

После ухода в Ратушу, Тёмный Рыцарь повёл Ши Фэна в кабинет на пятом этаже. Однако ещё до того, как Ши Фэн вошёл в кабинет, он уже чувствовал ауру смерти, просачивающуюся из комнаты, и невольно вздрогнул от интенсивности этой ауры.

Когда двери кабинета открылись, его окутала аура, в несколько раз более сильная, чем аура мифического монстра четвертого порядка. На мгновение ему показалось, что пространство вокруг него замерло.

– Войдите, – послышался глубокий и леденящий душу голос из глубины кабинета.

Войдя в помещение, Ши Фэн сразу же был встречен видом владельца глубокого голоса, сидящего за офисным столом. Голос принадлежал сторбленному мужчине средних лет с бледной, как снег, кожей. Мужчина был одет в тёмную мантию и держал в руках стопку пергаментов. Если бы не слабый оттенок жизни в ауре, которую излучал этот человек, можно было бы даже подумать, что они столкнулись с Богом Смерти.

Между тем этот человек был не кто иной, как Магрэнс, магистрат Города Вечной Ночи!

Магрэнс был повелителем Города Вечной Ночи. В то же время он также являлся Тёмным Магом пятого порядка, существование которого боялось даже Королевство Звёзд и Луны. Магрэнс был причиной, по которой армия королевства не осмеливалась предпринять действия против Города Вечной Ночи.

Столкнувшись с NPC такого калибра, Ши Фэн не осмелился тратить время на игру словами. Он тут же достал продвинутой Ордер гарнизона и положил его на стол.

– Лорд магистрат, я хочу, чтобы в этом городе стоял гарнизон моей гильдии. Я надеюсь, что Вы разрешите это, – почтительно сказал Ши Фэн.

– Это действительно продвинутой Ордер гарнизона моего города. Хорошо, я разрешаю Вашей гильдии держать гарнизон в Городе Вечной Ночи, – Магрэнс кивнул, взглянув на хрустальный жетон на столе. Затем он достал кусок пергамента и карту Города Вечной Ночи и сказал: – Запишите название Вашей гильдии на этом пергаменте. Затем Вы можете выбрать одно из пустых мест на карте для размещения резиденции Вашей гильдии.

Получив пергамент и карту, Ши Фэн без колебаний написал на пергаменте слова "Нулевое Крыло". Затем он начал просматривать доступные места для размещения гильдии.

"Так вот в чём привилегия иметь продвинутой Ордер гарнизона?" – Ши Фэн пришел в восторг, когда увидел доступные места на карте.

Город Вечной Ночи отличался от обычных городов NPC. Существовала огромная разница между его обычной, внутренней и центральной областями. Привилегии, которыми гильдия

могла пользоваться в городе, зависели от расположения её гарнизона. Членам гильдии, расквартированной в обычном районе Города Вечной Ночи, разрешался вход в Город Вечной Ночи, даже не выполняя квест на вход в город.

Те из гильдий, которые размещали гарнизоны во внутренней части города, также были квалифицированы для участия в Тёмном Аукционе, который проводился раз в неделю в городском Аукционном Доме. Обычно игроки должны были иметь определенную местную репутацию и выполнить серию квестов, чтобы участвовать в еженедельных Тёмных Аукционах.

Наконец, центральный район был местом, где все гильдии Королевства Звёзд и Луны хотели разместить свои гарнизоны. До тех пор, пока гильдии удавалось создать резиденцию в центральном районе, её члены могли обмениваться оружием и снаряжением в Городе Вечной Ночи, не становясь красным или тёмным игроком; качество оружия и снаряжения, на которое члены гильдии могли выменять, зависело от репутации гильдии в городе. Единственным недостатком этого было то, что, в отличие от предметов, которые выменивали тёмные игроки, предметы, которые выменивали члены гильдии, которые не были красными или тёмными игроками, были привязаны.

Однако количество мест, доступных в центральном районе Города Вечной Ночи, было крайне ограничено. Кроме того, поскольку плата за гарнизон Города Вечной Ночи не взималась, десять свободных мест распределялись по системе ликвидации. Гильдии будут ранжироваться в соответствии с количеством очков вклада города, которые они накапливали каждый месяц, и те, кто имел право расположиться в центральной области, ежемесячно могли соревноваться за десять мест.

С продвинутым Ордером гарнизона Нулевое Крыло могло непосредственно гарнизонировать центральную область. С другой стороны, Небесное Погребение могло расположить свою гильдию только во внутренней области.

– Господин магистрат, я уже принял решение, – после того, как Ши Фэн сделал свой выбор, он вернул пергамент и карту Магренсу.

– Отлично. Отныне Нулевое Крыло будет одним из гарнизонов гильдии в Городе Вечной Ночи. Теперь Вы можете пойти и взглянуть на свою резиденцию гильдии, – сказал Магренс, кивнув после того, как взглянул на содержимое пергамента. Затем он махнул рукой, давая Ши Фэну разрешение уйти.

