

Район Города Звёзд и Луны, в одной из лесистых долин Каменных Гор.

По гравийной дороге, пересекавшей долину, катилась вереница экипажей. С вершины горы можно было легко заметить более пятидесяти экипажей. Среди них самой низкоранговой каретой был передовой транспортный экипаж, запряженный двумя лошадьми. Тем временем экипажи везли всевозможные большие ящики с редкими товарами для продажи в Городе Каменного Леса.

Благодаря Ассоциации Авантюристов Города Каменного Леса, городок привлек гораздо больше бродячих торговцев. Более того, Городок Сайму больше не был единственным городком, связанным с Городом Каменного Леса. Теперь дороги, ведущие к городку гильдии, имели в общей сложности три городка. Однако два новых торговых пути не были такими оживленными, как дорога, ведущая в Сайму, так как два других городка находились дальше.

Как бы то ни было, из-за увеличения числа странствующих торговцев, путешествующих в Город Каменного Леса, три городка NPC начали получать больше квестов эскорта высокого ранга.

Хотя эскорт-квесты не давали много опыта, они предлагали много монет. Для независимых игроков такие квесты приносили значительный доход. Более того, игроки, которые просто так планировали отправиться в Город Каменного Леса, могли получить дополнительный доход, убив двух зайцев одним выстрелом.

Однако такая выгодная возможность была доступна не всем, так как эскорт-квесты требовали минимальной силы. Более того, чем больше торговый караван, тем выше требования. Что касается того, как эти торговцы NPC определяли, был ли игрок достаточно силен, то этот игрок должен был бы спарринговать с охранниками NPC каравана. Центральная Система Бога автоматически понизит силу охранника до уровня элитных игроков на этой стадии игры. Если игрок победил охранников NPC, они могли принять квест эскорта.

Если игрок хотел стать вице-лидером торгового каравана, получая большую плату, ему нужно было победить охранника NPC, приспособленного к стандартам нынешних опытных игроков.

В долине Каменных Гор более сотни игроков сопровождали этот торговый караван. Даже без помощи NPC-охранников игроки эскорта легко побеждали любых монстров, с которыми сталкивался караван. Даже группы монстров, возглавляемые великим лордом сорок пятого уровня, не могли сравниться с этими игроками.

– Командир, мы действительно в этот раз собираемся купить частный дом в Город Каменного Леса? – спросила женщина в сером с длинными тёмно-рыжими волосами мужчину с растрепанными волосами, сидевшего рядом с ней в одной из карет.

Вопрос этой очаровательной женщины быстро привлёк внимание других игроков в экипаже.

Эти игроки были сосредоточены на женщине не только из-за ее красоты. Скорее, потому, что

эта женщина была призвателем сорок третьего уровня. Она также была вице-командиром Огненных Облачных Лис, известной команды авантюристов из Империи Чёрного Дракона, и одним из 100 лучших призвателей империи.

Грациозная Луна!

Многие из крупных гильдий Империи Чёрного Дракона хотели завербовать Грациозную Луну. К сожалению, никому из них это не удалось.

Что же касается взъерошенного, невозмутимого на вид мужчины, то его личность была ещё более поразительной. Его звали Остаточное Облако, командир Огненных Облачных Лис. Он тоже являлся одним из ста лучших воинов щита в империи. Именно благодаря такому мощному МТ Огненные Облачные Лисы превратилось в крупномасштабную команду авантюристов с более чем пятьюстами членами и репутацией, известной во всей Империи Чёрного Дракона.

– Сначала я собираюсь осмотреться. Если Город Каменного Леса так же впечатляет, как говорят слухи, покупка дома не будет плохой идеей, – сказал Остаточное Облако, усмехнувшись.

Город Каменного Леса был весьма знаменит в Империи Чёрного Дракона. Одной из главных причин его популярности была Боевая Арена.

