ранга темного золота. После набега на три гнезда Дриад команда получила одиннадцать сундуков с сокровищами тёмного золота и сорок три сундука с сокровищами из чистого золота. Кроме того, команда нашла различные материалы, собранные Дриадами. Среди материалов они нашли драгоценную Древесину древнего источника.

Даже Тихая Мелодия немного завидовала.

Закатный Лес был историческим местом от пятидесятого до шестидесятого уровня. Излишне говорить, что его сундуки с сокровищами выдадут оружие и снаряжение с пятидесятого до шестидесятого уровня. На этом этапе игры, снаряжение пятидесятого с плюсом уровня ранга чистого золота всё ещё было невероятно редким, а тем более предметы ранга темного золота.

- Командир, мы кое-что обнаружили, - внезапно доложил разведчик. - Это похоже на гнездо Дриад, но внутри есть святилище. И гнездо патрулируют множество Дриад. Я не думаю, что мы сможем продолжить расследование, не будучи обнаруженными.

- Хорошо! Сейчас же туда отправляемся! - Ши Фэн был в восторге.

Разведывательная группа нашла Храм Заката!

Храм Заката скрывал большую часть сокровищ Закатного Леса, но его местоположение не было статичным. Расположение храма будет отличаться каждый раз, когда активируется Закатный Лес. Каждый раз, когда игроки телепортировались в историческое место, им снова приходилось искать Храм Заката.

Ши Фэн быстро повёл команду к Храму Заката, но, когда они прибыли, они ахнули от того, что увидели.

- Как это возможно?! Разве в записях не говорилось, что финальным Боссом исторических мест первого класса должен быть величайший лорд архаического вида?! - Феникс Дождя бессознательно сжала кулаки, когда увидела гигантское живое дерево, загораживающее далёкое святилище.

Когда все увидели этого массивного дреанта, они не могли не содрогнуться.

Гигантское дерево было финальным Закатного Леса, но его ранг был не таким, как они ожидали; вместо величайшего лорда, дреант был мифическим монстром.

Король деревьев!

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2300723>