В то же самое время звук системного уведомления достиг ушей Ши Фэна.

Системное сообщение

Объявление системы региона Города Вечной Ночи: Поздравляем Нулевое Крыло с тем, что оно стало первой гильдией, расположившей гарнизон своей гильдии в центральной области Города Вечной Ночи! Награда: 1 000 очков репутаций гильдии Города Вечной Ночи и 3 000 очков популярности гильдии Города Вечной Ночи.

Системное объявление повторилось три раза, уведомляя каждого игрока в Городе Вечной Ночи о его содержимом.

Многие крупные гильдии с завистью отнеслись к этой ситуации.

Не говоря уже о репутации гильдии, просто популярности гильдии было уже достаточно, чтобы заставить различные крупные гильдии сходить с ума. В конце концов, качество и количество квестов гильдии, которые гарнизонная гильдия могла получить в Городе Вечной Ночи, варьировались в зависимости от степени ее популярности. Это также оказало бы значительное влияние на количество очков вклада, накопленных членами гильдии.

– Чёрт, Нулевое Крыло просто невероятно! Я слышал, что Небесному Погребению удалось попасть во внутреннюю область только после того, как оно прошло через множество трудностей. Благодаря этому члены Нулевого Крыла получают много выгод. Если они наберут достаточное количество очков вклада, они могут в любое время обменять их на оружие и снаряжение, подходящее лично для них.

– Я слышал, что преимущества, которые гильдия получает за размещение гарнизонов в центральном районе, не ограничиваются только этим. Похоже, что члены гильдии также получают тридцатипроцентную скидку при использовании телепортационных массивов Города Вечной Ночи.

– Если это так, то я должен присоединиться к Нулевому Крылу! Я могу сэкономить деньги и выменять подходящее оружие и снаряжение, не полагаясь на тёмных игроков!

...

Какое-то время практически каждый игрок в Городе Вечной Ночи обсуждал Нулевое Крыло. Эта ситуация разочаровала различных темных игроков и темные гильдии Города Вечной Ночи, которые потеряли возможность заработать состояние.

Как правило, обычные игроки платили по крайней мере вдвое больше первоначальной цены предмета, когда заставляли темных игроков выступать в качестве их доверенных лиц. Однако теперь такие игроки могли просто присоединиться к Нулевому Крылу и собрать достаточное количество очков вклада в Город Вечной Ночи, чтобы обменять их на собственные предметы.

Имея такую возможность, только дурак будет продолжать покупать у них продукцию Города Вечной Ночи.

* * *

Вернувшись в Ратушу Города Вечной Ночи, Ши Фэн потратил тысячу золотых, чтобы установить телепортационный канал между Городом Вечной Ночи и Городом Каменного Леса. Этот вопрос сразу привлёк внимание многих игроков.

- Ребята, смотрите! Массив телепортации теперь имеет два доступных направления!

- Это здорово! Теперь мы действительно можем телепортироваться прямо в Город Каменного Леса! Больше не придётся тратить часы на поездки в городок!

- Раньше я не утруждал себя посещением Города Каменного Леса из-за большого расстояния. Это хорошая возможность посетить его.

- Я слышал, что Город Каменного Леса открыл новый вид комнат боя. Мы можем пойти туда и прямо сейчас их опробовать.

...

Всего за несколько коротких минут тысячи игроков переместились в Город Каменного Леса с помощью телепортационной системы. Хотя телепортация в Город Каменного Леса стоила восемьдесят медяков, это было гораздо удобнее, чем путешествие туда из ближайшего города NPC.

В результате многие независимые эксперты и команды авантюристов начали считать, что расположиться в Городе Каменного Леса – неплохая идея. В конце концов, с Городом Вечной Ночи, служащим перевалочным пунктом, они могли сэкономить много времени.

Между тем, активация канала телепортации также привела к тому, что население игроков Городка Красного Железа резко сократилось.

* * *

- Чёрное Пламя, сейчас я позволю тебе радоваться. Однако скоро ты поймёшь, что все твои усилия напрасны, – усмехнулся Одинокое Погребение, читая только что полученный отчёт. Затем он посмотрел на Туман Рассвета на экране перед собой и сказал: – Вы можете прямо сейчас начать операцию.

- Лидер гильдии, предоставьте это нам, – Туман Рассвета улыбнулась, её глаза наполнились уверенностью.

* * *

Тем временем Ши Фэн, осматривавший Резиденцию Нулевого Крыла в Городе Вечной Ночи,

внезапно получил звонок от Меланхоличной Улыбки.

– Глава гильдии, продвинутый Аукционный Дом уже построен. Должны ли мы открыть его для публики прямо сейчас? – спросила Меланхоличная Улыбка, её лицо было окрашено волнением.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2284798>