В последнее время довольно много экспертов заработали себе место среди топ-100 в различных рейтинговых списках Империи Чёрного Дракона. После некоторых исследований многие другие игроки обнаружили, что эти новички имели одно сходство; все они тренировались на Боевой Арене Города Каменного Леса. Более того, ряды этих игроков в империи продолжали расти.

Из-за этого Боевая Арена Города Каменного Леса стала довольно популярной в Империи Чёрного Дракона.

Чтобы укрепить силы членов своей команды, Остаточное Облако решил совершить поездку и исследовать городок самостоятельно.

– Командир, это прекрасно, если вы просто хотите осмотреться, но, если вы решили купить частный дом, я предлагаю другой вариант. Я слышала, что между Нулевым Крылом и Небесным Погребением недавно разразилась война, и последние, похоже, имеют преимущество. Кроме того, Городок Красного Железа Небесного Погребения имеет большой потенциал. Мало того, что поблизости есть много высокоуровневых и высокоресурсных карт, но игроки также смогут использовать Город Вечной Ночи в качестве пункта транзита между другими городами гильдии в будущем. Инвестирование в Городок Красного Железа будет более удобным, чем инвестирование в Город Каменного Леса.

- Что касается Боевой Арены, то в настоящее время другие гильдии уже начали строить Боевые Арены в своих городах. Это только вопрос времени, когда они догонят Боевую Арёну Города Каменного Леса.

Грациозная Луна не рассматривала будущее Города Каменного Леса в особенно позитивном свете. По её мнению, в данный момент у городка было лишь несколько незначительных преимуществ. Однако со временем города различных крупных гильдий в Империи Чёрного Дракона, несомненно, догонят их. В конце концов, Империя Чёрного Дракона была гораздо более процветающей, чем Королевство Звёзд и Луны.

Даже если их команда авантюристов хотела купить частный дом в Королевстве Звёзд и Луны, учитывая их долгосрочное развитие, покупка дома в Городке Красного Железа была более разумным выбором.

- Пожалуй, ты права. Но раз уж мы уже здесь, пойдём посмотрим, - поразмыслив немного, Остаточное Облако увидел логику в словах Грациозной Луны. Различные городки гильдий уже определяли приоритетность своих Боевых Арен. Что касается плотности маны, то эти гильдии делали все возможное, чтобы найти решение. Рано или поздно они разберутся с этой проблемой.

Пока Грациозная Луна и Остаточное Облако беседовали, они слышали шум в лесу по обе стороны гравийной дороги. Внезапно из густого леса выскочило более тысячи чёрных, как смоль, фигур. Эти фигуры не только преградили путь торговому каравану, но и окружили экипажи.

Увидев этих монстров, сопровождающие игроки приготовились к битве.

Эти монстры были совсем не похожи на тех диких монстров, с которыми они сталкивались на дороге до сих пор. Каждый из этих монстров излучал пугающую ауру, их глаза были полны человеческой мудрости. Более того, их уровень был шокирующе высок.

Все эти монстры были семидесятого уровня, примерно на двадцать пять уровней выше, чем монстры, с которыми ранее сталкивался торговый караван.

- Как такое возможно? Разве они не говорили, что эти Злые демоны нападают только на проходящих игроков? Почему они нацелились на торговый караван?

Некоторые игроки эскорта из Королевства Звёзд и Луны сразу узнали Злых демонов. В конце концов, они видели, как эти Злые демоны осадили Город Каменного Леса. Нападения этих монстров на игроков Города Каменного Леса также не были чем-то новым.

Что удивило этих игроков, так это то, что эти Злые демоны действительно осмелились напасть на караван NPC.

Помимо игроков эскорта, торговый караван защищало большое количество охранников NPC. Каждый из этих охранников был восьмидесятого уровня, и среди них было три охранника третьего порядка, более шестидесяти охранников второго порядка и более сотни охранников первого порядка. Они не были существованиями, которых нынешние игроки могли легко победить.

Прежде чем эти игроки смогли оправиться от шока, Злые демоны хлынули вперед.

