

- Что происходит?

- Неужели Янь Тяньсин сошёл с ума?

- Если я правильно помню, в Городе Каменного Леса есть относительно эффективная Боевая Арена. Некоторые из самых высокоранговых участников предыдущего конкурса также отправились туда. Но что такого хорошего в этом городке?

- Неужели ему действительно нужно заходить так далеко? Разве это не просто городок гильдии? ФФФ – одна из пяти лучших команд авантюристов в нашей империи. Даже первоклассные гильдии умоляли ФФФ занять их городки. Я почти уверен, что ФФФ может получить доступ в Город Каменного Леса, просто попросив.

- Что? Разве ты не знаешь? Многие специалисты пытаются тренироваться на Боевой Арене Города Каменного Леса. Я слышал, что продвинутые комнаты боя просто потрясающие. Они могут создать идеальную копию игрока, который входит в комнату. Дубликат может даже выполнять все навыки и заклинания игрока со стопроцентным коэффициентом завершения. Эти комнаты более эффективны, чем борьба с экспертом того же калибра.

- Совершенно верно. Остаточное Облако и Грациозная Луна Огненных Облачных Лисов посетили Боевую Арену Города Каменного Леса и несколько раз использовали продвинутые комнаты боя. Обоим удалось войти в число пятисот лучших в этом соревновании. Их выступление было значительно более впечатляющим, чем в прошлый раз. Боевая мощь Остаточного Облака настолько возросла, что он даже победил своих старых соперников.

- В Городе Каменного Леса есть не только своя Боевая Арена. Он также имеет продвинутый Аукционный Дом со встроенной функцией бартера. Благодаря Боевой Арене и продвинутому Аукционному Дому, Город Каменного Леса стал бесспорным городком гильдии номер один в Королевстве Звёзд и Луны.

- Я тоже об этом слышал. Многие лучшие и хорошо известные команды авантюристов в Королевстве Звёзд и Луны и нескольких соседних королевствах пытаются расположиться гарнизоном в Городе Каменного Леса. К сожалению, Нулевое Крыло планирует открыть для публики только пять Домов Авантюристов. Различные команды авантюристов лихорадочно собирают средства. Когда придёт время, конкуренция за эти Дома Авантюристов будет очень сильной. Хотя удивительно, что даже такая команда авантюристов, как ФФФ, заинтересована в этом городке.

...

Некоторое время многие люди, как на арене, так и за ее пределами, обсуждали Город Каменного Леса Нулевого Крыла. Многие игроки империи начали получать некоторое представление о городке гильдий.

Когда зашёл разговор о продвинутых комнатах боя, в частности, глаза многих опытных игроков загорелись возбуждением.

Игроки были более заинтересованы в повышении уровня завершения своих навыков, чем в сражениях с экспертами того же калибра. Коэффициент завершения большинства их навыков составлял около восьмидесяти процентов. Только после достижения восьмидесятипроцентного коэффициента завершения навыка они могли действительно использовать сто процентов силы и эффектов своего навыка.

Теперь, когда они знали, что у них есть возможность улучшить свои показатели завершения навыков, почему они проигнорировали это?

* * *

Пока игроки на зрительских трибунах обсуждали Город Каменного Леса, высшие эшелоны различных гильдий в VIP-залах свирепо смотрели на Янь Тяньсина.

– Янь Тяньсин сошёл с ума?! Он использует карту сокровищ Кладбища Дракона в качестве ставки! Разве он не знает, что такое Кладбище Дракона?! – когда верхние эшелоны слышали предлагаемое пари, их глаза налились кровью от гнева.

В то время как большинство гильдий Империи Чёрного Дракона не знали о Кладбище Дракона, первоклассные гильдии, такие как их, исследовали этот район. Естественно, они имели некоторое представление о карте сокровищ.

Одной из причин появления имени Империи Чёрного Дракона было Кладбище Дракона на ее территории. Согласно легенде, Кладбище Дракона было домом для племени Чёрного Дракона. Однако по какой-то неизвестной причине это место превратилось в их кладбище.

Драконы славились своей любовью к сокровищам. Излишне говорить, что места обитания драконов содержат невообразимые сокровища. Хотя Империя Чёрного Дракона предприняла несколько экспедиций на Кладбище Дракона, империя в конце концов отказалась от карты и назвала его запретной землёй из-за серьёзных потерь, которые она понесла во время таких экспедиций.

Если бы у кого-то была карта сокровищ этой местности, он мог бы получить пугающее богатство. Чтобы подкрепить это предположение, их гильдии получили удивительную награду после изучения внешнего района Кладбища Дракона.

По достижении пятидесятого уровня, коэффициент выпадения с монстров резко снижался. Снижалось и качество сбрасываемого вооружения и техники. Убивая великих лордов пятидесятого уровня, игроки обычно получали только один предмет снаряжения ранга таинственного железа пятидесятого уровня. Однако на Кладбище Дракона всё было по-другому, поскольку его великие лорды пятидесятого уровня сбрасывали мифриловое

снаряжение пятидесятого уровня.