– Ха-ха-ха! Идите! Уничтожьте товар! – Призрачная Тень, прячущийся среди деревьев, смеялся, наблюдая, как его легион окружает торговый караван.

Чтобы обеспечить уничтожение каравана, Небесное Погребение отправило элиту Легиона Призрачной Тени, а Император Зверей послал им на помощь армию Злых демонов. Армию же возглавляли два Злых демона семидесятого уровня ранга величайшего лорда. Если бы у них было достаточно времени, они, конечно, могли бы уничтожить торговый караван NPC.

Хотя уровни Злых демонов были ниже, чем у NPC, у них было численное преимущество. Более того, им не нужно было убивать NPC; их целью было просто убить игроков и уничтожить груз.

– Черт возьми! Почему здесь так много могущественных монстров?! – Грациозная Луна удивленно подняла брови.

Мало того, что Злой демон семидесятого уровня ранга вождя легко победил ее призванных существ, но он также уклонился от ее духовных пуль. Если бы не Остаточное Облако, активировавший навык берсерка и спасательный навык, чтобы сдерживать Злых демонов, монстры давно бы уже приблизились к ней.

Другим игрокам повезло меньше. Несмотря на то, что битва началась совсем недавно, более дюжины игроков уже погибли...

На таком поле боя эти игроки были совершенно бесполезны. Их перебили, как муравьев.

– Луна, убирайся отсюда! Я буду сдерживать их! – рявкнул Остаточное Облако. Он знал, что если они останутся, то их ждет только смерть. Они не могли выиграть битву такого уровня.

– Но... – хотя Грациозная Луна хотела возразить, когда она увидела, что верховный лорд подавил её командира, она мгновенно достала свиток и активировала его.

– Тщетное сопротивление! – Призрачная Тень презрительно зарычал, когда заметил, что несколько игроков извлекают мгновенные свитки для перемещения из своих сумок.

Прежде чем они начали действовать, он использовал инструмент, который дал ему Император Зверей, чтобы запечатать область, сделав невозможным для игроков побег с помощью свитков

Возвращения или свитков Мгновенного перемещения.

– Почему не вышло? – выражение лица Грациозной Луны помрачнело, когда она поняла, что всё ещё находится на поле боя даже после того, как свиток Мгновенного перемещения распался.

Что касается Остаточного Облака, несмотря на то, что он едва держался благодаря помощи целителя, это было бы всего лишь вопросом нескольких минут, прежде чем он умрёт, когда больше Злых демонов накинута на свою добычу.

Когда у Остаточного Облака осталось менее двадцати процентов здоровья, Злой демон ранга великого лорда зашел за спину человека и замахнулся когтями на воина щита. Остаточное Облако уже делал все возможное, чтобы блокировать атаки Злых демонов с фронта. У него не было запаса энергии, чтобы защитить спину.

– Командир! – Грациозная Луна ахнула.

– Неужели я умру вот так? – Остаточное Облако понял, что не было никакого спасения от смерти, когда он заметил великого лорда позади себя.

Внезапно между Остаточным Облаком и Злым демоном возник пространственный разлом, и на поле боя выпрыгнула фигура. Однако, несмотря на внезапное появление пространственного разлома, атака Злого демона ничуть не ослабла.

– Будь осторожен! – крикнул Остаточное Облако. Он смутно различил, что фигура позади него была игроком.

К сожалению, только три метра отделяли эту фигуру от Злого демона. Даже эксперт не смог бы вовремя среагировать, чтобы отразить такую неожиданную атаку великого лорда с таким небольшим расстоянием между ними.

Однако когда когти Злого демона были менее чем в метре от неожиданного гостя, на теле Злого демона расцвело голубое свечение.

Подобно пушечному ядру, Злой демон ранга великого лорда полетел назад, пересекая дюжину метров, прежде чем врезаться в большое дерево. Через секунду после удара высокое дерево упало на землю. Что же касается фигуры, вышедшей из пространственного разлома, то она осталась там, где и стояла, и спокойное самообладание этого человека создавало впечатление, что ничего не произошло...