Между тем, карта сокровищ была сродни сундуку с сокровищами, но в отличие от сундуков с сокровищами, игроки должны были выследить свой приз после получения карты. К счастью, дополнительный шаг означал большую награду. Карты сокровищ также не различались по рангу. Скорее, ценность карты сокровищ была основана на опасности указанной в ней территории.

Так как это запретная земля, карта сокровищ Кладбища Дракона, вероятно, приведёт к более чем одному эпическому предмету.

Почему бы им не позавидовать?

Единственной проблемой была суровая обстановка кладбища. При входе на карту боевая мощь игроков упадёт ниже десяти процентов. Игрокам также будет трудно активировать навыки и заклинания первого порядка. Как правило, они были ограничены способностями нулевого порядка. Игрокам пришлось заплатить немалую цену, чтобы иметь дело с великим лордом пятидесятого уровня. Кроме того, монстры ранга великого лорда были обычны на Кладбище Дракона. Было также довольно много величайших лордов.

* * *

"Командир?" – И Лофэй, наблюдавшая за происходящим из-под главной сцены, в замешательстве уставилась на Янь Тяньсина. – "Неужели Вам действительно нужно было выставять этот предмет только ради Дома Авантюристов?"

Команда авантюристов ФФФ побывала во многих приключениях. Это также открыло много возможностей. Среди различных возможностей самой большой было их приобретение эпического предмета под названием Шар истины из древних руин. С этим шаром у Янь Тяньсина были высокие шансы победить даже ассасина номер один Империи Чёрного Дракона.

Они достали карту сокровищ Кладбища Драконов из тёмно-золотого сундука в тех же руинах. Можно было только представить, насколько он ценен.

И Лофэй не могла понять решения Янь Тяньсина. Даже если бы их команда авантюристов захотела занять Город Каменного Леса, они могли бы побороться за эту возможность на аукционе. С финансовой мощью команды авантюристов ФФФ они, скорее всего, выиграют слот. Эта авантюра была совершенно ненужной.

* * *

– Лидер гильдии, Кладбище Дракона – это сверхбольшая карта Империи Чёрного Дракона с чрезвычайно богатыми ресурсами. Сокровища в этом районе необычайны. Однако из-за

суровых условий большинство крупных гильдий изо всех сил пытались стать первопроходцами, – объяснила Нежный Снег.

– Янь Тяньсин очень щедр, – Ши Фэн не мог сдержать смеха. – Он должен знать, что конкуренция за места в гарнизоне будет напряжённой. Но, используя карту сокровищ как приманку, чтобы убедить меня согласиться на пари, разве он не боится потерять её?

Естественно, никто в Божественном Домене не понимал Кладбище Дракона лучше, чем он.

Согласно его воспоминаниям, было в общей сложности три карты сокровищ Кладбища Дракона, которые соответствовали внешнему региону, внутреннему региону и ядру карты соответственно. Между тем, сокровища в каждой из этих областей были лучше, чем в предыдущей. Богатство, которое можно было получить во внешнем регионе, было равноценно нескольким тёмно-золотым сундукам с сокровищами.

Ходили слухи, что предметы, которые можно было найти во внутреннем регионе, были эквивалентны двум или трем эпическим сундукам с сокровищами. Что касается ядра, то сокровища там были эквивалентны одному или двум низшим легендарным сундукам с сокровищами.

Хотя Ши Фэн понятия не имел, какой картой сокровищ обладает Янь Тяньсин, даже предметы во внешнем регионе уже было трудно найти, а тем более во внутреннем и центральном регионах.

– Поскольку он хочет играть, у меня нет причин отклонять его предложение, – затем Ши Фэн связался с Чжао Юэжу и приказал: – Соглашайся на пари.

– Поняла, – Чжао Юэжу кивнула.

– Этот матч очень важен. Тебе не нужно сдерживаться, – добавил Ши Фэн.

– Я действительно могу использовать этот ход? – Чжао Юэжу смутилась. Однако в её глазах мелькнул намёк на предвкушение. Ещё до начала соревнований Ши Фэн запретил ей использовать всю свою силу в бою. Его рассуждения были очень просты. Каждый дополнительный козырь, который у неё был, являлся преимуществом. Их приоритетами в этом соревновании было победить Багровый Замок и заработать достаточно очков, чтобы войти в тройку лучших гильдий Империи Чёрного Дракона.

– Да. Он очень сильный. Если ты будешь сдерживаться, то можешь проиграть, – подтвердил Ши Фэн.

Услышав, что она может выложиться полностью, глаза Чжао Юэжу заблестели от возбуждения, когда она перевела взгляд на Янь Тяньсина.

- Глава моей гильдии согласился на Ваши условия, если Вы не пожалеете о них позже, - сказала Чжао Юэжу, улыбаясь.

- Я никогда раньше не отступал от своего слова. Кроме того, я заключил пари на глазах у стольких людей, - ответил Янь Тяньсин, тоже улыбаясь. - Раз уж мы договорились, давайте начнём.

Сказав это, Янь Тяньсин активировал свой навык берсерка и исчез, как будто его никогда и не существовало.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2291074>